



會聲 會影[®]

旗艦版

X6



使用手冊

目錄

歡迎使用	1
Corel 會聲會影 Pro 簡介	2
Corel 會聲會影 Pro X6 有什麼新功能？	3
系統需求	5
最低系統需求	5
建議系統規格	5
支援的輸入 / 輸出裝置	6
硬體加速	6
安裝和解除安裝應用程式	8
啟動和結束應用程式	9
存取 Corel 指南	9
瞭解如何使用應用程式	9
準備擷取和編輯視訊	10
註冊 Corel 產品	11
更新應用程式	11
Corel 支援服務	12
關於 Corel	12
Corel 會聲會影 Pro 編輯程式	13
工作區	14
步驟面板	16
選單列	16
預覽視窗和瀏覽面板	17
工具列	18

專案時間軸.....	19
腳本檢視.....	20
時間軸檢視.....	20
選項面板.....	22
素材庫.....	23
新增和刪除素材庫中的媒體素材.....	24
將檔案標記成 3D.....	25
將標題儲存到素材庫.....	27
縮圖檢視.....	29
開始新的影片專案.....	31
建立新專案.....	32
使用快速範本.....	32
設定您的偏好.....	33
設定專案內容.....	34
加入素材.....	34
預覽.....	35
設定預覽範圍.....	35
復原和取消復原動作.....	36
顯示和隱藏格線.....	36
儲存專案.....	37
使用智慧型包裝儲存專案.....	38
擷取.....	39
「擷取」步驟選項面板.....	40
擷取視訊.....	41
依場景分割.....	42
DSLR.....	43
數位視訊 (DV).....	43
使用瀏覽面板控制 DV 攝錄影機.....	43

高畫質視訊 (HDV).....	44
數位 TV 或 DVB-T 視訊.....	44
類比視訊.....	45
TV 片段.....	45
DV 快速掃描.....	46
從數位媒體匯入.....	46
建立停格動畫.....	48
建立螢幕錄製視訊.....	52
工具列基本功能.....	53
錄製螢幕.....	54
編輯.....	57
使用素材.....	58
加入視訊素材.....	58
加入相片.....	59
色彩.....	60
速度和快速播放.....	60
變速.....	62
倒轉播放視訊.....	63
取代媒體素材.....	63
修剪素材.....	64
依場景分割.....	67
多重修剪您的視訊.....	68
儲存修剪的素材.....	70
「編輯」步驟選項面板.....	71
媒體檔與特效.....	74
媒體.....	74
轉場.....	76
新增轉場到我的最愛.....	78

標題	78
加入標題	78
使用字幕編輯器加入標題	79
將標題儲存到素材庫中的「我的最愛」	82
標題安全區域	83
編輯標題	83
修改文字屬性	84
套用動畫	85
套用標題特效	86
圖形	87
加入色彩素材	87
新增物件或邊框	87
新增 Flash 動畫	88
自訂物件、邊框和動畫	89
濾鏡	89
主畫格設定	90
音訊	91
複製和貼上媒體素材屬性	92
在「編輯」步驟中擷取畫面	92
漣漪編輯	93
啟用和停用資料軌	94
使用智慧型代理編輯	95
轉換多個檔案	96
編輯素材	97
調整色彩和亮度	97
調整白平衡	97
調整色調	99
套用平移和縮放效果	99
調整素材大小和扭曲素材	102

新增提示和章節	102
使用覆疊	105
將素材加入覆疊軌	105
加入和對調多軌	106
使用覆疊素材	108
修剪覆疊素材	108
重新放置目前的覆疊素材	108
調整覆疊素材的大小	109
扭曲覆疊素材	109
組合覆疊素材來建立超高畫質 (4K) 視訊	110
將動作套用至覆疊素材	111
加強覆疊素材效果	111
在覆疊素材上使用彩度鍵	112
新增遮罩畫格	113
追蹤、套用追蹤和自訂視訊中的動態	114
動態追蹤介面基本功能	115
追蹤視訊物件的路徑	122
使動態配合某個追蹤路徑	130
自訂路徑	132
使用路徑庫	135
儲存追蹤路徑	136
使用影片小畫家為影像和動畫繪圖	136
影片小畫家介面基本功能	137
影片小畫家控制按鈕和滑桿	138
影片小畫家模式	139
使用音訊	141
新增音訊檔案	141
加入語音旁白	142
加入背景音樂	142

從音樂 CD 匯入音樂	143
配樂大師	143
使用素材音量控制	144
修剪及剪下音訊素材	145
拉長音訊時間長度	146
淡入 / 淡出	146
音訊檢視	147
使用環繞音效混音器	147
調整立體聲聲道	147
混合環繞音效	148
複製聲音聲道	149
套用音訊濾鏡	149
輸出	151
輸出步驟選項面板	152
建立視訊檔案	153
建立 3D 視訊檔案	156
建立 HTML5 視訊檔案	157
建立聲音檔	159
建立光碟	160
組合檔案	161
新增和編輯章節	162
建立光碟選單	164
預覽	169
將專案燒錄到光碟	170
複製光碟映像檔	173
建立光碟標籤	174
匯出至 SD 卡（選單、無選單）	175
匯出到行動裝置	176
專案播放	176

錄製到 DV 攝錄影機	177
錄製到 HDV 攝錄影機	177
上傳至網站	178
建立影片範本	182
附錄 A：快速鍵	183
選單指令快速鍵	184
步驟面板快速鍵	184
瀏覽面板快速鍵	185
時間軸快速鍵	186
多重修剪視訊快速鍵	187
配置設定快速鍵	187
螢幕錄製快速鍵	187
其他捷徑	188
附錄 B：DV-to-DVD 直接燒錄精靈	189
掃描場景	190
套用範本並燒錄到 DVD	192
辭彙	193

歡迎使用

感謝您購買 Corel® 會聲會影 Pro。使用本套視訊編輯軟體，不論是新手或老手，都能製作出具專業水準的視訊。Corel 會聲會影 Pro 提供一組完整的工具來擷取、匯入和編輯視訊及其他媒體，並將完成的影片放在 DVD 或藍光光碟、行動裝置或網站上與人分享。



功能能否使用，取決於您擁有的軟體版本。

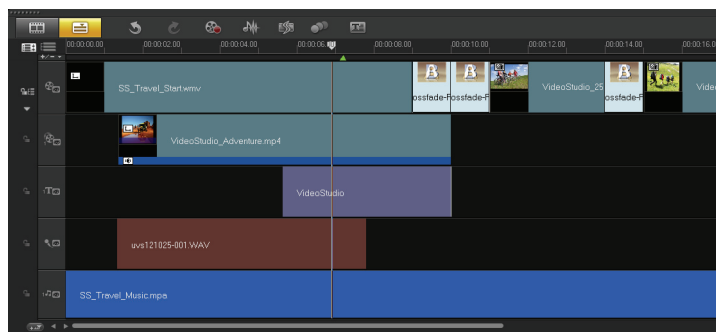
本節包含下列主題：

- Corel 會聲會影 Pro 簡介
- Corel 會聲會影 Pro X6 有什麼新功能？
- 系統需求
- 安裝和解除安裝應用程式
- 啟動和結束應用程式
- 存取 Corel® 指南
- 瞭解如何使用應用程式
- 準備擷取和編輯視訊
- 註冊 Corel 產品
- 更新應用程式
- Corel® 支援服務
- 關於 Corel

Corel 會聲會影 Pro 簡介

Corel 會聲會影 Pro 可引導您逐步擷取、編輯和分享視訊。這套應用程式也提供超過 100 種轉場效果、專業的標題製作功能以及簡單的音軌製作工具。

若要製作視訊，您必須從攝錄影機或其他視訊來源擷取或匯入片段。然後剪輯擷取的視訊、排列其順序、套用轉場效果，並加上覆蓋、動畫標題、語音旁白和背景音樂。本程式會將這些元素分別置於**時間軸檢視**中的不同軌上，並在**腳本檢視**中按照時間先後順序顯示成縮圖。



顯示在時間軸檢視內的事案元件

視訊專案會儲存成 Corel 會聲會影 Pro 專案檔 (*.vsp)，其中包含素材位置、素材庫以及影片組成方式的相關資訊。製作完影片後，可將它燒錄在 DVD 或藍光光碟上，或將影片匯回到攝錄影機。您也可以將影片輸出為視訊檔以在電腦上播放，或將影片匯出到行動裝置或網路。

Corel 會聲會影 Pro X6 有什麼新功能？

Corel 會聲會影 Pro X6 所提供的進階功能支援最新的視訊編輯技術，讓您輕輕鬆鬆地建立家庭影片。

- **動態追蹤** - 是否曾希望避開設定動態追蹤所需的所有重複步驟？Corel 會聲會影 Pro X6 非常聰明，能追蹤視訊中的特定螢幕上元素，像是一個正在走路的男人、汽車牌照或彈跳的球 - 這切全都只需按幾下即可搞定！

如需詳細資訊，請參閱第 122 頁的「追蹤視訊物件的路徑」。

- **自訂路徑** - 讓普通的物體活起來！您現在可以自訂圖形、標題、甚至視訊素材的移動，以獲得子母畫面的特效！

如需詳細資訊，請參閱第 132 頁的「自訂路徑」。

- **超高畫質（4K 解析度）支援** - 跟上最新的視訊科技！本程式可讓您將檔案輸出至 4K 視訊格式，讓超高畫質 4K 功能的裝置發揮最大效用，讓您享受最極致的觀賞樂趣！

如需詳細資訊，請參閱第 110 頁的「組合覆疊素材來建立超高畫質 (4K) 視訊」和第 153 頁的「建立視訊檔案」。

- **字幕編輯器** - 使用新的字幕編輯器，為您的視訊加上字幕。本程式會自動在視訊中偵測語音和不同的音訊，然後輕鬆地將其轉換成字幕區段。您也可以參考波形檢視，協助識別視訊中具有明顯音訊的區域。字幕編輯器可讓您集中排列和編輯所有的字幕！

如需詳細資訊，請參閱第 79 頁的「使用字幕編輯器加入標題」。

- **增強型 AVCHD™ 2.0 支援** - 將增強型 AVCHD 2.0 視訊格式物盡其用。本程式現在支援 AVCHD 3D、AVCHD Progressive 和 AVCHD 3D/Progressive。您也可以輸出 AVCHD 品質視訊至 *.MVC 檔案格式，並將其直接儲存到 SD 卡，以便在行動裝置上觀賞！

如需詳細資訊，請參閱第 160 頁的「建立光碟」和第 175 頁的「匯出至 SD 卡（選單、無選單）」。

- **DSLR 停格動畫和放大模式** - Corel 會聲會影 Pro X6 現在支援多款最新的 DSLR！利用 DSLR 放大模式，將高畫質相機的潛能發揮到極致 - 這個功能可模擬相機的觀景窗，擁有 DSLR 的所有功能和設定！支援的機型甚至可顯示即時檢視焦點，讓您在螢幕上調整相機的對焦。您也可以使用 DSLR 作為輸入裝置，是現場拍攝和高品質定格動畫的理想工具！
如需詳細資訊，請參閱第 49 頁的「若要使用 DSLR 擷取影像」。
- **變速** - 是否需要視訊變慢或變快，Corel 會聲會影 Pro X6 可以辦到。利用變速功能，您可以更改每一個視訊部分的速度，而不需要處理多個視訊素材！
如需詳細資訊，請參閱第 62 頁的「變速」。
- **增強型螢幕錄製** - 這個功能經過改良，可讓您指定螢幕錄製期間要使用的畫格速率，是製作需要電腦視覺環境的簡報的好方法。您也可以將滑鼠點選整合在訓練和示範影片中，以便更有效地引導您的觀眾！
如需詳細資訊，請參閱第 54 頁的「錄製螢幕」。
- **對調軌道** - 要處理多個覆蓋軌嗎？我們為您精簡了程序，只要對調覆蓋軌及其所有內容，即可重新排列專案。
如需詳細資訊，請參閱第 106 頁的「加入和對調多軌」。
- **自訂隨機轉場** - Corel 會聲會影 Pro X6 現在賦予您更多的控制權，讓您更能掌握套用至素材的隨機特效。使用「自訂」選項，即可為專案選擇一組特定的轉場。
如需詳細資訊，請參閱第 76 頁的「轉場」。

系統需求

為使 Corel 會聲會影 Pro 發揮最佳效能，請確定您的系統符合建議的規格。

最低系統需求

- Intel® Core™ Duo 1.83-GHz 處理器，或 AMD® Dual Core 2.0-GHz 處理器
- Microsoft Windows® 8、Windows® 7 SP1（32 位元或 64 位元版本）、Windows Vista® SP1 或 SP2（32 位元或 64 位元版本）或 Windows® XP SP3 作業系統軟體
- 2 GB RAM
- 最低顯示解析度：1024 x 768
- Windows® 相容音效卡
- Windows 相容 DVD-ROM 光碟機（用於安裝程式）
- Windows 相容 DVD 燒錄器（用於進行 DVD 輸出）

建議系統規格

- Intel® Core™ i5 或 i7 處理器，或 AMD Phenom™ II X4 或 X6 處理器
- Microsoft Windows 8、Windows 7（32 位元或 64 位元版本）、Windows Vista SP2（32 位元或 64 位元版本）或 Windows XP SP3 作業系統軟體
- 4GB RAM 或更高容量
- 1GB VRAM 或更高容量
- 最低顯示解析度：1024 x 768
- Windows 相容音效卡
- Windows 相容藍光光碟 燒錄器（用於進行藍光光碟和 DVD 輸出）

支援的輸入 / 輸出裝置

- 數位單眼相機（Digital Single-Lens Reflex；DSLR）相機
- 錄製到內建記憶體、記憶卡、DVD 光碟或硬碟的攝錄影機
- USB 擷取裝置、PC 攝影機、網路攝影機
- 1394 FireWire[®] 介面卡，用於 DV、D8 或 HDV[™] 攝錄影機
- USB 視訊級 (UVC) DV
- 支援符合 OHCI 標準規格的 IEEE-1394
- 類比擷取卡，用於類比攝錄影機（Windows XP 的 VFW 和 WDM 支援，以及 Windows Vista 和 Windows 7 的 Broadcast Driver Architecture 支援）
- 類比和數位 TV 擷取裝置（Broadcast Driver Architecture 支援）
- Windows 相容的藍光光碟、DVD-R/RW、DVD+R/RW、DVD-RAM 和 CD-R/RW 光碟機
- iPhone[®]、iPad[®]、iPod Classic[®]（具影片功能）、iPod touch[®]、Sony[®] PSP[®] 和 Android[™] 智慧型手機

硬體加速

根據硬體規格，Corel 會聲會影 Pro 可讓您透過最佳化硬體加速來最佳化系統的效能。



只有 Windows Vista 和更新版本的 Windows 作業系統軟體才支援硬體解碼器和編碼器加速，而且需要至少 512 MB 的 VRAM。

若要變更硬體加速設定

- 1 選取**設定 > 偏好設定 [F6]**。
- 2 按一下**效能**標籤，然後在**編輯過程**與**建立檔案**下方，選取下列選項：
 - **啟用硬體解碼器加速** - 電腦的現有硬體可利用視訊圖形加速技術，提升編輯效能以及改善素材和專案播放
 - **啟用硬體編碼器加速** - 縮短製作影片所需的建構時間

注意：為獲得最佳效能，VGA 顯示卡必須支援 Vertex 和 Pixel Shader 2.0 或更新版本的 DXVA2 VLD 模式。



如果您想要程式自動偵測您的系統是否有硬體加速功能並判斷最佳設定，請選取**效能最佳化**中的所有硬體加速選項，包括**啟用硬體加速最佳化**。

如果系統不支援此功能，某些硬體加速選項會呈現灰色停用狀態。

安裝和解除安裝應用程式

Corel 會聲會影 Pro 安裝光碟具有自動安裝功能，可自動開始安裝應用程式。

若要安裝 Corel 會聲會影 Pro

- 1 將 Corel 會聲會影 Pro 安裝光碟 放入 DVD 光碟機內。
- 2 當安裝程式的畫面出現時，請遵照指示將 Corel 會聲會影 Pro 安裝到電腦上。

注意：若載入 DVD 後，安裝程式畫面並未出現，可連按兩下桌面上的「我的電腦」圖示，接著連按兩下放入安裝光碟的 DVD 光碟機圖示，以手動方式啟動。當 DVD 光碟機視窗出現之後，連按兩下安裝程式圖示。

- 3 除了 Corel 會聲會影 Pro，下列程式和驅動程式也將會一併安裝：
 - DirectX[®] 2010
 - Microsoft[®] Visual C++[®] 2005 可轉散發套件
 - Microsoft Visual C++ 2008 可轉散發套件
 - SmartSound[®]
 - Adobe[®] Flash[®] Player

若要解除安裝 Corel 會聲會影 Pro

- 1 在 Windows 工作列上，按一下**開始 > 控制台**。
- 2 按一下**新增或移除程式**圖示。
新增或移除程式對話方塊將會出現。
- 3 從**目前安裝的程式**清單中選擇 **Corel VideoStudio Pro X6**，然後按一下**移除**。
- 4 按照指示從電腦移除 Corel 會聲會影 Pro。

啟動和結束應用程式

您可以從 Windows 桌面或「開始」選單啟動 Corel 會聲會影 Pro，以及從應用程式視窗結束程式。

若要啟動應用程式

- 按兩下 Windows 桌面上的 **Corel 會聲會影 Pro X6** 圖示。
注意：您也可以從 Windows「開始」選單的程式清單啟動 Corel 會聲會影 Pro。

若要結束應用程式

- 按一下應用程式視窗右上角的**關閉**按鈕 。

存取 Corel 指南

Corel 指南提供應用程式的最新資訊和內容。您可以找到秘訣和技巧、下載專案的新樣式和內容、嘗試新方法來分享相片和視訊，以及取得應用程式的最新更新。

若要存取 Corel 指南

- 在應用程式視窗的右上角，按一下**說明和產品資訊**按鈕 。
Corel 指南視窗將會出現。

瞭解如何使用應用程式

您可以利用幾種方式瞭解如何使用 Corel 會聲會影 Pro：搜尋「說明」、存取「Corel 指南」中的秘訣和技巧，或瀏覽 Corel 網站 (www.corel.com)。

若要使用說明

- 在應用程式視窗上，按一下**說明和產品資訊**按鈕 .
- 在 Corel 指南的**學習**標籤上，按一下**啟動說明**。

3 在「說明」視窗中，按一下其中一個標籤：

- **內容** - 讓您瀏覽「說明」中的主題
- **索引值** - 讓您使用索引的關鍵字來尋找主題。
- **搜尋** - 讓您搜尋「說明」全文中的特定單字或片語。如果您要搜尋特定工具或指令的相關資訊，可以輸入關鍵字來顯示相關主題清單。



您也可以按 **F1** 來啟動說明。

準備擷取和編輯視訊

視訊擷取和編輯工作需要許多電腦資源。您必須正確設定電腦，以確保擷取成功以及視訊編輯順利。以下提示您如何準備並為您的電腦做最佳化設定，以進行擷取和編輯。

- 建議您在使用 Corel 會聲會影 Pro 之前，先關閉其他應用程式。為避免中斷擷取工作，最好能關閉任何自動啟動的軟體，例如螢幕保護程式。
- 如果您的系統有兩顆硬碟，建議您將 Corel 會聲會影 Pro 安裝到系統磁碟（通常是 C:），然後將擷取的視訊儲存到另一個磁碟（通常是 D:）。
- 建議您將視訊檔儲存在專用的硬碟上。
- 將分頁檔（交換檔）大小提高為 RAM 的兩倍。

註冊 Corel 產品

註冊 Corel 產品相當重要，這可確保您及時取得最新的產品更新，以及掌握產品發行的重要資訊。註冊產品也可讓您存取免費下載、文章、秘訣和技巧以及特惠方案。

Corel 指南提供關於註冊 Corel 產品的資訊。您也可以查看有關如何註冊 Corel 產品的知識庫文章。

若要存取 Corel 指南中的註冊資訊

- 1 按一下**說明和產品資訊**按鈕 .
- 2 在 Corel 指南中，按一下**產品資訊與偏好設定**按鈕 ，然後從選單中選擇**立即註冊**。

更新應用程式

您可以檢查並安裝產品更新。更新提供關於應用程式的重要新資訊。

若要更新應用程式

- 1 按一下**說明和產品資訊**按鈕 .
- 2 在「Corel 指南」中，按一下**產品資訊與偏好設定**按鈕 ，然後選擇**檢查更新**。



您可以開啟或關閉自動程式更新，方式是從**產品資訊與偏好設定**選單中選擇**訊息偏好設定**，然後在對話方塊中勾選選項。

若要尋找應用程式版本資訊和序號，請從**產品資訊與偏好設定**選單中選擇**關於 Corel VideoStudio Pro X6**。

Corel 支援服務

Corel 支援服務可即時而正確地提供關於產品功能、規格、價格、可用性、服務和技術支援選項的資訊。如需 Corel 產品可用支援和專業服務的最新資訊，請造訪所在地區的 Corel 軟體支援網頁。

關於 Corel

Corel 是全球頂尖的軟體公司之一，也提供業界最知名的繪圖、生產力和數位媒體產品。我們擁有最為全方位的創新軟體產品組合，在提供解決方案上享有不錯的聲譽，我們的解決方案簡單好用，容易上手，讓使用者在創作和生產上更上一層樓。在軟體創新、設計和價值上已獲得數百個業界獎項的肯定。

全球有數百萬用戶使用我們的產品，我們的產品線包括 CorelDRAW® Graphics Suite、Corel® Painter™、Corel® PaintShop® Pro、Corel® VideoStudio® 和 Corel® WordPerfect® Office。

如需更多 Corel 相關資訊，請造訪 www.corel.com。

Corel 會聲會影 Pro 編輯程式

Corel 會聲會影 Pro 提供實用的工作流程來製作具專業水準的視訊，讓您能夠自訂視訊專案中的所有項目。

本節介紹 Corel 會聲會影 Pro 應用程式視窗和工作區工具，並簡要說明建立影片的相關步驟。

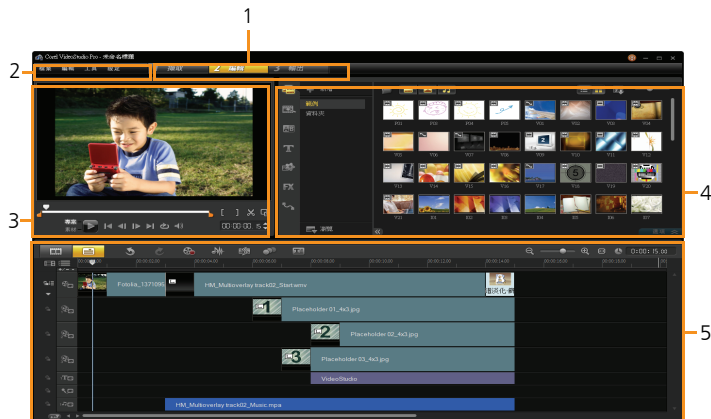
本節包含下列主題：

- 工作區
- 步驟面板
- 選單列
- 預覽視窗和瀏覽面板
- 工具列
- 專案時間軸
- 選項面板
- 素材庫

工作區

新的工作區提供更好的編輯環境。現在，您可以自訂程式視窗的大小，並變更螢幕上項目的大小和位置，編輯環境完全由您掌控。

每個面板就是一個獨立的視窗，您可以依個人偏好的編輯方式修改面板。這在使用大型顯示器或雙顯示器工作時非常實用。



部分	描述
1 - 步驟面板	根據視訊編輯過程中的不同步驟，提供對應的擷取、編輯和輸出按鈕。
2 - 選單列	包含提供不同指令集的檔案、編輯、工具和設定選單。
3 - 播放機面板	包含預覽視窗和瀏覽面板。
4 - 素材庫面板	包含媒體櫃、媒體濾鏡和選項面板。
5 - 時間軸面板	包含工具列和專案時間軸。

若要移動面板

- 按兩下**播放機面板**、**時間軸面板**或**素材庫面板**的左上角。
面板使用中時，您可以將它縮至最小、放到最大，或調整至所需的大小。



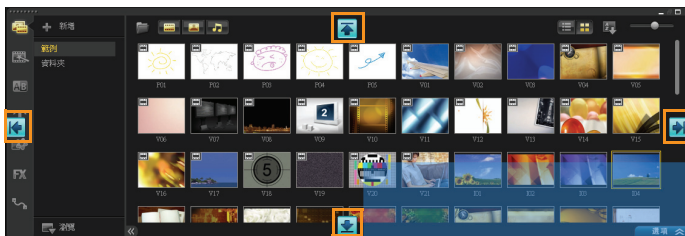
您也可以將面板拖出主應用程式視窗，移到輔助顯示區域以進行雙螢幕輸出。

若要自訂程式視窗的大小

- 您可以執行下列其中一項：
 - 按一下 **還原**按鈕，然後將程式視窗兩端拖曳到所需大小。
 - 按一下 **最大化**按鈕，進行全螢幕編輯。

若要固定面板

- 按住使用中的面板。
固定輔助線會出現。



- 將滑鼠拖到固定輔助線上，然後選擇要定位面板的固定位置。

若要儲存自訂工作區配置

- 按一下**設定 > 介面配置設定 > 儲存至**，然後按一下「自訂」選項。

若要載入自訂工作區配置

- 按一下**設定 > 介面配置設定 > 切換至**，並選擇**預設值**或已儲存的其中一個自訂設定。

若要進一步瞭解指定給每一個預設項目的快速鍵組合，請參閱第 187 頁的「配置設定快速鍵」。



您也可以從**設定 > 偏好設定的介面配置標籤**中，變更配置設定。

步驟面板

Corel 會聲會影 Pro 可將建立影片的程序簡化為三個簡單步驟。按一下**步驟面板**的按鈕，來切換步驟。

1 擷取

在「**擷取**」步驟中，您可以將媒體素材直接錄製或匯入到電腦的硬碟。此步驟可讓您擷取和匯入視訊、相片和音訊素材。

2 編輯

「**編輯**」步驟和時間軸是 Corel 會聲會影 Pro 的核心，您可在此處排列、編輯、修剪和加入特效到視訊素材。

3 輸出

「**輸出**」步驟可讓您將完成的影片匯出到錄影帶、DVD 或網路。

選單列

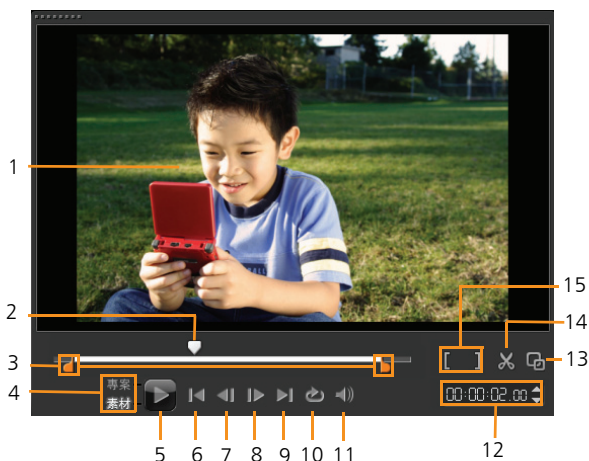
選單列提供多種指令來自訂 Corel 會聲會影 Pro、開啟並儲存影片專案、使用個別的素材等等。

檔案 編輯 工具 設定

預覽視窗和瀏覽面板

瀏覽面板提供播放和精確修剪素材的按鈕。使用**瀏覽控制**可瀏覽選定的素材或專案。使用**修剪標記**和**即時預覽列**可編輯素材。

在「**擷取**」步驟中，您也可以使用此面板來控制 DV 或 HDV 攝錄影機。



部分	描述
1 - 預覽視窗	顯示目前播放中的專案或素材。
2 - 即時預覽列	可讓您瀏覽專案或素材。
3 - 修剪標記	可讓您拖曳來設定專案的預覽範圍或修剪素材。
4 - 專案 / 素材模式	指定預覽整個專案或選定的素材。
5 - 播放	播放、暫停或繼續目前的專案或選定的素材。

部分	描述
6 - 最前面	回到開始區段或提示點。
7 - 上一個畫格	移至上個畫格。
8 - 下一個畫格	移至下個畫格。
9 - 最後面	移至結束區段或提示點。
10 - 重複	循環播放。
11 - 系統音量	可讓您拖曳滑桿來調整電腦喇叭的音量。
12 - 時間碼	可讓您藉由指定精確的時間碼，直接跳到專案的某個部份或選定的素材。
13 - 放大預覽視窗	放大預覽視窗的大小。
14 - 分割素材	分割選定的素材。請將 即時預覽 列置於要分割素材的位置，然後按一下此按鈕。
15 - 標記開始時間 / 標記結束時間	設定專案的預覽範圍，或設定修剪素材的開始和結束點。

工具列

工具列可供您方便存取許多編輯指令。您可以變更專案檢視、放大和縮小專案時間軸，以及啟動不同的工具來提升編輯效率。



部分	描述
1 - 腳本檢視	按照時間順序顯示媒體縮圖。
2 - 時間軸檢視	讓您對個別資料軌上的素材，精準地編輯畫格，以新增和定位標題、覆蓋、旁白和音樂等其他項目。

部分	描述
3 - 復原	復原上一個動作。
4 - 取消復原	重複上一個復原的動作。
5 - 錄製 / 擷取選項	顯示「錄製 / 擷取選項」面板，讓您擷取視訊、匯入檔案、錄製旁白以及建立畫面擷取。
6 - 混音器	啟動「環繞音效混音器」和多軌音訊時間軸，可讓您自訂音訊設定。
7 - 配樂大師	啟動「配樂大師」選項面板，以各種樣式和情境，將 Smartsound 背景音樂加入專案。您可以設定配合專案時間長度的音樂。
8 - 動態追蹤	啟動「動態追蹤」對話方塊，讓您在選取的視訊素材中建立特定元素的追蹤路徑。
9 - 字幕編輯器	啟動「字幕編輯器」對話方塊，讓您偵測並組織元素，以便輕鬆地在選取的視訊素材中加入標題。
10 - 縮放控制	可讓您使用縮放滑桿和按鈕調整專案時間軸的檢視。
11 - 讓專案符合時間軸視窗大小	調整專案檢視以符合時間軸的整個範圍。
12 - 專案時間長度	顯示專案的總時間長度。

專案時間軸

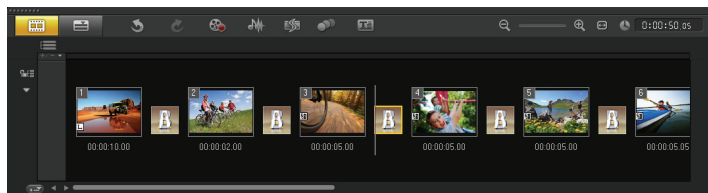
「專案時間軸」是組織視訊專案媒體素材的地方。

專案時間軸會顯示兩種檢視：**腳本檢視**和**時間軸檢視**。若要切換不同的檢視，請按一下工具列左側的按鈕。



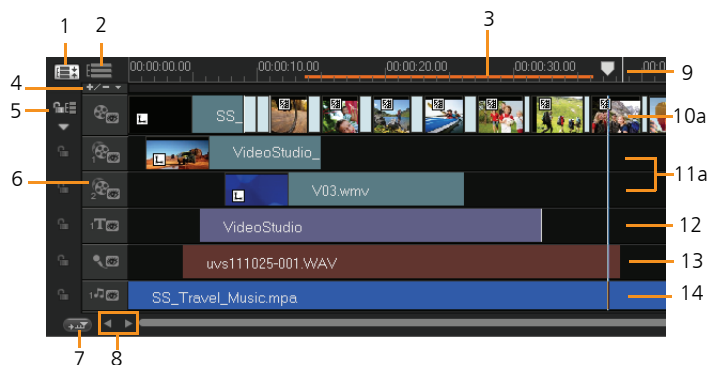
腳本檢視

組織專案相片和視訊素材最迅速簡易的方法是使用「腳本檢視」。腳本中的每個縮圖均代表一張相片、一段視訊素材或轉場。縮圖會以出現在專案中的順序顯示，而您可以拖曳縮圖來重新排列它們。每個素材的時間長度會顯示在個別縮圖的底部。此外，您也可以在此視訊素材之間插入轉場，而且可以在預覽視窗中修剪選定的視訊素材。

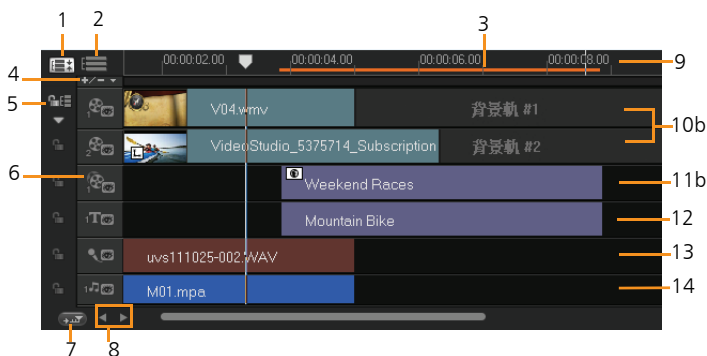


時間軸檢視

時間軸檢視可更完整地顯示影片專案中的各項元素。它會將專案分為數個視訊、覆疊、標題、語音和音樂軌。



Corel 會聲會影 Pro 時間軸



Corel 會聲會影 Pro 時間軸 (HTML5 模式)

部分	描述
1 - 顯示所有軌道	顯示專案中的所有軌道。
2 - 軌道管理員	可讓您管理專案時間軸中顯示的軌道。
3 - 選取的範圍	顯示色彩列來代表專案的修剪或選定部分。
4 - 新增 / 移除章節或提示點	可讓您在影片中設定章節或提示點。
5 - 啟用 / 停用漣漪編輯	當您插入素材時，鎖定或解除鎖定軌道移動。
6 - 軌按鈕	顯示 / 隱藏個別軌道。
7 - 自動捲動時間軸	決定在預覽超過目前檢視畫面的素材時，是否可沿著專案時間軸捲動。
8 - 捲動控制	可讓您使用左邊和右邊的按鈕或拖曳捲軸，在專案內移動。
9 - 時間軸尺規	以時：分：秒：畫格的格式顯示專案的時間碼間隔，幫助您判斷素材和專案長度。
10a - 視訊軌	包含視訊、相片、色彩素材和轉場。

部分	描述
10b - 背景軌 (HTML5 模式)	包含建立 HTML5 專案的視訊、相片、色彩素材和轉場。
11a - 覆疊軌	包含覆疊素材，例如視訊、相片、圖形或色彩素材。
11b - 覆疊軌 (HTML5 模式)	包含覆疊素材，例如相片、圖形或色彩素材。
12 - 標題軌	包含標題素材。
13 - 語音軌	包含旁白素材。
14 - 音樂軌	包含音訊檔的音樂素材。



若要在軌道之間移動，請按一下資料軌按鈕。您可使用滑鼠滾輪來捲動專案時間軸。

以滑鼠右鍵按一下任何資料軌按鈕，然後選擇**選取所有媒體**，選取軌中的所有媒體素材。



當指標位於**縮放控制**或**時間軸尺規**上時，您可使用滾輪來縮放專案時間軸。

您可以在播放或建構視訊時顯示或隱藏資料軌。如需詳細資訊，請參閱第 94 頁的「啟用和停用資料軌」。

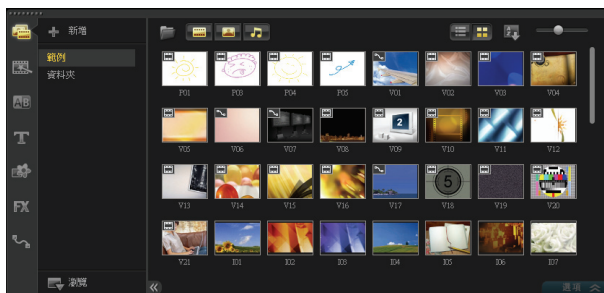
選項面板

選項面板的內容將隨著程式的模式，以及目前所在的步驟或資料軌而異。選項面板可能包含一個或兩個標籤。每個標籤中的控制項和選項依選取的素材而有不同。

當您啟動 Corel 會聲會影 Pro 時，會出現「編輯」步驟，而且視訊素材縮圖會顯示在「素材庫」中。您可以按兩下素材或按一下**選項**按鈕來開啟選項面板。

素材庫

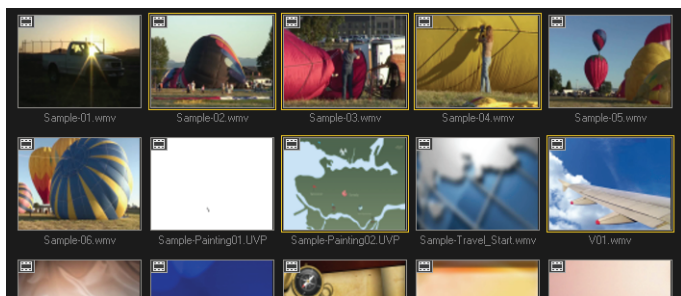
素材庫是一個儲存區域，可讓您放置建立影片需要的所有資料：視訊素材、相片、音訊檔、快速範本、轉場、標題、濾鏡、色彩素材及追蹤路徑。



以滑鼠右鍵按一下素材庫內的素材，可檢視素材的內容，或選擇「複製」、「刪除」或「依場景分割」。

您也可以使用**修剪標記**來修剪素材庫內的素材。

按住 [Ctrl] 或 [Shift] 可選擇多個素材。



新增和刪除素材庫中的媒體素材

您可以組織素材庫中的媒體素材，以便輕鬆快速存取專案的媒體檔。您也可以匯入素材庫，用來還原媒體檔及其他素材庫資訊。

若要將媒體素材加至素材庫內

- 1 按一下**新增**，建立要儲存媒體素材的新素材庫資料夾。

注意：您可以建立自訂資料夾來區分個人素材和素材範例，更有效率地管理媒體檔，或是將屬於某一個專案的所有素材保留在單個資料夾內。

- 2 按一下**插入媒體檔案**，來尋找您的檔案。
- 3 選取您要匯入的檔案。
- 4 按一下**開啟舊檔**。



按一下**瀏覽**來開啟**檔案總管**，從這裡將檔案拖放到素材庫或時間軸。

若要從素材庫中刪除媒體素材

- 1 在**素材庫**中，選取素材並按下 [Delete]。

您也可在素材庫的素材上按下滑鼠右鍵，然後按一下**刪除**。

注意：當素材庫參照素材時，素材實際上還保留在原始位置，因此當您從素材庫刪除素材時，只會刪除素材庫中的執行個體。您還是可以從實際檔案的儲存位置，存取該檔案。

- 2 在收到提示時，確定您是否要從素材庫刪除縮圖。

若要自動找出並還原素材庫中的檔案連結

- 按一下**檔案 > 重新連結**。

訊息將會出現，通知您已成功重新連結的素材數目。

注意：如果某些素材的連結未還原，您可以瀏覽電腦上的對應檔案，手動還原這些連結。

若要匯出素材庫

- 1 按一下**設定 > 素材庫管理員 > 匯出素材庫**，然後指定要儲存素材庫的資料夾位置。
- 2 按一下**確定**。



建議您備份素材庫，以避免遺失重要的素材庫資訊和媒體素材。執行此項操作，可以在您指定的目錄中建立您目前素材庫的重要媒體檔案資訊備份。

若要匯入素材庫

- 1 請按一下**設定 > 素材庫管理員 > 匯入素材庫**，然後尋找要匯入之目錄的資料夾路徑。
- 2 按一下**確定**。



若要將素材庫重設為預設設定，請選取**設定 > 素材庫管理員 > 重設素材庫**。

將檔案標記成 3D

Corel 會聲會影 Pro 支援 3D 媒體素材。標記 3D 媒體素材標示有 3D，可方便識別素材並可讓 3D 媒體素材進行 3D 編輯。

若要將視訊和相片素材標記成 3D

- 1 以滑鼠右鍵按一下匯入到素材庫或時間軸的 3D 檔案，然後從快顯選單選擇**標記成 3D**。**3D 設定**對話方塊將會顯示。



- 2 選擇下列其中一個選項，以設定 3D 內容的正確格式：
 - **2D** - 如果選取的素材無法辨識為 3D 時的預設設定。
 - **雙重疊影** - 分割每個畫格的水平解析度，提供適用左右眼的 3D 內容。雙重疊影 3D 廣泛運用於有電電視頻道，以提供適合在 3D ready 電視機播放的內容，因為這個格式使用的頻寬較少。選擇**左 - 右**或**右 - 左**格式。
 - **上下疊影** - 分割每個畫格的垂直解析度，提供適用左右眼的 3D 內容。水平像素數越高時，此選項更適合用於顯示平移動作。選擇**左 - 右**或**右 - 左**格式。

- **多視角視訊編碼 (MVC)** - 產生高畫質雙視角 (立體) 視訊或多視角 3D 視訊。
- **多視角影像** - 提供高畫質立體影像，例如使用 3D 相機拍攝的多重影像物件 (Multi-Picture Object；MPO) 檔案。

3 按一下**確定**。

素材庫和時間軸中的媒體素材縮圖現在即有 3D 標記。



在 Corel 會聲會影 Pro 中，會自動偵測 MVC 和 MPO 素材，並在匯入期間將其標記為 3D。

雙重疊影 3D 的**左 - 右**格式是常見的提供內容選擇，大多用於從 3D 攝影機匯入或拍攝的媒體素材。**右 - 左**選項則大多用於從網頁擷取的媒體素材。

要在 3D 模式中進行編輯，必須將視訊和相片素材標記為 3D。

若要保留 3D 屬性，請確定您只分割或修剪 3D 媒體素材。將 2D 特效或濾鏡套用至 3D 素材，或將 3D 素材轉換成 2D。

將標題儲存到素材庫

若要製作有共同屬性的多重標題素材，例如相同的字型和樣式，最好是將標題素材儲存一份在素材庫中。

若要將標題儲存成預設項目

- 請以滑鼠右鍵按一下時間軸中的標題素材，然後按一下**加到我的最愛**。如此，就可輕鬆變更文字，只要將它從**素材庫**中的**我的最愛**拖回**標題軌**上，同時仍會保留標題素材的屬性。

使用媒體濾鏡為素材庫中的素材排序

根據分類和檢視，有不同的方法來排序媒體素材。

若要依名稱、日期或評等排序媒體素材

- 按一下排序素材庫內的素材按鈕 ，然後選取依名稱排序、依類型排序或依日期排序。

若要變更媒體素材檢視

- 按一下清單檢視按鈕 ，可在清單中顯示包含檔案內容的媒體素材，或者按一下縮圖檢視按鈕 ，便會顯示縮圖。

若要顯示或隱藏媒體素材

- 按下列一個或多個按鈕：

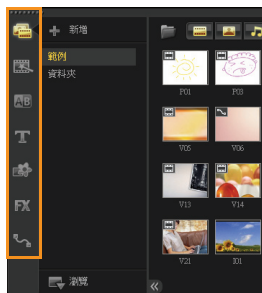
- 顯示 / 隱藏視訊 

- 顯示 / 隱藏相片 

- 顯示 / 隱藏音訊檔 

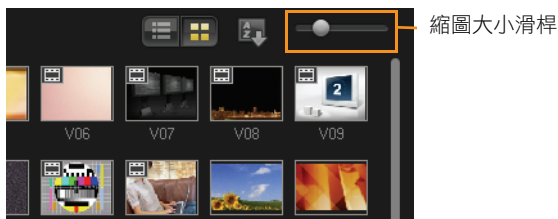


您也可以使用「媒體櫃」中的圖示，來顯示媒體素材、轉場、標題、圖形和濾鏡。



縮圖檢視

Corel 會聲會影 Pro 可讓您調整縮圖的大小，更方便存取素材庫中的不同媒體素材。



若要調整縮圖大小

- 將滑桿左右移動來縮小或放大縮圖。

開始新的影片專案

Corel 會聲會影 Pro 會使用一個稱為**建構**的流程，將視訊、標題、音效和特效結合在一起。專案設定將決定預覽專案時的影片專案建構方式。輸出視訊接著可以在電腦上播放、燒錄到光碟，或上傳至網際網路。

本節包含下列主題：

- 建立新專案
- 使用快速範本
- 設定您的偏好
- 設定專案內容
- 加入素材
- 預覽
- 復原和取消復原動作
- 顯示和隱藏格線
- 儲存專案
- 使用智慧型包裝儲存專案

建立新專案

在啟動 Corel 會聲會影 Pro 時，它會自動開啟新的專案，讓您開始製作影片。新專案一律使用應用程式的預設設定。您也可建立可以發佈到網路上的 HTML5 專案。

若要建立新專案

- 按一下**檔案 > 開新專案** [Ctrl + N]。

若要建立新的 HTML5 專案

- 按一下**檔案 > 開新 HTML5 專案** [Ctrl + M]。

若要開啟現有專案

- 按一下**檔案 > 開啟專案** [Ctrl + O]。

使用快速範本

Corel 會聲會影 Pro 內建專案範本範例，可協助您熟悉應用程式的工作和功能。您也可以使用「快速範本」來建立視訊專案或自訂範本。

若要開啟快速範本

- 按一下媒體素材庫中的**快速範本**按鈕 。

注意：自訂類別是包含您已建立的範本的預設路徑。

- 從出現的資料夾中，選擇範本類別，然後按一下專案縮圖，即可預覽選取的範本。
- 以滑鼠右鍵按一下範本縮圖，然後在時間軸中**加到開頭處**和**加到結尾處**之間選擇插入點。

範本將會自動匯入到時間軸。

注意：您也可以將範本縮圖拖曳到時間軸。

若要建立快速範本

- 1 開啟您要儲存成範本的視訊專案。
- 2 按一下**檔案 > 匯出為範本**。
- 3 在提示您儲存專案時，按一下**是**。
- 4 輸入**檔案名稱、主題和描述**。
- 5 瀏覽要儲存範本的資料夾，然後按一下**存檔**。
- 6 在**匯出專案為範本**對話方塊中，移動滑桿來顯示要用於範本的縮圖。
- 7 指定路徑和資料夾名稱。從下拉式選單選擇要保存範本的類別。範本詳細資訊也會顯示。
- 8 按一下**確定**。

若要匯入專案範本

- 1 按一下**匯入專案範本**，然後瀏覽要匯入的 *.vpt 檔案。
- 2 按一下**開啟舊檔**。

設定您的偏好

使用**偏好設定**對話方塊來自訂您的工作環境。您可指定儲存檔案的工作資料夾、設定復原層級、選擇偏好的程式動作設定、啟用智慧型代理、選擇專案的預設轉場特效等等。

若要設定程式偏好

- 按一下**設定 > 偏好設定**或按下 **F6** 來啟動**偏好設定**對話方塊。



Corel 會聲會影 Pro 時間軸預設允許 30P（每秒 30 個畫格）編輯。為避免畫格速率較高的視訊素材被截掉，建議您從設定選單選擇**啟用 60P/50P 編輯**。

設定專案內容

專案內容可視為您預覽影片專案的範本。**專案內容**對話方塊中的專案設定會決定在畫面上預覽專案時，專案的外觀和品質。

若要修改專案內容

- 1 按一下**設定 > 專案內容**。
- 2 選擇**專案內容**對話方塊中的適當設定選項。
- 3 按一下**確定**。



在自訂專案設定時，建議您將其設定設成和要擷取的視訊片段屬性一樣，以避免視訊影像扭曲，而且在播放時也可避免有跳格的現象。

加入素材

您可運用數種方式將素材加入專案中。

若要新增素材

- 請執行下列其中一項：
 - 從視訊來源擷取視訊素材。視訊素材會插入視訊軌。
 - 從素材庫將素材拖曳至適當的資料軌內。
 - 從檔案總管將素材拖曳至適當的資料軌內。
 - 在素材庫中，以滑鼠右鍵按一下縮圖，選取**插入至**，然後選擇要插入媒體檔的資料軌。
 - 以滑鼠右鍵按一下時間軸，然後選擇要加入的媒體類型。

預覽

瀏覽面板中的**播放**按鈕有兩種用途：播放整個專案或選取的素材。

若要預覽專案或素材

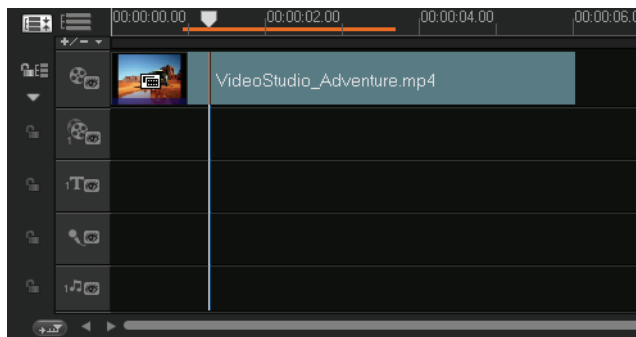
- 按一下**專案**或**素材**，再按一下**播放**。



此外，編輯專案時，您會希望常常預覽您的作品，看看專案的進度。**立即播放**可讓您快速預覽對專案所做的修改。播放的品質會視電腦的資源而定。

設定預覽範圍

您可選擇只播放專案的一部分。選定的預覽畫格範圍稱為**預覽範圍**，在尺規面板內將以色彩列來標示。



若只想播放預覽區域

- 1 使用**修剪標記**或**標記開始時間 / 標記結束時間**按鈕來選取預覽範圍。

- 若要預覽選定的範圍，請選取要預覽的項目（**專案**或**素材**），然後按一下**播放**。若要預覽整個素材，請按住 [Shift]，再按一下**播放**。

復原和取消復原動作

您可復原和重做之前對影片執行的一組動作。

若要復原上一個動作

- 按一下工具列中的**復原**按鈕 .

若要重做上一個復原的動作

- 按一下工具列中的**取消復原**按鈕 .



您可以在**偏好設定**對話方塊中調整復原層級值。

您也可以使用 [Ctrl] + Z 和 [Ctrl] + Y 這兩種鍵盤快速鍵分別復原和重做動作。

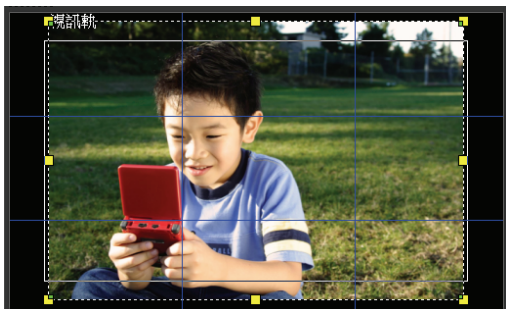
顯示和隱藏格線

當您在重新放置或調整相片和視訊大小时，可以參考格線。您也可以使用格線對齊影片中的字幕。

若要顯示格線

- 在**編輯**步驟中，按兩下素材來顯示選項面板。
- 按一下**屬性**標籤，然後選擇**素材變形**。

3 勾選顯示格線。



按一下  可調整格線設定。

儲存專案

若要儲存您的專案

- 按一下 **檔案 > 儲存** [Ctrl + S]。
- 注意：**Corel 會聲會影 Pro 專案檔會以 *.vsp 檔案格式儲存。
HTML5 視訊專案會儲存成 *.vsh 檔案格式。

若要自動儲存您的作品

- 按一下 **設定 > 偏好設定**，再按一下 **一般標籤**。
 - 選擇 **自動儲存間隔**：，然後指定每隔多久儲存一次。
- 注意：**此設定預設設為 10 分鐘。



經常儲存專案可避免意外遺失工作。

使用智慧型包裝儲存專案

如果您要備份工作或傳送檔案，以在筆記型電腦或其他電腦上分享或編輯，包裝視訊專案這項作業便派得上用場。您也可以使用 WinZip 的檔案壓縮技術，將專案打包為壓縮資料夾，或準備上傳到線上儲存區，WinZip 整合在「智慧型包裝」功能中。

若要使用智慧型包裝儲存專案

- 1 按一下**檔案 > 智慧型包裝**，然後選擇將專案壓縮成資料夾或 Zip 檔案。
- 2 指定**資料夾路徑**、**專案資料夾名稱**和**專案檔名稱**。
- 3 按一下**確定**。



您必須先儲存專案，再使用「智慧型包裝」。

擷取

Corel 會聲會影 Pro 可讓您從 DVD-Video、DVD-VR、AVCHD™ 和 BDMV 光碟擷取或匯入視訊，包括錄製到記憶卡、內建記憶體、攝影機、DV 或 HDV 攝錄影機、行動裝置，以及類比和數位電視擷取裝置。

本節包含下列主題：

- 「擷取」步驟選項面板
- 擷取視訊
- DV 快速掃描
- 從數位媒體匯入
- 建立停格動畫
- 建立螢幕錄製視訊

「擷取」步驟選項面板

在「擷取」步驟中，Corel 會聲會影 Pro 會顯示素材庫和擷取選項面板，其中提供不同的媒體擷取和匯入方法。

下表說明「擷取」步驟中的選項。



按一下**擷取視訊**，即可將視訊片段和相片從攝錄影機擷取到電腦裡。



按一下**DV 快速掃描**可掃描 DV 錄影帶並選取要加入影片的場景。



按一下**從數位媒體匯入**，即可從 DVD-Video/DVD-VR、AVCHD、BDMV 格式光碟或從硬碟加入媒體素材。此功能也可讓您直接從 AVCHD、藍光光碟 或 DVD 攝錄影機匯入視訊。



按一下**停格動畫**，即可使用擷取自相片和視訊擷取裝置的影像製作瞬間停格動畫。



按一下**螢幕錄製**，即可建立螢幕錄製視訊，擷取螢幕上顯示的所有電腦動作和項目。

擷取視訊

從所有攝錄影機類型擷取視訊的步驟都差不多，除了在「視訊擷取選項面板」中，各種來源類型的可用擷取設定會不同。

若要從攝錄影機擷取視訊和相片

- 1 將攝錄影機連接至電腦，然後啟動裝置。將它設為**播放**（或 VTR / VCR）模式。
- 2 在擷取選項面板中，按一下**擷取視訊**。
- 3 從**來源**下拉式清單中選取您的擷取裝置。
- 4 從**格式**下拉式清單中，選取儲存擷取的視訊時要使用的格式。在**擷取資料夾**底下瀏覽儲存檔案的資料夾位置。
注意：按一下**選項**可自訂符合您視訊裝置的擷取設定。
- 5 掃描您的視訊，找出要擷取的部分。
注意：如果要從 DV 或 HDV 攝錄影機擷取視訊，請使用**瀏覽面板**來播放您的錄影帶。
- 6 當要擷取的視訊已位於提示點時，請按一下**擷取視訊**。按一下**停止擷取**或按 [Esc] 來停止擷取。
- 7 若要從視訊片段中擷取相片，請先在所需相片上暫停視訊，再按一下**畫面擷取**。
注意：當攝錄影機在「錄製」模式（通常為 **CAMERA** 或 **MOVIE**），您就可擷取視訊。
注意：**視訊內容**對話方塊中的可用設定將視您選取的擷取檔案格式而有不同。

擷取視訊選項面板

- **時間長度** - 設定擷取的時間長度。
- **來源** - 顯示偵測到的擷取裝置，並列出安裝在電腦內的其他擷取裝置。
- **格式** - 提供選項清單，讓您選擇檔案格式來儲存擷取的視訊。
- **擷取資料夾** - 可讓您指定資料夾來儲存您擷取的檔案。

- **依場景分割** - 從 DV 攝錄影機擷取視訊時，自動依據拍攝日期和時間將擷取到的視訊分割成多個檔案。
- **擷取至素材庫** - 選擇或建立儲存視訊的「素材庫」資料夾。
- **選項** - 顯示一個選單讓您修改擷取設定。
- **擷取視訊** - 將來源裝置的視訊傳送至硬碟。
- **畫面擷取** - 將顯示的視訊畫格擷取成相片。

直接擷取 MPEG 視訊

Corel 會聲會影 Pro 支援從 DV、類比或任何視訊來源即時擷取為 MPEG-2 格式。

若要以 MPEG-2 格式擷取視訊

- 1 在**來源**中，選擇您的視訊來源。
- 2 在**擷取資料夾**中指定或瀏覽要儲存素材的目標資料夾。
- 3 按一下**選項**，然後選取**視訊內容**。在開啟的對話方塊中，選取**目前設定檔**下拉式選單內的設定檔。
- 4 按一下**確定**。
- 5 按一下**擷取視訊**開始擷取，然後按一下**停止擷取**結束擷取工作階段。您的媒體素材會自動以 MPEG-2 格式儲存在您指定的資料夾中。

依場景分割

一卷 DV 錄影帶可能會包含數個不同時間點拍攝的視訊。Corel 會聲會影 Pro 會自動偵測這些區段並儲存成不同的檔案。

若要在「擷取」步驟中使用依場景分割選項

- 1 請在選項面板中選擇**依場景分割**選項。
- 2 按一下**擷取視訊**。Corel 會聲會影 Pro 會根據拍攝的日期和時間自動搜尋場景，將場景擷取成不同的檔案。

DSLR

Corel 會聲會影 Pro 會即時擷取使用 DSLR 拍攝的視訊和相片，讓您相機的感應器和鏡頭發揮最大的功效。

若要從 DSLR 擷取視訊和相片

- 1 將 DSLR 連接至電腦，然後啟動裝置。
- 2 從來源下拉式清單中選取您的裝置。
- 3 按一下**擷取資料夾**按鈕 ，來指定儲存檔案的資料夾位置。
- 4 按**擷取視訊**開始錄製。按一下**停止擷取**或按 [Esc] 來停止擷取。
- 5 若要在 DSLR 連接電腦的同時擷取相片，請按一下**畫面擷取**。

數位視訊 (DV)

若要以原始格式來擷取數位視訊 (DV)，請在選項面板的格式清單中選取 **DV**。如此可將擷取的視訊另存為 DV AVI 檔 (.avi)。



您也可以使用 **DV 快速掃描**選項來擷取 DV 視訊 DV AVI 類型 1 和 類型 2。

在擷取 DV 時，按一下選項面板 中的**選項**，然後選取**視訊內容**以開啟選單。在目前設定檔中，選擇要擷取 DV 為 **DV 類型 1** 或 **DV 類型 2**。

使用瀏覽面板控制 DV 攝錄影機

當您從 DV 攝錄影機擷取時，可使用**瀏覽面板**來掃描您的片段，並找到您要擷取的場景。



飛梭滑桿

若要在視訊中尋找場景

- 拖曳**飛梭滑桿**，以不同的速度在片段中向前或向後移動。

高畫質視訊 (HDV)

您可以使用下列方法擷取高畫質視訊：

- 若為 HDV 攝錄影機，請使用**擷取視訊**功能。
- 若為 AVCHD 和藍光光碟裝置，請使用**從數位媒體匯入**。

若要從 HDV 攝錄影機擷取視訊

- 1 使用 IEEE-1394 纜線，將您的 HDV 攝錄影機連至電腦的 IEEE-1394 連接埠。
- 2 開啟您的攝錄影機，將它切換到播放 / 編輯模式，並確認您的 HDV 攝錄影機已切換到 HDV 模式。

注意：針對 Sony HDV 攝錄影機，請打開 LCD 螢幕，看看 HDVout I-Link 是否出現在 LCD 螢幕上且相機是否設定為 HDV 模式。若您看到 DVout I-Link，按下螢幕右下角的 P-MENU。在此選單中按 MENU > STANDARD SET > VCR HDV/DV，然後按 HDV。

- 3 按一下**擷取**步驟，然後按一下  擷取視訊。

數位 TV 或 DVB-T 視訊

在擷取之前，請確定透過安裝在您電腦內的相容擷取卡連至 DVB-T 來源。

若要擷取 DVB-T 視訊

- 1 按一下**擷取**步驟，然後選取**擷取視訊**。
- 2 從來源下拉式清單選取**數位電視來源**。
- 3 按一下**選項**，然後選取**視訊內容**。**視訊內容**對話方塊將會出現。

- 4 在**輸入來源**標籤中，從**輸入來源**下拉式清單選取 **TV 視訊**。按一下**確定**。
- 5 在**頻道清單**中，按一下**開始掃描**，以開始掃描頻道。
注意：不會自動掃描 DVB-T 頻道。確認在擷取之前先手動掃描頻道。
- 6 按一下**擷取視訊**。
- 7 若要開始擷取和自動復原 DVB-T 視訊，請按一下**是**。
- 8 依照程序中所述的其他步驟來擷取視訊。

類比視訊

在從類比來源（例如 VHS、S-VHS、Video-8 或 Hi8 攝錄影機/VCR）擷取片段時，就會將視訊轉換為電腦可讀取和儲存的數位格式。擷取之前，在選項面板的**格式**清單中，選取要用來儲存擷取視訊的檔案格式。

若要指定擷取的視訊來源類型

- 1 按一下**選項**，然後選取**視訊內容**。
- 2 在開啟的對話方塊中，您可自訂下列擷取設定：
 - 在**輸入來源**標籤中，選擇要擷取 NTSC、PAL 或 SECAM 視訊，然後選取**輸入來源**（TV 視訊、Composite 視訊或 S-Video 視訊）。
 - 在**色彩管理員**標籤，您可微調視訊來源以確保擷取品質良好。
 - 在**範本**標籤中，選擇儲存擷取視訊使用的畫格尺寸和壓縮方式。

TV 片段

Corel 會聲會影 Pro 允許您使用 TV 調諧器擷取 TV 片段。擷取您最喜歡的一般電視或有線電視節目的片段，然後將它以 AVI 或 MPEG 儲存到您的硬碟。

若要擷取 TV 片段

- 1 從**來源**下拉式清單中選擇您的 TV 調諧器裝置。
- 2 按一下**選項 > 視訊內容**，開啟**視訊內容**對話方塊。若有需要，請隨之調整設定值。
按一下**調整器資訊**標籤，便可選擇「無線」或「有線」，掃描您所在地區的可用頻道等等。
- 3 在**頻道**方塊中，指定要擷取的頻道號碼。

DV 快速掃描

使用此選項，在 DV 裝置上掃描要匯入的場景。您可以為視訊加入日期和時間。

如需這項功能的詳細資訊，請參閱第 189 頁的「附錄 B：DV-to-DVD 直接燒錄精靈」。

若要為視訊加入日期和時間

- 1 掃描完 DV 錄影帶後，按**下一步**。
接著會顯示**匯入設定**對話方塊。
- 2 選取**插入至時間軸**，然後選擇以**標題形式**加入**視訊日期資訊**。
注意：如果您要拍攝日期出現在整個視訊內，請選取**整個視訊**，或是讓日期僅出現在指定的時間。

從數位媒體匯入

您可以將 DVD/DVD-VR、AVCHD、BDMV 視訊和相片從光碟、硬碟、記憶卡和數位攝錄影機匯入到 Corel 會聲會影 Pro。

若要匯入數位媒體

- 1 按一下**擷取**步驟，然後按一下**從數位媒體匯入**。
- 2 按一下**選取匯入來源資料夾**，再瀏覽包含數位媒體的資料夾，然後按一下「**確定**」。

- 3 按一下開始，從數位媒體匯入對話方塊將會出現。



- 4 選擇要匯入的媒體素材，然後按一下**開始匯入**。所有匯入的視訊將會新增至素材庫中的縮圖清單。

若要啟用 AVCHD 時間碼擷取

- 1 在「擷取」步驟選項面板中，按一下從數位媒體匯入。
- 2 選取視訊檔的縮圖。按一下開始匯入啟動匯入設定。
- 3 在匯入目標中，選取插入至時間軸或選取以標題形式加入視訊日期資訊。
- 4 選擇整個視訊會將視訊檔的時間碼匯入成整個視訊長度顯示的標題。選擇時間長度則會將時間碼匯入成指定時間長度內的標題。按一下確定，以套用設定。

注意：您可以針對所有匯入的視訊檔套用相同的設定。請按一下
套用此設定，以後不要再問我方塊，或按 [F6] 開啟設定。

建立停格動畫

使用擷取自 DV/HDV 攝錄影機、網路攝影機或 DSLR 的影像，或是匯入的相片，您可以直接在 Corel 會聲會影 Pro 中建立停格動畫，然後將這些停格動畫加到視訊專案中。



若要獲得最佳效果，請使用三腳架來拍攝您要用於停格動畫專案中的相片和視訊。

若要開啟停格動畫視窗

- 在「擷取」步驟選項面板的停格動畫中，按一下停格動畫。

注意：您也可以從錄製 / 擷取選項  中按一下停格動畫 ，來啟動停格動畫視窗。

若要建立新的停格動畫專案

- 按一下**建立**，建立新的停格動畫專案。
注意：如果已開啟現有專案，則會提示您儲存工作，再繼續操作。
- 在**專案名稱**中，輸入停格動畫專案的名稱。
- 在**擷取資料夾**中，指定或瀏覽要儲存素材的目標資料夾。
- 選取您要儲存停格動畫的位置：從**儲存至素材庫**中的下拉式選單選擇現有素材庫資料夾。
注意：您也可以按下**新增資料夾**，來建立新的素材庫資料夾。

若要擷取影像

- 將網路攝影機、DV/HDV 攝錄影機或 DSLR 接至電腦。
- 此時會出現訊息方塊，確認您是否要使用裝置。按一下**確定**。
- 如果連接多台裝置，請從下拉式清單中選取您偏好的擷取裝置。
- 修改**停格動畫設定**。
- 按一下**擷取影像**手動擷取影像。

停格動畫設定標籤

- **影像時間長度** - 可讓您選擇每張影像的曝光時間。畫格速率越高，每張影像的曝光時間越短。
- **擷取解析度** - 可讓您調整畫面擷取品質。選項會隨擷取裝置的設定而有不同。
- **自動擷取** - 您可以按一下**啟用自動擷取**，設定程式使用預設間隔自動擷取。按一下**設定時間**按鈕  可調整**擷取頻率**和**擷取總時間長度**設定。
- **描圖紙** - 可讓您將滑桿從左移到右，控制新擷取影像和先前擷取畫格的透光度。擷取的畫格會自動顯示在「停格動畫」時間軸。

若要使用網路攝影機或 DV/HDV 攝錄影機擷取影像

- 1 如果使用的是 DV/HDV 攝錄影機，將它切換到播放 / 編輯模式，並確認您的 DV/HDV 攝錄影機已切換到 DV/HDV 模式。
- 2 在錄製模式下，在每次拍攝時移動您的主體，讓影像中出現移動。
- 3 如果是使用來自 DV/HDV 攝錄影機的畫面片段，則可以在播放視訊期間進行畫面擷取。

若要使用 DSLR 擷取影像

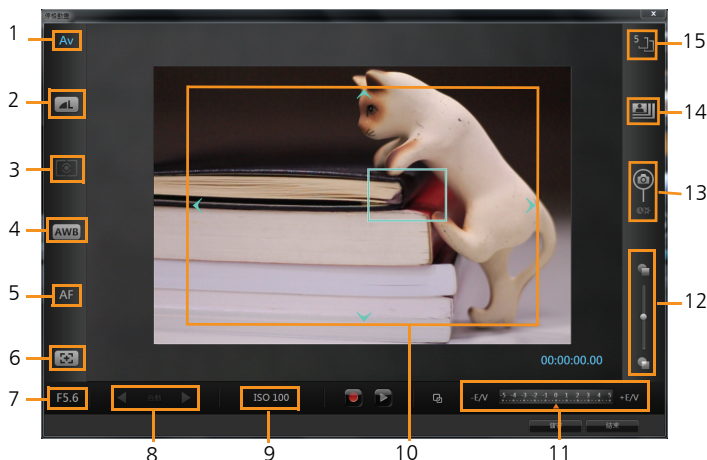
- 1 連接支援的 DSLR 時，將會自動啟用**自動對焦**按鈕 。您可以選擇保留此設定，或按一下**手動對焦**按鈕 。

注意：如果 DSLR 不支援自動對焦，「手動對焦」按鈕會自動啟用，「自動對焦」按鈕則停用。

- 2 您可以在支援的 DSLR 上啟用即時檢視對焦顯示，方法是按一下**顯示對焦**按鈕 。
- 3 修改下列任何的 **DSLR 設定**：ISO、白平衡、曝光值、測光模式和影像品質。Corel 會聲會影 Pro 會使用模式、光圈和快門速度的 DSLR 設定。
- 4 您可以按一下**放大**按鈕  切換至放大模式

DSLR 放大模式

Corel 會聲會影 Pro 會模擬相機觀景窗，讓您快速存取 DSLR 功能和設定。



部分

描述

- | | |
|-----------|---------------------------------------|
| 1 - 模式 | 顯示所選相機模式的資訊。 |
| 2 - 影像品質 | 可讓您設定影像大小和品質。 |
| 3 - 測光模式 | 可讓您從相機的預設選項中進行選取，來設定測光模式。 |
| 4 - 白平衡 | 可讓您從相機的預設選項中進行選取，來設定白平衡。 |
| 5 - 焦距指示器 | 顯示所選焦距設定的資訊。 |
| 6 - 顯示焦點 | 在螢幕上顯示即時檢視焦點導引線。 |
| 7 - 光圈 | 顯示相機的光圈設定。當 DSLR 進入 P 或 Tv 模式時，此項會停用。 |

部分	描述
8 - 快門速度	顯示相機的快門速度。當 DSLR 進入 P 或 Av 模式時，此項會停用。
9 - ISO	可讓您從相機的預設選項中進行選取，來調整 ISO 設定。
10 - 即時檢視焦點導引線	可讓您按一下箭頭或拖曳焦點區域方塊，來調整焦點區域。
11 - 曝光值	可讓您選擇曝光值補償設定。
12 - 描圖紙	可讓您移動滑桿，控制新擷取影像和先前擷取畫格的不透明度。
13 - 自動擷取	啟用自動擷取功能。
14 - 擷取解析度	可讓您設定影像解析度。您可以從預設選項中選擇，或使用 DSLR 的設定。
15 - 影像時間長度	可讓您設定每張影像的曝光時間。

停格動畫支援的 DSLR 裝置

- Canon EOS 1Ds Mark III、EOS 1D Mark IV、EOS 1D Mark III、EOS 1D X、EOS 5D Mark III、EOS 5D Mark II*、EOS 7D*、EOS 40D、EOS 50D*、EOS 60D*、EOS 60Da*、EOS 650D/Rebel T4i、EOS 600D/Rebel T3i、EOS 1100D/Rebel T3、EOS 550D/Rebel T2i、EOS 500D/Rebel T1i、EOS 450D/Rebel XSi、EOS 1000D/Rebel XS

* 支援的機型可顯示即時檢視焦點導引線。

若要開啟現有的停格動畫專案

- 1 按一下**開啟舊檔**，然後瀏覽您要作業的停格動畫專案。
注意：在 Corel 會聲會影 Pro 中建立的停格動畫專案會採用「友立影像序列 (*uisx)」格式。
- 2 按一下**開啟舊檔**來啟動專案。

若要匯入影像到停格動畫專案

- 1 按一下**匯入**，然後瀏覽您要加入停格動畫專案的相片。

注意：如果相片沒有出現在資料夾中，請按一下**瀏覽**。

- 2 按一下**開啟舊檔**。

相片就會自動加到停格動畫專案中。



使用 DSLR 以自動 / 連續模式拍攝的一系列相片，是用於停格動畫專案的最好素材例子。

若要播放停格動畫專案

- 按一下**播放**。

若要儲存停格動畫專案

- 按一下**儲存**。您的專案就會自動儲存到您指定的「擷取」和「素材庫」資料夾中。

若要結束停格動畫

- 按一下**結束**，就會回到視訊專案。

建立螢幕錄製視訊

使用 Corel 會聲會影 Pro 的螢幕錄製功能來錄製電腦動作和滑鼠動作。利用此功能，只要幾個簡單的步驟，您就能建立需要以視覺方式呈現的視訊。您也可以定義擷取區域來強調重點或者加入旁白。

若要開啟使用中螢幕錄製視窗

- 您可以執行下列其中一項：
 - 按一下「**擷取**」步驟選項面板中的**螢幕錄製**，啟動螢幕錄製工具列。Corel 會聲會影 Pro 主程式視窗會最小化到背景，螢幕錄製工具列隨即出現。
 - 按一下**錄製 / 擷取選項**  中的**螢幕錄製** .

- 連按兩下 **Corel ScreenCap X6** 桌面捷徑，或從「開始」選單的程式群組中啟動。

擷取區域畫格預設會自動涵蓋整個螢幕，並與「螢幕錄製」工具列一起出現。

工具列基本功能



部分	描述
1 - 擷取區域框	指定要擷取的顯示區域。這預設會涵蓋整個螢幕。
2 - 錄製控制項	包含控制螢幕錄製的按鈕。
3 - 擷取區域框尺寸	指定要擷取的使用中程式，並在「寬度」和「高度」方塊中指定擷取區域的精確尺寸。
4 - 設定 (預設檢視)	可讓您指定檔案、音訊、顯示和鍵盤快速鍵設定。

錄製螢幕

在實際進行螢幕錄製之前，請確認已先設置好視訊設定。

若要設定視訊

- 1 按一下**設定**。
- 2 在**檔案設定**中，指定下列詳細資訊：
 - **檔案名稱** - 輸入專案的檔案名稱。
 - **儲存至** - 可讓您指定要儲存視訊檔案的位置。
 - **擷取至素材庫** - 啟用此項，會自動匯入螢幕錄製到素材庫，並指出素材酷的儲存路徑。

注意：螢幕錄製預設會儲存到素材庫中的**範例**資料夾。請按一下

 新增資料夾並變更儲存檔案的位置。

- **格式** - 從下拉式選單中的可用格式選擇選項。
- **畫格速率** - 可讓您指定錄製時要使用的畫格數。

注意：要上傳視訊至網際網路時，最好使用較低的畫格速率，因為這會產生較小的檔案，但螢幕動態的精準度較低。畫格速率較高，檔案較大，這最適合用於要擷取實際螢幕動態的詳細簡報。

- 3 在**音訊設定 > 語音**中，執行下列其中一項：
 - 按一下**啟用語音錄製**  來錄製旁白。請按一下**檢查聲音**按鈕來測試語音輸入。
 - 按一下**停用語音錄製**  來停用旁白錄製。
- 4 啟用或停用**系統音訊**，然後根據偏好調整滑桿。
- 5 在**控制設定**中，有下列選項可用：
 - **滑鼠點按動畫** - 啟用此項，可在螢幕錄製時包含滑鼠點按動作。
 - **啟用 F10/F11 快速鍵** - 開啟和關閉螢幕錄製的鍵盤快速鍵。

注意：如果螢幕錄製快速鍵與您要擷取的程式相衝突，建議您停用此功能，以避免在錄製時不小心停止或暫停。

- 6 在**顯示器設定**中，選擇顯示裝置。

注意：程式會自動偵測系統上可用的顯示裝置數目。預設會選取**主要顯示器**。

若要進行螢幕錄製

- 1 選擇下列其中一個選項：

- **全螢幕** - 可讓您擷取整個螢幕。當您啟動螢幕錄製工具列時，預設會啟用此選項。
- **自訂** - 可讓您指定要擷取的區域。擷取區域尺寸便會根據設定顯示。您也可以從使用中程式清單選擇選項，指定要擷取的應用程式視窗。

- 2 按一下**設定**來存取更多選項。

注意：若要加入旁白和系統音訊，您必須在開始錄製之前先啟用並設定相關設定。

- 3 按一下**開始 / 繼續錄製**，開始螢幕錄製。

所指定擷取區域內的所有活動均會錄製下來。螢幕錄製會在倒數之後開始。

注意：您可以按 **F10** 停止以及按 **F11** 暫停或繼續螢幕錄製。

- 4 按一下**停止錄製**完成螢幕錄製。

螢幕錄製會新增到素材庫以及您所指定的自訂資料夾中，而且可以匯入 Corel 會聲會影 Pro 時間軸。

編輯

「**編輯**」步驟可讓您將專案的所有元素組合在一起。您可以從素材庫選取視訊、快速範本、轉場、標題、圖形、特效和音訊素材，然後將它們加到時間軸。使用選項面板，您還可以進一步自訂每個元素的屬性。

本節包含下列主題：

- 使用素材
- 「編輯」步驟選項面板
- 媒體檔與特效
- 複製和貼上媒體素材屬性
- 在「編輯」步驟中擷取畫面
- 漣漪編輯
- 啟用和停用資料軌
- 使用智慧型代理編輯
- 轉換多個檔案
- 編輯素材
- 新增提示和章節
- 使用覆疊
- 追蹤、套用追蹤和自訂視訊中的動態
- 使用影片小畫家為影像和動畫繪圖
- 使用音訊

使用素材

視訊、相片和音訊素材是您專案的基礎，而且管理這些素材將是您必須熟悉的重要技巧。

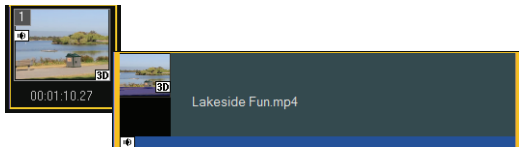
加入視訊素材

您有幾種方式可將視訊素材插入時間軸：

- 在素材庫內選取素材，然後拖曳到視訊軌或覆疊軌。您可按住 [Shift] 來選取多個素材。
- 在素材庫上按滑鼠右鍵，然後選取**插入至：視訊軌**或**插入至：覆疊軌**。
- 在 Windows 檔案總管中選取一或多個視訊檔，再拖曳至視訊軌或覆疊軌。
- 若要將素材直接從檔案資料夾插入視訊軌或覆疊軌，請以滑鼠右鍵按一下時間軸，選取**插入視訊**，然後找到要使用的視訊。



Corel 會聲會影 Pro 支援 3D 媒體素材。您可以為 3D 媒體素材加上標記，以方便識別這些素材並使用 3D 編輯功能進行編輯。如需詳細資訊，請參閱第 25 頁的「將檔案標記成 3D」。

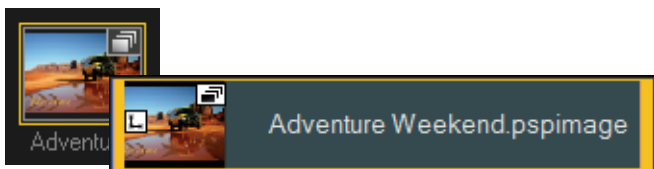


除了視訊檔外，您還可從 DVD 或 DVD-VR 格式化光碟加入視訊。

加入相片

將相片素材加到視訊軌的方式與視訊素材相同。在開始加入相片至專案前，請決定您所有相片的相片大小。在預設下，Corel 會聲會影 Pro 會調整大小，以維持相片的寬高比。

Corel 會聲會影 Pro 現在可支援 Corel PaintShop Pro PSPIMAGE 檔案 (*.pspimage)。匯入到素材庫的 PSPIMAGE 檔案會有多層指示器，讓您可以與其他類型的媒體素材區分。



若要將所有插入的相片大小設成專案的畫格大小

- 1 按一下**設定 > 偏好設定 > 編輯**。
- 2 將**影像重新取樣選項**預設值變更為**調成專案大小**。

若要將 PSPIMAGE 檔案匯入時間軸

- 1 以滑鼠右鍵按一下素材庫中的素材。
- 2 按一下**插入至**，然後選取要加入媒體素材的資料軌。
- 3 選擇下列其中一個選項：
 - **階層** - 可讓您將檔案的階層加入到不同的資料軌。
 - **平面化** - 可讓您將平面化影像插入單一資料軌中。



您也可以將檔案直接拖曳到時間軸中，程式會自動將各層加到不同的資料軌中。若要插入平面化影像，請按住 **[Shift]** 再拖曳檔案。

色彩

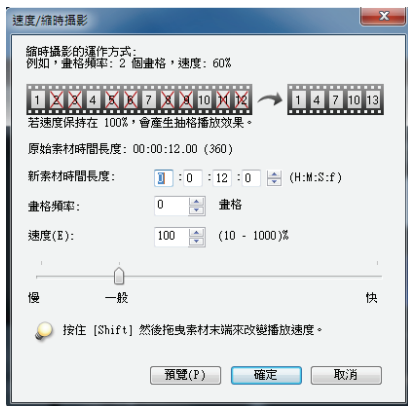
色彩素材通常會加成背景，而且對於標題的顯示特別有用。在視訊軌上加入色彩素材的步驟與視訊和影像素材相同。如需新增色彩素材的詳細資訊，請參閱第 87 頁的「加入色彩素材」。

速度和快速播放

您可以修改視訊的速度。將視訊設成慢動作，可強調某個動作；設定閃電般的播放速度，可賦予影片喜劇味道。您也可以使用這個功能，讓您的視訊和相片達成「快速播放」和「閃光」特效。

若要調整視訊素材的速度和快速播放屬性

- 1 在「編輯」步驟的選項面板中，按一下**速度 / 快速播放**。



- 2 在**新素材時間長度**中，指定視訊素材的時間長度。
注意：如果您希望維持原素材的時間長度，請勿變更原始值。
- 3 在**畫格頻率**中，指定播放視訊時要以固定間隔時間移除的畫格數。
注意：在「畫格頻率」中輸入的值越高，就會在視訊上產生更明顯的「快速播放」效果。否則，請保持在 0 值，以保留視訊素材中的所有畫面。

- 4 依個人偏好（即慢、正常或快）拖曳**速度**滑桿，或輸入值。
注意：設定的值越高，素材的速度越快（值範圍為 10-1000%）。
- 5 按一下**預覽**來檢視您的設定結果。
- 6 按一下**確定**。

若要套用快速播放 / 速度控制特效到相片

- 1 按一下**檔案 > 將媒體檔案插入時間軸 > 插入用於快速播放/速度控制的相片**。
- 2 瀏覽要加到專案的相片，然後按一下**開啟舊檔**。
注意：建議您選擇使用 DSLR 連續拍攝的一系列相片。
- 3 在**保留**和**掉格**中，選擇要保留和移除的畫面數。



注意：例如，在「保留」中輸入 1，在「掉格」中輸入 3。這表示會在選取的一組相片中，依照間隔保留一個畫格，並移除三個畫格。

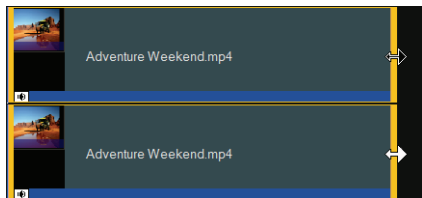
- 4 在**畫格時間長度**中，指定每個畫格的曝光時間。
- 5 使用播放控制，可預覽畫格設定對相片產生的效果。
- 6 按一下**確定**。



如果「畫格頻率」的值大於 1，素材時間長度維持不變，便會產生「閃光」效果。如果「畫格頻率」的值大於 1，但縮短了素材時間長度，則會產生「快速播放」效果。



按住 [Shift] 再拖曳時間軸上的素材末端，以變更播放速度。黑色箭頭表示您在修剪或延長素材，而白色箭頭表示您在變更播放速度。



變速

只要以不同的間隔修改素材的播放速度，即可為您的專案加入變化。



設定變速將會移除視訊素材的音訊。

調整視訊素材的變速屬性

- 1 在「編輯」步驟的選項面板中，按一下**變速**，或以滑鼠右鍵按一下素材並選取**變速**。
- 2 將即時預覽列拖曳到您要加入主畫格的位置點。

- 3 按一下**新增主畫格** ，將該畫格設為素材中的主畫格。您可以變更每個主畫格的播放速度。
- 4 若要增速或減速，請按一下  按鈕，或在**速度**中輸入值。您也可以將滑桿從「慢」拖曳到「正常」或「快速」。
- 5 按一下**播放按鈕**  以預覽特效。



- 6 完成之後按一下**確定**。

倒轉播放視訊

您可以倒轉播放視訊。

若要倒轉播放視訊

- 按一下選項面板中的**倒轉播放**。

取代媒體素材

時間軸中的媒體素材可以就地取代。當您取代素材時，原始素材的屬性會套用到新素材。

若要取代素材

- 1 在時間軸中，以滑鼠右鍵按一下您要取代的媒體素材。
- 2 從快顯選單中選擇**取代素材**。
取代 / 重新連結素材對話方塊將會出現。
- 3 瀏覽替換媒體素材，然後按一下**開啟舊檔**。
時間軸中的素材就會自動被取代。



替換素材的時間長度必須等於或長於原素材的時間長度。

按住 **[Shift]** 並按一下多個素材，以在時間軸中選取兩個或更多個素材，然後重複程序來取代多個素材。替代素材的數目必須符合您在時間軸中選取的素材數目。



您也可以從素材庫將視訊素材拖到時間軸，然後按住 **[Ctrl]** 鍵，以自動貼齊要取代的素材。

修剪素材

在您電腦上編輯影片最棒的地方是，是您可以依畫格精準地、輕易地分割和修剪素材。

若要將一個素材分割為二

- 1 在腳本檢視或時間軸檢視中，選取要分割的素材。
- 2 將**即時預覽**列拖曳至您要分割的素材點。



注意：按一下 **⏮** 或 **⏭** 以便更精確地找到切點。

- 3 按一下 **✂** 將素材分割成兩個素材。若要移除其中一個素材，選取不需要的素材，再按 **[Delete]**。

若要使用單一素材剪輯以修剪標記修剪素材

- 1 連按兩下素材庫中的視訊素材，或是在視訊素材上按一下滑鼠右鍵，然後選擇**單一素材剪輯**，以啟動**單一素材剪輯**對話方塊。
- 2 按一下並拖曳修剪標記，即可在素材上設定標記開始時間 / 標記結束時間點。
- 3 若要更精確地修剪，可按住修剪標記，然後使用鍵盤上的往左鍵或往右鍵，一次修剪一個畫格。您也可以按 **[F3]** 和 **[F4]**，以分別標記開始時間 / 標記結束時間點。



- 4 若只要預覽修剪的素材，請按下 **[Shift + 空格鍵]**，或按住 **[Shift]** 再按一下**播放**按鈕。

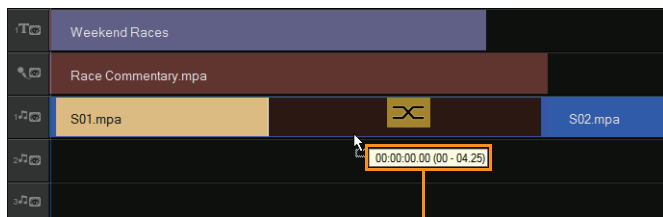
注意：您也可以使用縮放控制選項，在時間軸上顯示視訊的每個畫格，好讓您一次修剪一個畫格。**捲軸**可讓您更迅速輕鬆地瀏覽專案。轉輪式的滑鼠也可用來捲動；按住 **[Ctrl]**，再使用轉輪，則可調整顯示比例。

若要直接在時間軸上修剪素材

- 1 點選**時間軸**的素材。
- 2 拖曳素材兩端的**修剪標記**來變更其長度。預覽視窗將反映素材內的修剪標記位置。

注意：立即時間碼提示是 Corel 會聲會影 Pro 的一項功能，能讓您新增具特定時間碼的素材。它會在時間軸上修剪及重疊素材時出現，讓您可根據顯示的時間碼進行調整。例如，立即時間碼提示出現時使用的格式為 00:00:00.00 (00 - 04.25)。00:00:00.00 代表所選素材所在的目前時間碼位置。(00 - 04.25) 開始 - 結束

範圍代表上一個素材的重疊素材及下一個素材的另一個重疊素材的時間長度。



立即時間碼提示

若要使用時間長度方塊修剪素材

- 1 點選時間軸的素材。
- 2 在選項面板內的**時間長度**方塊中，按一下時間碼，然後輸入需要的素材長度。



注意：您在視訊的**時間長度**方塊內所做的改變只會影響標記結束時間，標記開始時間點不會改變。

依場景分割

在「編輯」步驟中使用「依場景分割」功能可偵測視訊檔內的不同「場景」，然後將其分成幾個不同的素材檔案。

Corel 會聲會影 Pro 偵測場景的方式將依視訊檔的類型而定。就擷取的 DV AVI 檔而言，偵測場景的方式有兩種：

- **DV 錄製時間掃描**會根據錄製的日期和時間偵測場景。
- **畫格內容**會偵測內容的變化，例如動作變化、鏡頭轉移、亮度變化等等，然後將其分割成不同的視訊檔。

在 MPEG-1 或 MPEG-2 檔中，只能根據內容的變化偵測場景（即依畫格內容）。

若要在 DV AVI 或 MPEG 檔上使用「依場景分割」

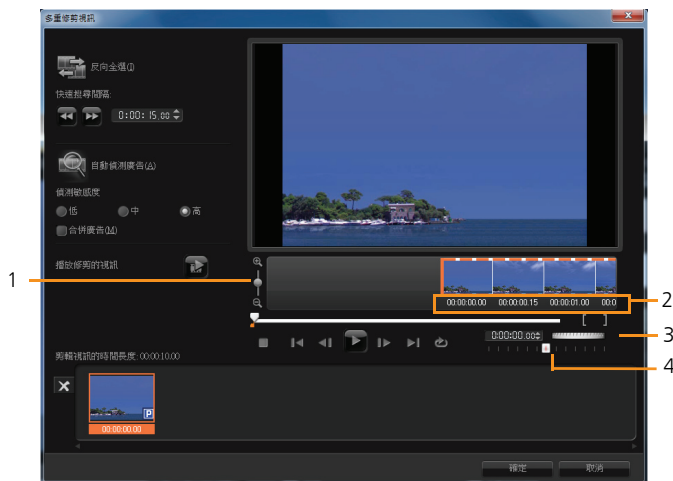
- 1 跳到**編輯**步驟，然後在時間軸選取擷取的 DV AVI 檔或 MPEG 檔。
- 2 按一下選項面板中的**依場景分割**按鈕 。**場景對話方塊**將會出現。
- 3 選擇要使用的掃描方法（**DV 錄製時間掃描**或**畫格內容**）。
- 4 按一下**選項**。在**場景掃描感應度**對話方塊中，拖曳滑桿來設定**敏感度**等級。數值愈高，場景偵測就愈精確。
- 5 按一下**確定**。
- 6 按一下**掃描**。Corel 會聲會影 Pro 就會掃描視訊檔，並列出所有偵測到的場景。

您可將部份偵測到的場景合併為一個素材。只要選取欲結合在一起的所有場景，然後按一下**結合**。旁邊的加號(+)和數字表示素材中合併了多少場景。按一下**分割**可復原任何已進行的結合動作。

- 7 按一下**確定**來分割視訊。

多重修剪您的視訊

多重修剪視訊功能是将素材分成多個素材的另一種方式。依場景分割是由程式自動完成的，而多重修剪視訊可讓您控制要擷取哪些素材，以便更輕鬆地加入所要的場景。



部分	描述
1 - 時間軸縮放	往上下拖曳，可將視訊素材切割成每秒多少畫格。
2 - AccuCut 時間軸	依照畫格掃描視訊素材畫格，以找到準確的標記開始位置和標記結束位置。
3 - 即時預覽轉輪	可捲動至素材的不同部份。
4 - 播放速度控制	以不同的播放速度預覽素材。

若要將一個視訊素材修剪為多個素材

- 1 移至「編輯」步驟，然後選取要修剪的素材。
- 2 按兩下素材以開啟選項面板。
- 3 按一下**選項面板**中的**多重修剪視訊**。
- 4 在**多重修剪視訊**對話方塊中，先按一下**播放**以檢視整個素材，再決定所需標示的區段。
- 5 拖曳時間軸顯示比例，選擇欲顯示的畫格個數。您可選擇最小的單位，亦即每秒顯示一個畫格。
- 6 拖曳**即時預覽列**，直到要用來作為第一個區段的開始畫格為止。按一下**設定標記開始時間**按鈕 。
- 7 再次拖曳**即時預覽列**，這次請移至您所要的區段結束點。按一下**設定標記結束時間**按鈕 。
- 8 重複進行步驟 4 和 5，直到您標示所有要保留或移除的區段。

注意：若要標示開始和結束區段，您可以在播放視訊時，按 [F3] 和 [F4]。您也可以按一下**反向全選**按鈕  或按 [Alt+I]，以切換為標示您要保留的區段，或標示您要從素材中移除的區段。

快速搜尋間隔可讓您設定畫格之間的固定間隔，並使用此設定值在影片中瀏覽。

9 完成之後按一下**確定**。您保留的視訊區段就會插入時間軸。

「多重修剪視訊」對話方塊中的「瀏覽控制」



以固定間隔在視訊中倒退或前進。在預設中，這些按鈕會以 15 秒為間隔向上或向下在視訊中移動。

[F5] [F6]



預覽播放最終的修剪視訊。



播放視訊檔。按住 **[Shift]** 再按一下，以僅播放選取的區段。



移動至修剪區段的開始和結束點。



移動至視訊的上一個 / 下一個畫格。



重複播放視訊

儲存修剪的素材

通常，在您修改素材後（亦即，在使用「依場景分割」自動分割素材、使用「多重修剪視訊」擷取素材或手動修剪素材後），可能想要對素材進行永久修改，並儲存此編輯好的檔案。為了安全起見，Corel 會聲會影 Pro 會將修剪後的視訊存成新的檔案，而不會改變原本的檔案。

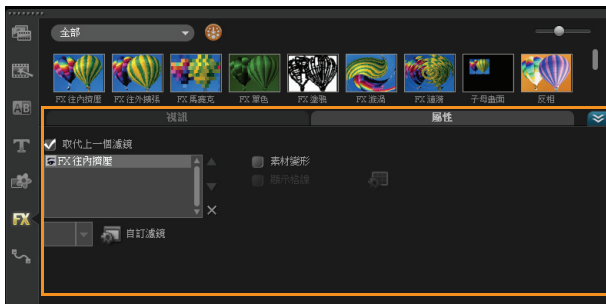
若要儲存修剪後的素材

- 1 在腳本檢視、時間軸檢視或素材庫中，選取修剪後的素材。
 - 按一下**檔案 > 儲存修剪的視訊**。

「編輯」步驟選項面板

「編輯」步驟中的選項面板可讓您修改加到時間軸的媒體、轉場、標題、圖形、動畫和濾鏡。

您可以在屬性標籤中修改或微調專案中使用的元素，或套用在素材上的特效。



視訊：「視訊」標籤

- **視訊時間長度** - 以「時：分：秒：畫格」的格式顯示選定素材的時間長度。您可以藉由變更素材期間來修剪選定的素材。
- **素材音量** - 可讓您調整視訊音量大小。
- **靜音** - 將視訊的音量調至靜音，而不必將聲音移除。
- **淡入 / 淡出** - 逐漸地增減素材的音量，以產生平滑的轉場。選取設定 > 偏好設定 > 編輯來設定淡入 / 淡出的時間長度。
- **旋轉** - 旋轉視訊素材。
- **色彩修正** - 可讓您調整視訊素材的色相、飽和度、亮度、對比和 Gamma 值。您也可以調整視訊或相片素材的白平衡，或進行自動色調調整。
- **速度 / 快速播放** - 可讓您調整素材的播放速度，並套用快速播放和閃光效果。
- **變速** - 可讓您以不同的間隔調整素材的播放速度。

- **倒轉播放** - 倒轉播放視訊。
- **畫面擷取** - 將目前的畫格另存為新影像檔，並將它置於素材庫。在儲存之前，所有對檔案所做的修正將會被放棄。
- **分割音訊** - 可讓您把音訊從視訊檔中分割，再將它置於語音軌。
- **依場景分割** - 分割擷取的 DV AVI 檔，您可按照拍攝的日期與時間，或是視訊內容的變化（即動作變化、鏡頭轉移、亮度變化等等）來分割。
- **多重修剪視訊** - 可讓您從視訊檔選擇需要的片段，然後加以修剪。

相片：「相片」標籤

- **時間長度** - 設定選取影像素材的時間長度。
- **旋轉** - 旋轉影像素材。
- **色彩修正** - 可讓您調整影像的色相、飽和度、亮度、對比和 Gamma 值。您也可以調整視訊或影像素材的白平衡，或進行自動色調調整。
- **重新取樣選項** - 讓您在套用轉場或特效時，修改相片的寬高比。
- **平移和縮放** - 將平移和縮放特效套用在目前的影像上。
- **預設項目** - 提供多種平移和縮放預設項目。您可從下拉式清單中選取一種預設項目。
- **自訂** - 可讓您定義目前影像的平移和縮放方式。

色彩：「色彩」標籤

- **時間長度** - 設定選取色彩素材的時間長度。
- **色彩選擇工具** - 按一下色彩方塊來調整色彩。

「屬性」標籤

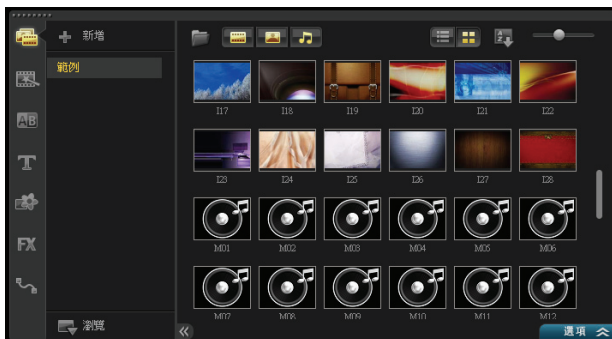
- **遮罩與彩度鍵** - 可讓您套用遮罩、彩度鍵以及透明等覆疊選項。
- **對齊選項** - 可讓您在預覽視窗中調整物件位置。請透過「對齊選項」快顯選單設定選項。
- **取代上一個濾鏡** - 可讓您拖曳新濾鏡至素材上，以取代最後套用在該素材上的濾鏡。如果您要加入多個濾鏡至素材上時，請清除此選項。
- **套用的濾鏡** - 列出已套用在素材上的視訊濾鏡。按一下  或  來排列濾鏡的順序；或按一下  以移除濾鏡。
- **預設項目** - 提供多種預設濾鏡。您可從下拉式清單中選取一種預設項目。
- **自訂濾鏡** - 可讓您定義濾鏡在素材中的轉場方式。
- **方向 / 樣式** - 可讓您設定素材進入 / 退出的方向和樣式。這可設為靜態、上 / 下、左 / 右、左上 / 右上、左下 / 右下。
對於樣式，您可以設定素材進入 / 退出的方向。**暫停前 / 後旋轉時間長度**和**淡入 / 淡出動作特效**。
- **素材變形** - 可讓您修改素材大小和比例。
- **顯示格線** - 可用來顯示格線。按一下  開啟對話方塊，以指定格線的設定。

媒體檔與特效

視訊和相片檔、轉場、標題、圖形、濾鏡和音訊檔是影片製作中常見的元素。素材庫面板可讓您快速存取這些元素。按一下素材庫面板中的按鈕，可顯示素材庫中的特定媒體類型或特效。

媒體

「媒體櫃」會顯示素材庫中的相片、視訊和音訊選集。這些元素可以添加到對應的軌道。



支援的視訊格式：

輸入：AVI、MPEG-1、MPEG-2、HDV、AVCHD、M2T、MPEG-4、M4V、H.264、QuickTime[®]*、Windows Media[®] Format、MOD（JVC MOD 檔案格式）、M2TS、TOD、BDMV、3GPP、3GPP2、DVR-MS、FLI、FLC、FLX、SWF、DivX[®]*、RM*、UIS、UISX、WebM

輸出：DVAVI、MPEG-2、MPEG-4、H.264、QuickTime*、Windows Media Format、3GP、3GP2、AVCHD、BDMV、FLI、FLC、FLX、RM*、DivX*、UIS、UISX、WebM

* 必須安裝驅動程式才能啟動該選項。

支援的影像格式：

輸入：BMP、CLP、CUR、EPS、FAX、FPX、GIF87a、IFF、IMG、JP2、JPC、JPG、MAC、MPO、PCD、PCT、PIC、PNG、PSD、PXR、RAS、SCT、SHG、TGA、TIF/TIFF、UFO、UFP、WMF、PSImage、Camera RAW (RAW/CRW/CR2/BAY/RAF/DCR/MRW/NEF/ORF/PEF/X3F/SRF/ERF/DNG/KDC/D25/HDR/SR2/ARW/NRW/OUT/TIF/MOS/FFF)、001、DCS、DCX、ICO、MSP、PBM、PCX、PGM、PPM、SCI、WBM、WBMP

輸出：BMP、JPG

支援的音訊格式：

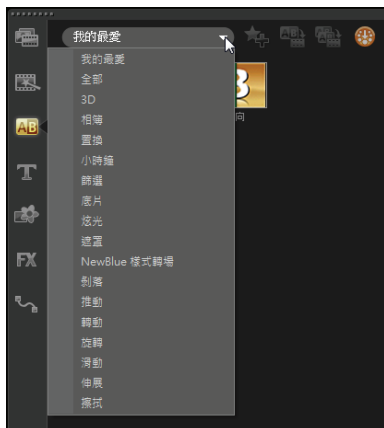
輸入：杜比數位 立體聲、杜比數位 5.1、MP3、MPA、QuickTime、WAV、Windows Media[®] Audio、MP4、M4A、Aiff、AU、CDA、RM、AMR、AAC、OGG

輸出：杜比數位立體聲、杜比數位 5.1、M4A、OGG、WAV、WMA

轉場

轉場可讓您的影片在轉換場景時更為流暢。轉場可套用於單一素材，也可套用於時間軸中所有軌上的素材之間。有效地使用此功能可賦予影片專業的風貌。

素材庫提供 16 種轉場效果。針對每種轉場效果，您可以使用縮圖選擇特定的預設特效。



若要加入轉場效果

- 在 Corel 會聲會影 Pro 編輯程式中，執行下列其中一項：
 - 按一下素材庫中的**轉場**，然後從下拉式清單選取各種類別的轉場效果。請在素材庫內捲動以瀏覽轉場。選取並拖曳特效至時間軸的兩個視訊素材之間。放下特效，它就會自動對齊。您一次只能拖放一個轉場。
 - 連按兩下「素材庫」中的轉場，就可將它自動插入兩素材間第一個空白的轉場位置。重複此程序，將轉場插入下一個切點。若要取代專案中的轉場，請將新轉場拖曳到腳本檢視或時間軸檢視中要取代的轉場縮圖。
 - 重疊時間軸中的兩個素材。

若要自動加入轉場效果

- 1 選取**設定 > 偏好設定**，再按一下**編輯**標籤。
- 2 在「轉場特效」下，啟用**自動加入轉場特效**。

預設轉場效果會自動加到兩素材之間。

注意：無論**偏好設定**中的**自動加入轉場特效**啟用與否，預設轉場效果一律會自動加到兩個重疊素材之間。



若要進一步自訂轉場，您還可以執行下列操作：

- 在**預設轉場特效時間長度**中，輸入您要素材之間進行轉場的秒數值。
- 從**預設轉場效果**下拉式選單中選擇轉場效果。
- 在**隨機特效**中，按一下**自訂**按鈕，然後選取在您的專案中當素材之間加上轉場時，您要使用的轉場。

若要將選取的轉場效果加入到所有視訊軌素材

- 1 選取轉場的縮圖。
- 2 按一下**套用指定特效至視訊軌**按鈕  或以滑鼠右鍵按一下轉場，然後選取**套用指定特效至視訊軌**。

若要將隨機的轉場效果加入到所有視訊軌素材

- 按一下**套用隨機特效至視訊軌**按鈕 。

若要自訂預設轉場

- 1 按兩下時間軸中的轉場特效。
- 2 在選項面板中修改轉場的屬性或行為。



若要刪除轉場效果

- 按一下要移除的轉場，然後按 [Delete]。
- 以滑鼠右鍵按一下轉場，然後選取**刪除**。
- 拖曳以分開具有轉場特效的兩個素材。

新增轉場到我的最愛

您可以從不同的類別收集最愛轉場效果，並儲存在**我的最愛**資料夾中。如此一來，您就可以輕鬆找到最常使用的轉場。

若要將轉場儲存到「我的最愛」

- 1 選取轉場的縮圖。
- 2 按一下**加到我的最愛**按鈕 ，將轉場加到「我的最愛」素材庫清單。

標題

Corel 會聲會影 Pro 可讓您輕鬆迅速地做出具有特效的專業標題。雖然一張圖片抵得上千言萬語，但是毫無疑問地，在影片中加入清晰的字幕、片頭和結尾製作團隊介紹，確有助於提升觀眾的瞭解程度。

加入標題

Corel 會聲會影 Pro 可讓您在多重文字方塊或單一文字方塊中加入文字。使用多重文字方塊讓您可自由將不同的文字置於視訊畫格的任一處，並讓您安排文字的堆疊順序。當您建立專案的片頭標題及片尾字幕時，可使用單一文字方塊。

若要將多個標題直接加到預覽視窗

- 1 按一下素材庫面板中的**標題**。
- 2 按兩下預覽視窗。
- 3 在**編輯**標籤中，選取**多重標題**。

- 4 使用**瀏覽面板**中的按鈕來瀏覽您的視訊，並選取欲加入標題的畫格。
- 5 在預覽視窗上連按兩下，以輸入文字。

當您完成輸入後，按一下文字方塊以外的地方。若要加入另一組文字，請再連按兩下預覽視窗。

您也可以從素材庫新增預設的標題，並在預覽視窗上修改文字，方法是從素材庫拖曳預設標題縮圖到標題軌，然後在預覽視窗上修改文字。



您可以加入多個標題，然後修改每個標題的屬性。



標題素材可以置於標題軌、視訊軌和覆疊軌上。

若要將預設標題加入到專案

- 1 按一下素材庫面板中的**標題**。
- 2 將預設文字拖放到標題軌。

注意：若要修改預設標題，請在預覽視窗上按兩下標題，然後輸入新文字。開啟選項面板即可編輯標題屬性。

使用字幕編輯器加入標題

字幕編輯器可讓您將標題加入視訊或音訊素材。您可以使用時間碼，輕鬆地加入螢幕上的旁白，或音樂錄影帶的歌詞，或是具有精準畫格進入/退出的字幕！

啟動字幕編輯器

- 1 在時間軸中選取視訊或音訊素材。
- 2 按一下**字幕編輯器**按鈕 。

字幕編輯器對話方塊將會出現。



您也可以用滑鼠右鍵按一下時間軸中選取的視訊或音訊素材，並選擇**字幕編輯器**來啟動字幕編輯器。

使用字幕編輯器手動加入字幕

- 1 在**字幕編輯器**對話方塊中，拖曳即時預覽列或播放視訊至您要加入字幕的位置。
- 2 使用播放控制項或手動即時預覽，按一下**標記開始時間**  和 **標記結束時間**  按鈕來定義各個字幕的時間長度。

手動加入的各個字幕區段將出現在字幕清單中。

注意：您也可以按一下**新增字幕**按鈕 ，在即時預覽列的目前位置上加入字幕區段。如果您按一下這個按鈕的同時，即時預覽列正位在現有的字幕區段上，本程式將會直接建立現有字幕區段的終點，以及新字幕區段的起點。



按一下**波形檢視**按鈕  顯示視訊素材的音訊波形。這有助於判斷音量明顯較高的區域。

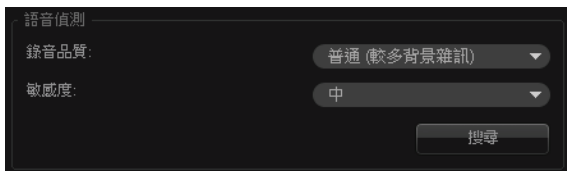
使用字幕編輯器自動加入字幕

- 1 在**語音偵測區域**的**錄音品質**和**敏感度**下拉式清單中，選取對應於視訊中音質特性的設定。
- 2 按一下**掃描**。

本程式將會根據音量自動偵測字幕區段。

字幕區段會加入字幕清單。

注意：只有視訊素材含有音訊時，語音偵測才會啟動。



為了達到更好的語音偵測效果，最好使用說話清晰且背景雜音較少的視訊。這項功能對於視訊教學指南、講演和視訊簡報最有效。

使用字幕編輯器匯入字幕檔

- 1 按一下**匯入字幕檔**按鈕 ，並且瀏覽找到您要匯入的字幕檔。
- 2 按一下**開啟舊檔**。

所選取的字幕將會出現在字幕清單中。



之前手動或自動加入的所有字幕區段，連同其內容，將會取代為選取的字幕檔。

使用字幕編輯器編輯字幕

- 1 對於字幕清單中的每個字幕，按一下預設文字，即可啟用文字方塊，輸入您要的文字。完成文字編輯後，在文字方塊旁按一下。對所有字幕區段重複執行此步驟。

	開始	結束	字幕
1	00:00:00.00	00:00:00.26	新增字幕...
2	00:00:00.26	00:00:01.18	新增字幕...
3	00:00:01.18	00:00:01.26	新增字幕...
4	00:00:01.26	00:00:02.10	
5	00:00:02.10	00:00:02.15	新增字幕...

2 您可以使用下列選項，在您的專案中進一步自訂標題：

部分	描述
	刪除選取的字幕 - 刪除選取的字幕區段
	合併字幕 - 合併選取的兩個或更多個字幕
	時間位移 - 字幕區段的進入和退出採用時間位移
	文字選項 - 啟動另一個對話方塊，讓您自訂字幕的字型屬性、樣式和位置

3 按一下**確定**。

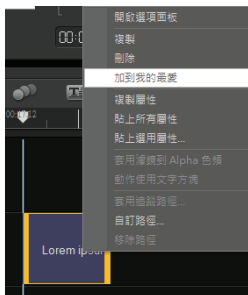
字幕清單中的所有區段將會出現在時間軸中的標題軌上。

使用字幕編輯器儲存字幕檔

- 1 按一下**匯出字幕檔**按鈕 ，並瀏覽您要儲存字幕檔的路徑。
- 2 按一下**儲存**。

將標題儲存到素材庫中的「我的最愛」

如果您要使用在其他專案中建立的標題，建議您將它儲存在素材庫中的「我的最愛」。您可以將標題拖曳到素材庫來儲存它，或以滑鼠右鍵按一下時間軸中的標題素材，然後按一下**加到我的最愛**。



標題安全區域

建議將您的文字置於標題安全區域內。標題安全區域是指預覽視窗中的白色矩形外框。將文字置於標題安全區域中，就可確保標題不會在邊緣被截掉。

若要顯示或隱藏標題安全區域

- 1 按一下**設定 > 偏好設定**。
- 2 在一般標籤下方，按一下在**預覽視窗顯示標題安全區域**。

編輯標題

若要編輯標題

- 1 選取標題軌上的標題素材，再按一下預覽視窗來啟用標題編輯。
- 2 使用選項面板中**編輯**和**屬性**標籤的各種選項，來修改標題素材的內容。

若要調整標題素材的時間長度

- 請執行下列其中一項：
 - 拖曳素材的控點
 - 在「**編輯**」標籤的**時間長度**中輸入值。



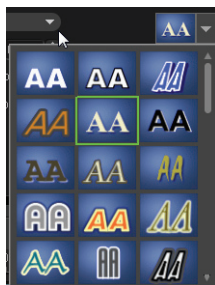
若要檢視標題在視訊素材上的顯示效果，請選取該標題素材，接著按一下**播放已剪輯的素材**或拖曳**即時預覽列**。

修改文字屬性

使用標題素材庫的「編輯」標籤中的可用設定來修改文字的屬性，例如字體、樣式、大小等等。請按一下素材庫中的**標題**，然後移至「編輯」標籤，套用可供修改文字屬性的選項。



這些選項可讓您設定樣式和對齊方式，套用**外框**、**陰影**和**透明度**並加入**文字背景**至您的文字中。



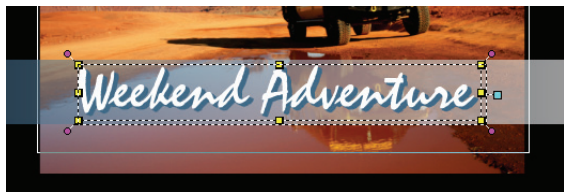
您可以按一下「標題樣式預設項目」按鈕，將預設樣式套用到標題。

文字背景可將您的文字疊在橢圓形、圓邊矩形、曲邊矩形和矩形色彩列上。

若要加入文字背景

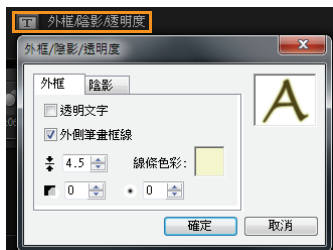
- 1 按一下**自訂文字背景屬性**按鈕 ，開啟**文字背景**對話方塊。
- 2 選擇可容納文字的單色背景長條或形狀。

- 3 選擇背景的色彩。使用單色或漸層色彩，並設定透明度。



若要修改文字外框、透明度並加入陰影

- 按一下選項面板中的**外框 / 陰影 / 透明度**按鈕 ，並使用**外框 / 陰影 / 透明度**對話方塊設定屬性。



若要在預覽視窗中旋轉文字

- 選取文字，以在預覽視窗中顯示黃色和紫色控點。
- 按一下紫色控點並拖曳到您要的位置。

注意：您也可以使用選項面板旋轉文字。請在**編輯**標籤的**依度數旋轉**中指定值，以套用更精確的旋轉角度。

套用動畫

使用標題動畫工具（例如淡化、移動路徑和掉落），將動態套用在文字上。

若要套用動畫至目前文字

- 1 在**屬性**標籤中，選取**動畫**和**套用**。
- 2 從**類型**下拉式清單中選取動畫類別，然後從**類型**底下的方塊選取特定的預設動畫。
- 3 按一下**自訂動畫屬性**按鈕 ，開啟對話方塊，您可於此處指定動畫屬性。
- 4 針對某些動畫特效，您可以拖曳**暫停時間長度**控點，指定文字在進入螢幕後及離開螢幕前暫停多久。



暫停時間長度控點

套用標題特效

使用泡泡、馬賽克和漣漪等預設標題特效，將濾鏡套用到文字上。標題濾鏡位於另外的**標題特效**類別中。

若要套用標題濾鏡至目前文字

- 1 按一下**濾鏡**，然後選擇「圖庫」下拉式選單中的**標題特效**。素材庫會在「標題特效」類別底下顯示各種濾鏡的縮圖。
- 2 選取時間軸中的素材，然後從**素材庫**中顯示的縮圖選擇標題濾鏡。

- 3 將標題濾鏡拖放到標題軌內的素材。

注意：在預設下，當拖曳新濾鏡到素材上時，就會取代原本套用在素材上的濾鏡。在選項面板的**屬性**標籤中，清除**取代上一個濾鏡**即可將多個濾鏡套用到單一標題。

- 4 在選項面板的**屬性**標籤中按一下**自訂濾鏡**，自訂標題濾鏡的屬性。可用的選項將隨著選定的濾鏡而異。

- 5 使用導覽列預覽套用了視訊濾鏡的素材。

注意：在素材上套用多個標題濾鏡時，您可以按一下 ▲ 或 ▼ 來變更濾鏡順序。變更標題濾鏡的順序將對素材產生不同的效果。

圖形

「圖形」素材庫包含色彩素材、物件、邊框和 Flash 動畫。

加入色彩素材

色彩素材就是單色背景。您可在素材庫中使用預設色彩素材，或建立新的色彩素材。例如，插入黑色彩素，將它當成片尾名單的背景。

若要在色彩素材庫中建立色彩素材

- 1 從素材庫面板選取**圖形**，然後從「素材庫」下拉式清單中選擇**色彩**。
- 2 在素材庫中選擇想要的色彩，然後拖曳到視訊軌或覆疊軌。
- 3 若要加入未出現在素材庫中的色彩，請按色彩選擇工具旁邊的色彩方塊。您可在此處的 Corel 色彩選擇工具或 Windows 色彩選擇工具中選取色彩。



- 4 在選項面板內設定色彩素材的時間長度。

新增物件或邊框

在您的視訊中，加入裝飾物件或邊框做為覆疊素材。

若要加入物件或邊框

- 1 選取素材庫中的**圖形**。
- 2 從下拉式清單可以選擇加入**物件**或**邊框**。
- 3 選取物件或邊框，然後將它拖曳至**時間軸**中的**覆疊軌**。
- 4 按一下**屬性**標籤，調整物件或邊框大小和位置。

注意：調整物件大小的另一種方式是按兩下預覽視窗中的物件，然後拖曳黃色控點。



物件



邊框

新增 Flash 動畫

將 Flash 動畫新增為覆疊素材，讓您的影片更為生動。

若要加入 Flash 動畫

- 1 從**圖形**素材庫的下拉式清單，選取 **Flash 動畫**。
- 2 選取一個 Flash 動畫，再將它拖曳至**覆疊軌**上。
- 3 按一下**選項**按鈕。
- 4 在**屬性**標籤中，自訂 Flash 動畫。



自訂物件、邊框和動畫

使用**編輯**和**屬性**標籤中多種可用的選項，以自訂您的物件和畫格。您可加入動畫、透明度、調整物件或畫格大小等等。

濾鏡

視訊濾鏡指的是可套用至素材的特效，用以改變其樣式或外觀。使用濾鏡可以用創意美化素材，或修飾視訊的缺點。例如，您可以讓素材呈現手繪畫作的效果，或改善其色彩平衡。

濾鏡可以單獨或組合套用到視訊、覆疊、標題和音訊軌。

若要將視訊濾鏡套用到視訊軌的相片或視訊素材

- 1 按一下素材庫中的**濾鏡**，顯示各種濾鏡範例的縮圖。
- 2 選取時間軸中的素材，然後從**素材庫**中顯示的縮圖選擇視訊濾鏡。
- 3 將視訊濾鏡拖放到視訊軌內的素材。



- 4 在選項面板的**屬性**標籤中按一下**自訂濾鏡**，自訂視訊濾鏡的屬性。可用的選項將隨著選定的濾鏡而異。
- 5 使用導覽列預覽套用了視訊濾鏡的素材。

套用多個濾鏡

在預設下，當拖曳新濾鏡到素材上時，就會取代原本套用在素材上的濾鏡。取消勾選**取代上一個濾鏡**，就可在單一素材上套用多個濾鏡。Corel 會聲會影 Pro 最多可讓您套用 5 個濾鏡到一個視訊素材上。

您還可以在檢視切換中進行選取，選擇要預覽的濾鏡。如果選擇建構專案，則只有啟用的濾鏡會納入影片中。

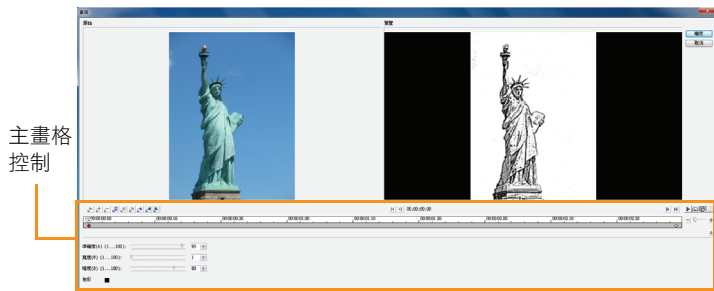
在素材上套用多個視訊濾鏡時，您可以按一下 ▲ 或 ▼ 來變更濾鏡順序。變更視訊濾鏡的順序將對素材產生不同的效果。

主畫格設定

Corel 會聲會影 Pro 可讓您以各種不同的方式自訂視訊濾鏡，例如將主畫格加入到素材。主畫格可讓您為視訊濾鏡指定不同的屬性或行為。這麼一來，您便能夠彈性地調整視訊濾鏡在素材中各階段的樣子，以及隨時間改變特效的強度。

若要設定素材的主畫格

- 1 將素材庫內的視訊濾鏡拖放到時間軸的素材上。
- 2 按一下 **自訂濾鏡**。視訊濾鏡的對話方塊將會出現。
注意：每個視訊濾鏡可用的設定不同。
- 3 在**主畫格控制**中，拖曳**即時預覽列**或使用箭頭跳到您要變更視訊濾鏡屬性的畫格。



注意：您可使用滑鼠滾輪來縮放時間軸控制列，讓您精準放置主畫格。

- 4 按一下**新增主畫格** ，將該畫格設為素材中的主畫格。接著您就可以調整該特定畫格的視訊濾鏡設定。
注意：時間軸控制列上將出現菱形標記 ，表示該畫格為素材中的主畫格。
- 5 重複步驟 3 和 4 來將更多的主畫格加入素材內。
- 6 使用時間軸控制選項來編輯或跳到素材中的主畫格。
 - 若要刪除主畫格，請按一下**移除主畫格** 。
 - 按一下**倒轉主畫格** ，使時間軸上的主畫格順序顛倒，即順序以最後一個主畫格變成第一個，第一個畫格變成最後一個。
 - 若要移至後面的主畫格，請按一下**移至下一個主畫格** 。
 - 若要移到選定畫格的前一個主畫格，請按一下**移至上一個主畫格** 。
- 7 按一下**淡入**  和**淡出** ，可在濾鏡中建立淡化點。
- 8 依個人偏好調整視訊濾鏡設定。
- 9 在對話方塊的預覽視窗中，按一下**播放**  即可預覽所作的變更。
- 10 完成之後按一下**確定**。
注意：若要預覽套用視訊濾鏡的素材，請使用預覽視窗或外部裝置（例如電視螢幕或 DV 攝錄影機）。
若要選擇顯示媒體，請按一下 ，再按一下  開啟**預覽播放選項**對話方塊。

音訊

聲音是決定視訊作品成功與否的要素之一。Corel 會聲會影 Pro 可讓您將旁白和音樂加入專案內。

Corel 會聲會影 Pro 的音訊功能包含了兩種音軌：**語音**和**音樂**。您可以將旁白插入**語音軌**，而背景音樂或音效則插入**音樂軌**。

如需使用音訊檔的詳細資訊，請參閱新增音訊檔案、加入語音旁白和加入背景音樂。

複製和貼上媒體素材屬性

您可以使用某個素材的屬性，並將它套用在影片專案中的不同素材。處理音訊時，您還可以在「**編輯**」步驟的**音樂和語音**選項面板中，將濾鏡加到音訊素材。

若要複製和貼上媒體素材屬性

- 1 以滑鼠右鍵按一下來源素材，然後選擇**複製屬性**。
- 2 以滑鼠右鍵按一下目標素材，然後選擇**貼上所有屬性**。



您也可以選擇要貼到其他媒體素材的屬性。以滑鼠右鍵按一下目標素材，然後選取**貼上選用屬性**。選擇要貼到目標素材的屬性，然後按一下**確定**。

在「編輯」步驟中擷取畫面

您可在「**編輯**」步驟中擷取相片畫面，方式是選取時間軸上的特定畫格，然後將其存成影像檔。

若要擷取相片

- 1 按一下**設定 > 偏好設定 > 擷取**。
選擇 **BITMAP** 或 **JPEG** 作為**畫面擷取格式**。
注意：如果您選取 **JPEG**，請設定**畫面擷取品質**。
- 2 按一下**確定**。
- 3 在專案中選取視訊素材。
- 4 將**即時預覽列**拖曳到要擷取的畫格。
- 5 按一下**編輯 > 畫面擷取**。相片畫面擷取會自動加到素材庫並儲存到工作資料夾內。

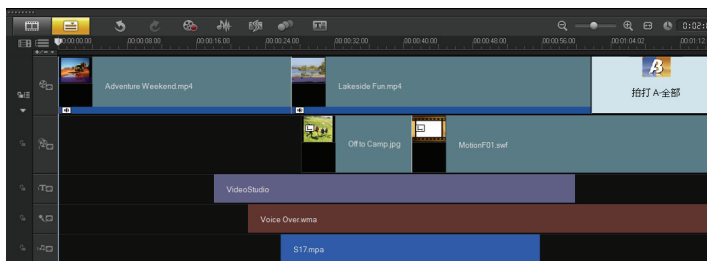


您也可以從  **錄製 / 擷取選項** 選擇**畫面擷取**，擷取即時預覽列目前位置的畫面。

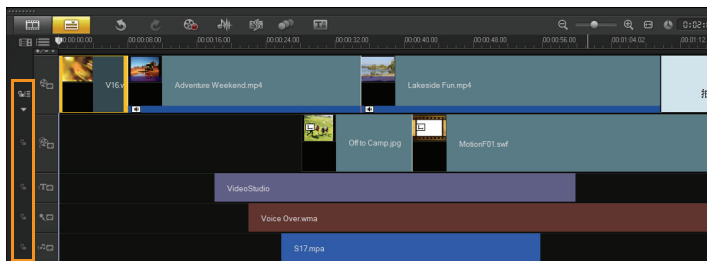
漣漪編輯

漣漪編輯可讓您插入或移除素材，並自動移動其他素材（包括空白空間），以便將素材插入時間軸。漣漪編輯會在插入點之後開始。使用此模式，讓您在插入或刪除素材時，保持與原始軌同步。

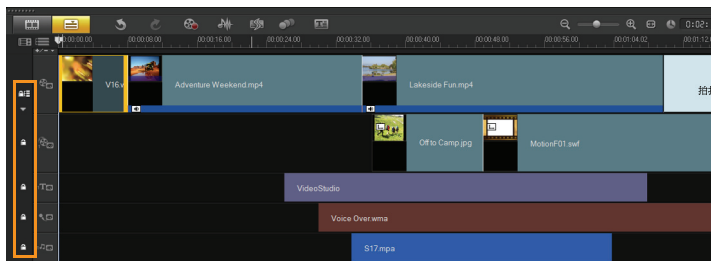
當您要隨視訊中特定時間播放其他標題或軌道時，此功能非常有用。使用視訊軌作為參考，維持所有軌道同步，將可以使編輯工作更有效率。



原始時間軸



停用「漣漪編輯」時，將素材插入視訊軌後的时间軸。插入新素材時，只有視訊軌上的素材才會移動。



某些軌道啟用「漣漪編輯」時，將素材插入視訊軌後的時間軸。插入新素材時，啟用漣漪編輯的軌道上的素材會隨之移動，以維持原始同步狀態。

若要在漣漪編輯模式中插入素材

- 1 按一下啟用 / 停用漣漪編輯以啟動面板，再針對您要套用漣漪編輯的各軌，選取其對應的方塊。
- 2 從素材庫拖曳要插入的素材至時間軸上所需的位置。當放置好新素材後，所有套用漣漪編輯的素材都會移動，並維持各軌的相關位置。

注意：「漣漪編輯」也適用於移除素材。

啟用和停用資料軌

您可以在播放或建構視訊時顯示或隱藏資料軌。您也可以看到專案中各軌的效果，而不必重複刪除和重新匯入媒體素材。



資料軌按鈕上的眼睛代表各軌的狀態。啟用時會出現張開的眼睛。停用時則會出現閉上的眼睛，而且選取的資料軌會呈現灰色停用狀態。



若要啟用資料軌

- 按一下要顯示之資料軌的**資料軌按鈕**。
資料軌便會在您建構或播放專案時啟用並加入。

若要停用資料軌

- 按一下要隱藏之資料軌的**資料軌按鈕**。
資料軌便會在您建構或播放專案時停用。

使用智慧型代理編輯

智慧型代理的主要用途是在處理大型高解析度視訊檔時，讓編輯工作更順暢。

當您編輯和預覽專案時，代理檔將取代對應的大型視訊來源。這項功能尤其適用於處理以 HD 拍攝的視訊畫面片段，這類視訊會佔用大量的電腦資源來處理。不過當您產生視訊檔時，則採用原本的視訊來源檔。

代理檔是視訊檔的較低解析度工作副本。它們的解析度或壓縮位元速率會降低，以加快 HDV 和 AVCHD 等高畫質檔案的編輯速度。代理檔將取決於來源，而非專案。換句話說，代理檔可供不同的專案使用。智慧型代理也可以用於其他視訊檔格式，並不是僅限於 HD 檔。

若要啟用建立代理檔

- 按一下**設定 > 智慧型代理管理員 > 啟用智慧型代理**。
注意：如果電腦的硬體可支援「智慧型代理」功能，該功能預設為啟用。不過，任何時候，只要以滑鼠右鍵按一下時間軸中的一或多個檔案，然後選擇**建立智慧型代理檔**，即可強制建立代理檔。

若要設定產生智慧型代理檔的環境

- 1 選取**設定 > 智慧型代理管理員 > 設定**。
- 2 在「偏好設定」對話方塊的**效能**標籤中，您可以自訂智慧型代理設定。



智慧型代理檔案管理員會列出來源和代理檔。您可以使用此管理員刪除不再需要的代理檔。

智慧型代理佇列管理員會顯示將產生代理的檔案。

若是 HDV 和 AVCHD 檔案，擷取及使用專案中的這些檔案時，會自動啟用智慧型代理。

一旦啟用智慧型代理之後，每次您將視訊檔插入到時間軸時，就會自動建立代理檔，並將它用於您的專案內。

若要檢視將產生為代理檔的視訊檔清單

- 1 移至**設定 > 智慧型代理管理員 > 智慧型代理佇列管理員**。
- 2 選取想要包含於您佇列中的檔案。
- 3 按一下**確定**。

轉換多個檔案

「批次轉換」可讓您將大量檔案依序轉換成另一種格式。

若要進行批次轉換

- 1 按一下**檔案 > 批次轉換**。
- 2 按一下**新增**，接著選擇想要轉換的檔案。
- 3 在**儲存至資料夾**中選取輸出資料夾。
- 4 在**存檔類型**中選擇您要的輸出類型。
- 5 按一下**轉換**。

結果將顯示在**工作報告**對話方塊內。按一下**確定**完成。

編輯素材

Corel 會聲會影 Pro 可讓您調整像是**色彩修正**中的色彩設定等目前內容，來改善視訊或影像素材的外觀。

調整色彩和亮度

按一下選項面板中的**色彩修正**，來調整時間軸上相片和視訊的色彩和亮度。

若要調整色彩和亮度

- 1 在時間軸上選取要編輯的視訊或影像素材。
- 2 拖曳滑桿可調整素材的**色相**、**飽和度**、**亮度**、**對比度**或**Gamma 值**。
- 3 觀看預覽視窗可檢視新設定對影像的影響程度。
注意：按兩下適當的滑桿可重設素材的原始色彩設定。

調整白平衡

白平衡可移除因光源衝突和不正確的相機設定所造成的意外色彩，還原影像的自然色溫。

例如，在影像或視訊素材中由白熾光所照明的物件可能會變成偏紅或偏黃色。為了成功達到自然的外觀，您必須找出影像中代表白色的參考點。Corel 會聲會影 Pro 提供了多種選項讓您選出白點：

- **自動處理** - 自動選擇最符合整個影像色彩的白點。
- **挑選色彩** - 可讓您手動從影像中選取白點。請使用「色彩選擇工具」選出應該為白色或中性灰的參考區域。
- **白平衡預設項目** - 會對特定的光線環境或情景，以自動選取白點。
- **色溫** - 可讓您指定光源的色溫為多少 Kelvin (K)。較低的色溫表示是在燈泡、日光燈和日光情境下，而雲霧、陰影和遮蔽則屬於高色溫。

若要調整白平衡

- 1 在時間軸或素材庫上選取視訊或相片。
- 2 在「編輯」步驟選項面板的**視訊**或**相片**標籤中，按一下**色彩修正**。
- 3 勾選**白平衡**選項方塊。
- 4 決定要找出白點的方式。從各種選項中選擇一項（**自動處理**、**挑選色彩**、**白平衡預設項目**或**色溫**）。



- 5 如果您選取了**挑選色彩**，還可以選擇**顯示預覽**以在「選項」面板中顯示預覽區域。
- 6 當您將游標拖曳到預覽區域時，它會變成色彩選擇工具圖示。
- 7 按一下以找出影像中代表白色的參考點。
- 8 觀看預覽視窗可檢視新設定對影像的影響程度。

注意：按一下**白平衡**下拉式箭頭，顯示更多可供使用的色彩調整選項。選取色彩強度為**生動色彩**或**一般色彩**。至於白平衡的敏感度，您可以選擇下列任何選項：**弱**、**一般**和**強**。

調整色調

若要調整視訊或影像素材的色調品質

- 按一下「編輯」步驟選項面板中的**色彩修正**，然後選取**自動色調調整**。

注意：您可以指定是否要將素材調整為**最亮**、**調亮**、**一般**、**較暗**或**最暗**，方法是按一下**自動色調調整**下拉式選單。

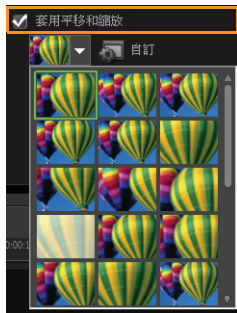
套用平移和縮放效果

在相片上套用**平移和縮放**時，會模擬視訊攝影機平移和縮放動作。這稱為「Ken Burns 效果」。

若要將平移和縮放效果套用到相片

- 請以滑鼠右鍵按一下時間軸中的相片，然後選取**自動平移與縮放**。

注意：您也可以在選項面板的**相片標籤**中，按一下**平移和縮放**，將平移和縮放效果套用到相片。



您可以自訂平移和縮放效果。下列程序說明如何開始拉近主題，再平移和拉遠，以顯示整個影像。



若要自訂平移和縮放效果

- 1 在相片標籤中，選取**平移和縮放**底下的**自訂**。
- 2 在**平移和縮放**對話方塊中，原始視窗內的十字游標  代表影像素材的主畫格，您可自訂其設定來產生平移和縮放的效果。
- 3 拖曳**開始**主畫格（由影像視窗上的十字游標來表示）到您想要調整的區域上。



影像



預覽

- 4 縮小虛線框或提高**顯示比例**，以拉近區域。



原始



預覽

- 5 拖曳**結束**主畫格的十字游標到您要的最後位置。



原始



預覽

- 6 按一下**播放**按鈕  以預覽特效。
- 7 按一下**確定**，將特效套用在影像上。

「平移和縮放」對話方塊中的其他選項可讓您進一步自訂此特效。
按一下**錨點**方塊，將虛線框移至「原始視窗」的固定位置。



若要拉近或拉遠固定範圍，但不想平移影像時，選取**不平移**。

若要加入淡入 / 淡出特效，則提高**透明度**。影像會淡化為**背景色彩**。按一下色彩方塊以選取一種背景色彩，或按一下  以選取「影像視窗」上的色彩。



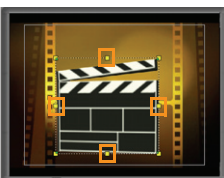
調整素材大小和扭曲素材

若要調整素材大小和扭曲素材

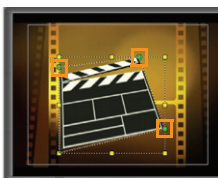
- 1 選取視訊軌中的素材，再按一下選項面板中的**屬性**標籤。
- 2 勾選**素材變形**選項方塊。黃色控點將會出現。進行下列步驟：
 - 拖曳四角的黃色控點可依比例調整素材大小 (A)。
 - 拖曳四側的黃色控點則調整素材大小，但不維持其原始比例 (B)。
 - 拖曳四角的綠色控點則可使素材傾斜 (C)。



A



B



C

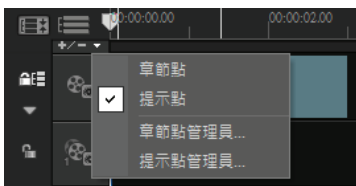
新增提示和章節

加入提示和章節有助於瀏覽專案，可讓您在時間軸加上備註。這些提示和章節標記的主要用途是專案指引或光碟選單章節，以及 HTML5 專案中的互動式連結。

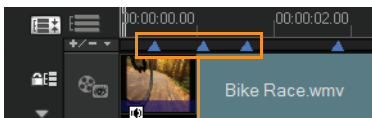
提示點可當成標記，協助排列專案中的媒體素材。章節點則指定光碟選單章節或超連結。

若要加入專案提示

- 1 按一下**章節 / 提示選單**。

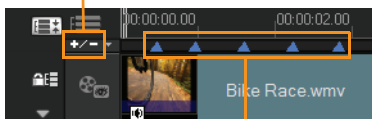


- 2 按一下**提示點**。
- 3 將游標拖曳到您要加入提示點的地方，然後按一下時間軸尺規下方的列。您會發現加入了一個藍色的箭頭圖示。



提示點

新增 / 移除提示點



提示點

- 4 重複步驟 3 以加入更多提示點。

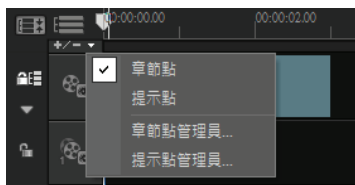
注意：您也可以在加入提示點時使用**提示點管理員**。選取**新增**，然後指定提示的時間碼和名稱，以便於識別。按一下**確定**，然後按一下**關閉**。



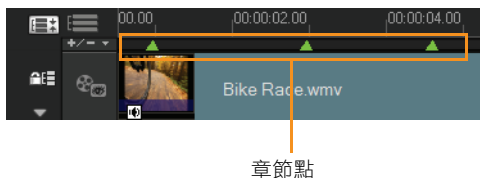
另一個加入提示點的方法，就是將時間軸滑桿拖曳到專案中所要的提示點位置，然後按一下**新增 / 移除提示點**。

若要加入章節

- 1 選取**章節 / 提示選單**中的**章節點**。



- 2 將游標拖曳到您要加入章節的地方，然後按一下時間軸尺規下方的列。注意將會出現一個綠色箭頭圖示，指出影片中的章節點。



- 3 要編輯某個章節，請按一下章節點，然後將它拖曳到新的位置。
- 4 要重新命名章節，請連按兩下章節點，接著輸入新的章節名稱。按一下**確定**。



若要移除章節與提示，請將指標拖曳到時間軸尺規外面，然後放開滑鼠按鈕。您也可以將時間軸尺規拖曳到章節或提示點，然後按一下**新增 / 移除章節點**或**新增 / 移除提示點**。



您也可以將專案中的時間軸滑桿拖曳到所要的章節點位置。按一下**新增 / 移除章節點**。

使用覆疊

「編輯」步驟底下的另一個功能是套用覆疊效果。這可讓您將覆疊素材和視訊一起加入視訊軌中。使用覆疊素材產生圖中圖效果，或在下方加入第三張圖，可以讓影片看起來更具專業水準。覆疊軌也可用來插入視訊，同時保留主軌的音訊。

若要讓覆疊素材具有透明背景，可建立 32 位元的 alpha 通道 AVI 視訊檔或具有 alpha 通道的影像檔。您可以使用 Corel PaintShop Pro 和 CorelDRAW 等程式來建立這些視訊和影像檔。



另一種方式為使用 Corel 會聲會影 Pro 的遮罩與彩度鍵功能，在透明影像上套上特定色彩的遮罩。

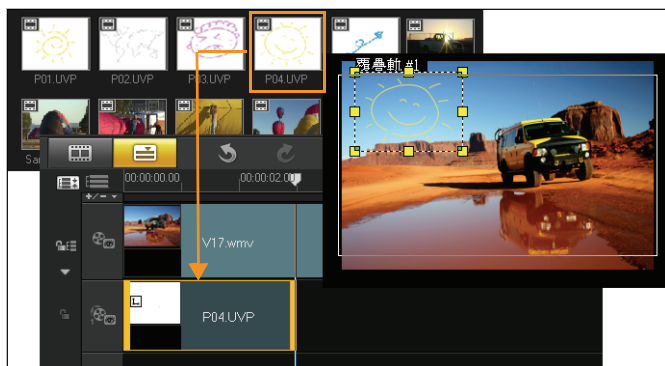
將素材加入覆疊軌

拖曳媒體檔至時間軸上的覆疊軌，以做為專案的覆疊素材。

若要將素材加入覆疊軌：

- 1 在素材庫中，選擇包含所需覆疊素材的媒體資料夾，以將它加入專案。

- 2 從**素材庫**中將媒體檔拖曳至**時間軸**的**覆疊軌**上。



注意：您也可以將色彩素材當成覆疊素材。若要新增更多資料軌，請參閱第 106 頁的「加入和對調多軌」。

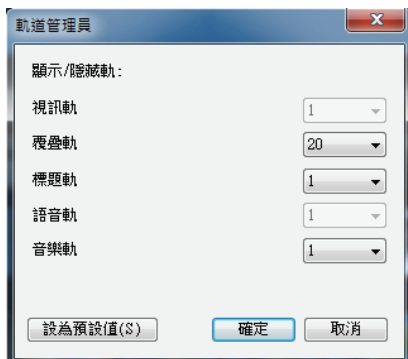
- 3 若要自訂覆疊素材，請按一下**屬性**標籤。將覆疊素材的大小調整為預設大小並將位置置中。使用**屬性**標籤中的選項，套用方向 / 樣式至覆疊素材、加入濾鏡、調整素材大小和位置等等。

加入和對調多軌

您可以插入媒體檔到超過一個覆疊軌上，讓您的影片更具魅力。您可在專案中顯示、隱藏或對調覆疊軌。

若要新增多軌

- 1 按一下工具列上的**軌道管理員**。
- 2 從每個軌道的下拉式清單指定要顯示的軌道數目。



按一下「設成預設值」可將目前的設定儲存為所有新專案的預設值。



您最多可以新增一個視訊軌、20 個覆疊軌、兩個標題軌、一個語音軌和三個音樂軌。

在 HTML5 專案中，您最多可以新增三個背景軌、18 個覆疊軌、兩個標題軌、一個語音軌和三個音樂軌。

對調軌道

- 1 以滑鼠右鍵按一下覆疊軌按鈕  並選取**對調軌道**。
- 2 選擇您要對調的對應覆疊軌。

選取的覆疊軌中的所有媒體將會對調。



僅在處理具有多個覆疊軌的專案時，才能使用這個功能。

使用覆疊素材

新增多重複疊軌可讓您在影片中加入更多創意。您可以讓部分的覆疊變成透明，將素材疊在背景視訊上，或是將物件和畫格新增至視訊中。只要知道如何應用覆疊素材和覆疊軌，您就可以輕鬆在專案中達成各種不同的特效。

修剪覆疊素材

在覆疊軌中修剪素材的方式與在視訊軌中修剪素材的方式相同。

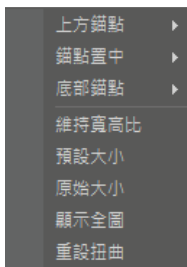
若要分割視訊與覆疊軌中的素材

- 1 按一下**專案**作為播放模式，然後將滑桿拖到您想要剪下的部分。
- 2 按一下**分割素材**按鈕.

重新放置目前的覆疊素材

若要調整覆疊素材的位置

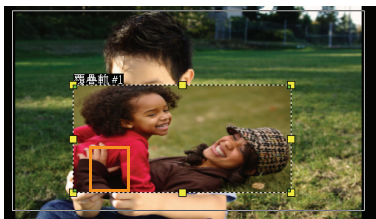
- 請執行下列其中一項：
 - 將覆疊素材拖曳至預覽視窗中所需的區域。建議您將覆疊素材維持在標題安全區中。
 - 在**時間軸檢視**中，按一下覆疊素材，然後按一下「選項」。在**屬性**標籤中，按一下**對齊選項**，然後從位置選項的選單中進行選擇。



調整覆疊素材的大小

若要調整覆疊素材的大小

- 在預覽視窗中，拖曳覆疊素材上的控點來調整大小。
注意：如果您拖曳黃色角落控點，在調整素材大小時會維持寬高比。



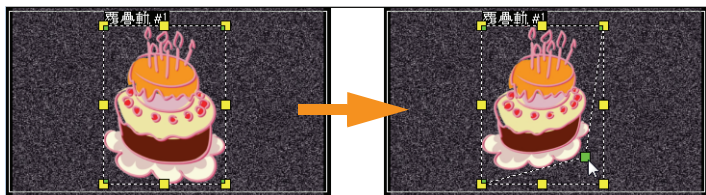
若要指定覆疊素材的對齊方式和大小

- 按一下屬性標籤中的**對齊選項**，再按一下所需的選項，以達到您想要的效果。
此舉會調整覆疊素材的大小和位置。

扭曲覆疊素材

若要扭曲覆疊素材

- 拖曳框住覆疊素材之外框方塊的四個角的綠色節點。



拖曳綠色節點會扭曲覆疊素材。

當您選取綠色節點時，游標會變成更小的箭頭，後面拖著一個小黑色方塊。



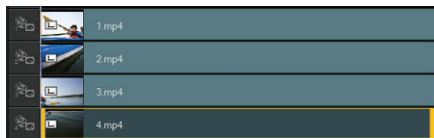
按住 [Shift] 拖曳綠色節點，可維持扭曲目前素材的外框方塊。

組合覆疊素材來建立超高畫質 (4K) 視訊

有些 超高畫質 (4K 解析度) 視訊是透過組合 4K 相機拍攝之四個 Full HD 全高畫質檔案來建立的。加入覆疊特效除外，您可以使用覆疊軌來組合 HD 視訊，使其成為超高畫質 (4K) 影片。

使用覆疊素材合併 HD 檔案

- 1 在**素材庫**中，選取包含您要組合之四個 HD 檔案的媒體資料夾。每個檔案代表超高畫質 (4K) 視訊的四分之一部分。
- 2 從**素材庫**中將每個檔案拖曳至**時間軸**的**覆疊軌**上。



- 3 調整覆疊素材的大小，使其配合**預覽視窗**。
- 4 調整覆疊素材的位置。如需詳細資訊，請參閱第 108 頁的「重新放置目前的覆疊素材」。



即使您尚未演算視訊，超高畫質 (4K) 視訊也可以匯入新專案並存成 *.vsp 檔案方便編輯。

將動作套用至覆疊素材

若要將移動動作套用至覆疊素材

- 1 在**屬性**標籤中，從**方向 / 樣式**選項底下選取覆疊素材在畫面上移動的方向和樣式。
- 2 按特定的箭頭來設定素材進入和離開影片的位置。

您可以旋轉素材，或使其淡入和淡出。



暫停時間長度決定素材在指定的區域暫停多久才離開螢幕。若您將動作套用到覆疊素材，請拖曳**修剪標記**來設定**暫停時間長度**。



加強覆疊素材效果

套用透明度、外框、彩度鍵和濾鏡可加強覆疊素材的效果。

若要將透明度套用至覆疊素材

- 1 在**屬性**標籤中，按一下**遮罩與彩度鍵**。
- 2 拖曳**透明度**滑桿以設定覆疊素材的阻光度。



若要將外框加入覆疊素材

- 1 在屬性標籤中，按一下**遮罩與彩度鍵**。
- 2 按一下**外框**方向鍵，設定覆疊素材的外框厚度。
- 3 按一下方向鍵旁的**外框色彩**方塊，設定外框的色彩。



在覆疊素材上使用彩度鍵

彩度鍵可在透明素材中產生特殊色彩，將視訊軌中的素材顯示成背景。



若要為目前的覆疊素材指定彩度鍵設定

- 1 按一下屬性標籤中的**遮罩與彩度鍵**。
- 2 按一下**套用覆疊選項**，然後從**類型**下拉式清單選取**彩度鍵**。
- 3 在「相似性」選項中，使用滴管工具  挑選要在預覽視窗中變為透明的色彩。當您按一下滴管來挑選色彩遮罩時，可以馬上看到彩度鍵如何影響影像。

- 4 移動色彩相似度滑桿，調整要變成透明的範圍色彩。

注意：您也可以設定「寬度」和「高度」來剪裁覆疊素材。



未使用彩度鍵



使用彩度鍵

新增遮罩畫格

將遮罩或鏤空罩加入覆疊素材時，會在上面加上可變成透明或不透明的形狀。



若要加入遮罩畫格

- 1 按一下屬性標籤中的遮罩與彩度鍵。
- 2 按一下套用覆疊選項，然後從類型下拉式清單選取遮罩畫格。
- 3 選取一個遮罩畫格。

- 4 觀看預覽視窗可檢視新設定對影像的影響程度。



- 5 若要匯入遮罩畫格，請先為您的專案建立一個遮罩。按一下 **+**，然後瀏覽影像檔。

注意：您可以使用任何影像檔作為遮罩。如果您的遮罩不是規定的 8 位元點陣圖格式，Corel 會聲會影 Pro 會自動轉換遮罩。您可以使用 Corel PaintShop Pro 和 CorelDRAW 等程式來建立影像遮罩。

追蹤、套用追蹤和自訂視訊中的動態

Corel 會聲會影 Pro 可讓您在視訊素材中追蹤路徑，並追蹤視訊中的特定元素。

透過動態追蹤，就不必執行多個重複的步驟，將物件加入時間軸，以及使用主畫格來產生移動。本程式可讓您使用追蹤點，來追蹤特定的點或區域以建立移動路徑。您可以使用產生的移動路徑，來產生視訊素材中的標題和覆疊動畫。

此外，動態追蹤功能可讓您建立連貫的視覺錯覺，讓標題嵌入視訊素材並跟隨相機移動，就像拍攝的影片具有連續鏡頭原有的標題一樣！

如需動態追蹤的詳細資訊，請參閱第 200 頁的「動態追蹤」。

動態追蹤介面基本功能



動態追蹤對話方塊

部分

描述

1 - 追蹤點	指定建立追蹤路徑所要追蹤的物件。 根據選取的追蹤點類型，這也可能會顯示為區域。
2 - 播放控制	控制視訊播放的按鈕。
3 - 時間軸控制	視訊時間軸以及縮放和開始追蹤 / 結束追蹤控制項。
4 - 追蹤點控制	可讓您控制追蹤點、追蹤路徑和套用追蹤路徑的物件等內容的按鈕和選項。

部分	描述
5 - 預覽視窗	顯示目前播放中的視訊。
6 - 追蹤路徑	本程式所追蹤的動作路徑。
7 - 套用追蹤路徑的物件	放置套用追蹤路徑的物件位置。
8 - 時間碼	可讓您指定確切的時間碼，直接跳至視訊的特定部分。

動態追蹤按鈕和選項

	動態追蹤 - 自動追蹤視訊素材中所選追蹤點的動作。
	重設為預設位置 - 捨棄所有操作。
	開始追蹤 / 結束追蹤 - 指定視訊素材中動態追蹤位置的工作範圍。
	拉近 / 拉遠 - 調整視訊時間軸的檢視。
	顯示追蹤路徑 - 在預覽視窗中顯示或隱藏追蹤路徑。
	每個追蹤點上的眼睛代表其狀態。啟用時，會顯示眼睛睜開，在預覽視窗中會顯示追蹤點。停用時則會出現閉上的眼睛，而選取的追蹤點會隱藏起來。
	新增追蹤點 / 移除追蹤點 - 新增和移除追蹤點
	重新命名追蹤點 - 重新命名追蹤點作用中的追蹤點
	儲存至路徑庫 - 將作用中的路徑儲存至路徑庫。



設定追蹤範圍為點 / 設定追蹤範圍為區域 - 切換使用追蹤點為追隨特定点或區域的動作



套用馬賽克 - 在追蹤的物件上整個套用馬賽克特效。此按鈕可以使追蹤物件的區域模糊。

✓ 新增套用追蹤路徑的物件

位置

自訂

新增套用追蹤路徑的物件 - 新增套用追蹤路徑的物件，並且讓您從「位置」下拉式選單或預覽視窗中調整位置。



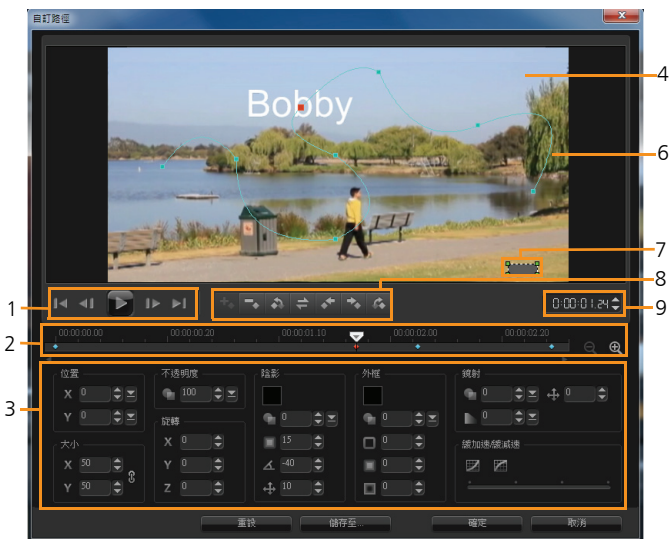
取消

取消 - 關閉動態追蹤對話方塊，並捨棄對視訊所做的任何變更。



確定

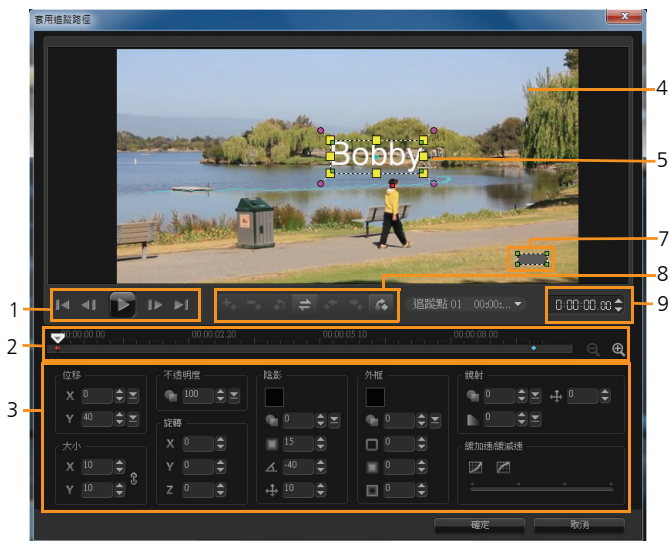
確定 - 關閉動態追蹤對話方塊，並保留存成視訊屬性的追蹤路徑。



自訂路徑對話方塊

部分	描述
1 - 播放控制	控制視訊播放的按鈕。
2 - 時間軸控制	視訊時間軸以及縮放控制。
3 - 屬性面板	定義位置、大小、不透明度、旋轉、陰影、外框、鏡射和緩加速 / 緩減速控制項。
4 - 預覽視窗	顯示目前播放中的視訊。
5 - 套用追蹤路徑的物件	指定放置追蹤路徑的物件的位置，可為標題或覆疊。僅適用於套用追蹤路徑。
6 - 動態路徑	手動定義的動態路徑，只會顯示在「自訂路徑」對話方塊中。

部分	描述
7 - 物件扭曲視窗	控制視訊素材 / 覆疊物件的方向。
8 - 主畫格控制	新增、移除和控制主畫格的位置 / 位移。
9 - 時間碼	可讓您指定確切的時間碼，直接跳至視訊的特定部分。



套用追蹤路徑對話方塊

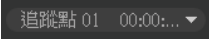
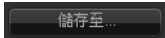
套用追蹤路徑 / 自訂路徑按鈕和選項



新增主畫格 - 新增主畫格



移除主畫格 - 移除主畫格

	移至上個主畫格 - 跳至上一個可用的主畫格
	倒轉主畫格 - 倒轉目前的主畫格
	將主畫格移往左邊 - 將目前的主畫格往左邊移一格
	將主畫格移往右邊 - 將目前的主畫格往右邊移一格
	移至下個主畫格 - 跳至下一個可用的主畫格
	追蹤點選單 - 可讓您選取套用追蹤路徑的物件將跟隨的追蹤點。只會顯示在「套用追蹤路徑」對話方塊中。
	重設 - 捨棄所有操作。只會顯示在「自訂路徑」對話方塊中。
	儲存至 - 將作用中的路徑儲存至路徑庫。只會顯示在「自訂路徑」對話方塊中。
	取消 - 關閉「自訂路徑」/「套用追蹤路徑」對話方塊，並捨棄對視訊所做的任何變更。
	確定 - 關閉「自訂路徑」/「套用追蹤路徑」對話方塊，並將追蹤的路徑儲存成視訊屬性。



套用追蹤路徑 / 自訂路徑快顯選單

套用追蹤路徑 / 自訂路徑快顯選單

維持寬高比	調整視訊素材或覆疊物件的大小時，維持高寬比。
重設扭曲	扭曲素材或物件之後，還原至原始寬高比。
顯示物件扭曲視窗	顯示 / 隱藏物件扭曲視窗，此視窗用於控制視訊素材 / 覆疊物件的方向。
顯示格線	啟動「格線選項」視窗，讓您修改格線設定。
顯示背景視訊	在時間軸中顯示 / 隱藏其他軌道。
在預覽視窗顯示結果	啟用 / 停用在預覽視窗中同時顯示編輯。
調整檢視大小 (滑鼠滾輪)	將縮放設定變更為 100%、50% 或 33%。 您也可以使用滑鼠滾輪來拉近或拉遠。

追蹤視訊物件的路徑

動態追蹤功能可讓您追蹤視訊中某個點或區域的動態，然後自動在過程中產生追蹤路徑。此路徑代表所選取的點或區域在視訊畫格序列中的位置。您可以手動重設追蹤點，微調或修改追蹤路徑的行為。

擁有追蹤路徑之後，您可以選擇在追蹤區域四周加入套用追蹤路徑的物件，或是使用追蹤點使視訊元素模糊。

動態追蹤會搭**配套用追蹤路徑**功能一起使用。**套用追蹤路徑**可以使覆疊和標題自動跟隨您建立的追蹤路徑。



如果您想要手動建立覆疊和標題動畫以配合主背景視訊，您可以使用**自訂路徑**功能。

若要啟動「動態追蹤」對話方塊

- 您可以執行下列其中一項：
 - 在視訊軌上選取一個視訊檔，然後按一下工具列上的**動態追蹤**按鈕 。
 - 按下**工具 > 動態追蹤**，然後選擇一個視訊檔。
 - 在時間軸的視訊軌上，以滑鼠右鍵按一下視訊素材，並選擇**動態追蹤**。

若要追蹤視訊物件的路徑

- 1 按一下工具 > 動態追蹤。
- 2 瀏覽您要使用的視訊，然後按一下**開啟舊檔**。此時會開啟**動態追蹤**對話方塊。

在此範例中，選取的是一個男孩在湖邊散步的影片。



3 將追蹤點拖曳至您要追蹤的視訊部分。

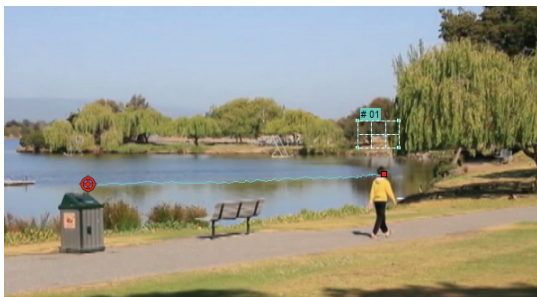
在此範例中，追蹤點被拖曳至男孩的臉部。此區域將放大，讓您更近一點檢視您的選取。



注意：如果您要選取更大的區域，請按一下**追蹤點類型**中的**設定追蹤範圍為區域**按鈕 。您可以拖曳角節點，調整追蹤點的形狀和大小。

4 按一下**動態追蹤**按鈕 。

當追蹤路徑產生時，也會播放視訊。如果選取**顯示追蹤路徑**，當追蹤程序完成，將會顯示並反白追蹤路徑。



5 按一下**確定**。



在視訊中，追蹤與其他視訊元素明顯對比的點或區域要容易的多。請避免選擇可能與視訊中類似像素相混的像素。

若要調整追蹤路徑

- 1 拖曳**即時預覽列**尋找您要調整的路徑所在點。
- 2 將追蹤點拖曳至新的主畫格位置。
- 3 按一下**動態追蹤**按鈕  重新追蹤路徑。追蹤點會使用新的主畫格位置繼續追蹤。



調整追蹤點可讓您對套用追蹤路徑的物件進行微調或平滑化。

若要定義追蹤路徑時間長度

- 1 將**即時預覽列**拖曳至您要開始追蹤的位置點。按一下**開始追蹤**按鈕 .
 - 2 將**即時預覽列**拖曳至您要結束追蹤的位置點。按一下**結束追蹤**按鈕 .
- 追蹤路徑時間長度便完成定義。

若要延長追蹤路徑時間長度

- 1 將**即時預覽列**拖曳至您要結束追蹤的尚未追蹤區域。
 - 2 按一下**動態追蹤**按鈕 .
- 追蹤物件的路徑和延長的路徑便會產生。



拖曳**即時預覽列**並按一下**開始追蹤**  按鈕，會移除目前的路徑並標示新的起點。

若要重設追蹤路徑

您可以重設目前的追蹤路徑，並選取要追蹤的新區域，方法如下：

- 將追蹤點拖曳至另一個位置。
- 將**即時預覽列**拖曳至另一個位置，按一下**開始追蹤**按鈕 .
- 按一下**重設**按鈕 .

若要顯示或隱藏追蹤點

- 按一下  或  顯示或隱藏追蹤點。

若要加入追蹤點

- 按一下**新增追蹤點**按鈕  加入第 個追蹤點。新的追蹤點將會出現在畫面上，新追蹤點會加入清單。



- 將追蹤點拖曳至您要追蹤的視訊部分。
在我們的範例中，第 個追蹤點拖曳至湖面上的釣魚台階。

3 按一下**動態追蹤按鈕** 。

如果選取**顯示追蹤路徑**，將會顯示這兩個追蹤點的路徑，並反白選取的追蹤路徑。

在此範例中，追蹤點 1 會追蹤男孩，追蹤點 2 則追蹤湖面上的釣魚台階。由於相機邊往右平移，結果顯示追蹤點 1 的路徑會朝右移動，追蹤點 2 的路徑則朝左移動。



4 按一下**確定**。



若要移除追蹤點，請選取追蹤點，按一下**移除追蹤點按鈕** 。

若要重新命名追蹤點

- 1 選取追蹤點，然後按一下**重新命名追蹤點按鈕** 。
- 2 在**重新命名追蹤點**對話方塊中，輸入新追蹤點名稱。
- 3 按一下**確定**。

若要加入套用追蹤路徑的物件

1 勾選新增套用追蹤路徑的物件。

套用追蹤路徑的物件將顯示在預覽視窗中。



2 執行下列其中一項，調整套用追蹤路徑的物件位置：

- 從**位置**下拉式選單選擇選項。
- 將套用追蹤路徑的物件標記拖曳至預覽視窗中您要的位置。

3 在預覽視窗中，拖曳套用追蹤路徑的物件的角落來調整大小。

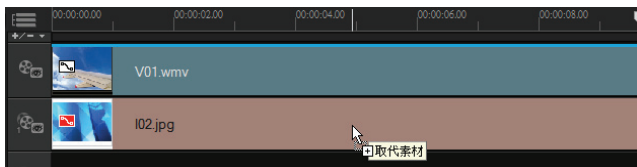


4 繼續進行先前程序指定的動態追蹤，來產生追蹤路徑。

5 按一下**確定**。

「動態追蹤」對話方塊將會關閉，預留位置會加入覆疊軌。

6 瀏覽您要的媒體素材，將它拖曳至預留位置上面。拖曳到預留位置上面時，按 [Ctrl]，將新媒體素材貼齊至預留位置，並取代素材。



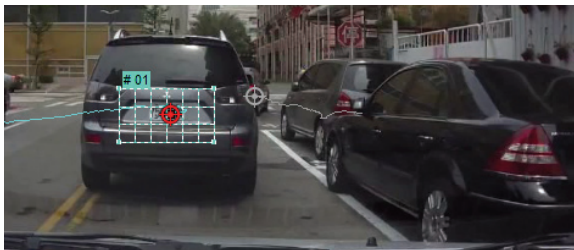
若要使追蹤物件的某一部分模糊

- 1 按一下**套用馬賽克按鈕** 。

即將發生的模糊區域將在預覽視窗中顯示成一個方格。

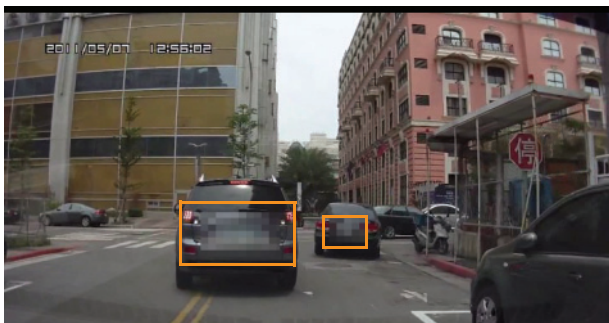
- 2 拖曳方格的角節點，調整方格的大小以涵蓋您要模糊的部分。

注意：當您啟用這個功能時，套用追蹤路徑的物件的選項將會停用。



- 3 繼續進行先前程序指定的動態追蹤，來產生追蹤路徑。

當您在主程式的預覽視窗中觀看視訊時，追蹤物件的區域就會產生類似馬賽克的特效。



- 4 按一下**確定**。



這項功能結合動態追蹤後，最適合用於模糊不想要顯示的視訊部分。例如，使人的臉孔模糊以保護其身分，以及遮蓋車牌以確保安全。

使動態配合某個追蹤路徑

您可以使用**套用追蹤路徑**功能，使覆疊和標題的追蹤路徑配合某個追蹤路徑，藉此建立一個接著一個元素的特效。例如，您可以透過使標題名稱配合其追蹤路徑，來識別視訊裡正在移動中的人物。

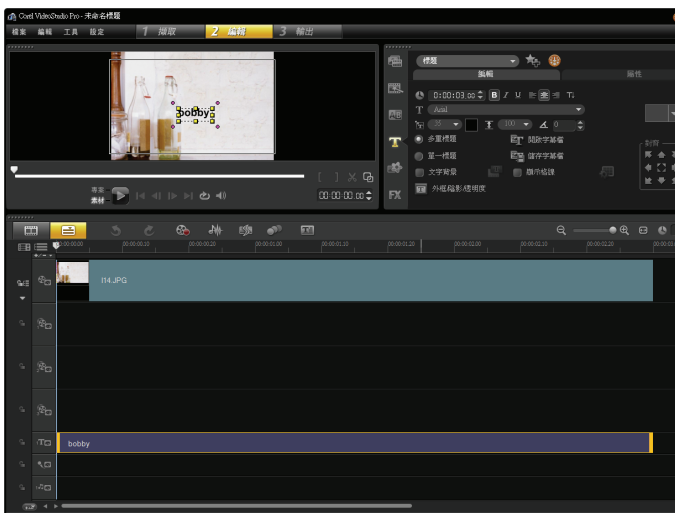
若要啟動「套用追蹤路徑」對話方塊

- 以滑鼠右鍵按一下時間軸上的覆疊素材，然後選擇**套用追蹤路徑**。

若要使動態配合某個追蹤路徑

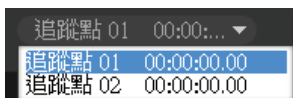
- 1 在視訊軌中，插入具有追蹤路徑的視訊。
- 2 在覆疊軌中，插入標題素材，並根據您的專案需求，調整其內容。

在此範例中，影片中男孩的姓名已新增至標題軌。



- 3 在標題軌中，以滑鼠右鍵按一下標題，並選取**套用追蹤路徑**。此時會開啟**套用追蹤路徑**對話方塊。

- 4 如果您有多個追蹤點，請選取您要套用的軌跡點。
在範例視訊中，選取了追蹤點 01，即男孩的追蹤路徑。

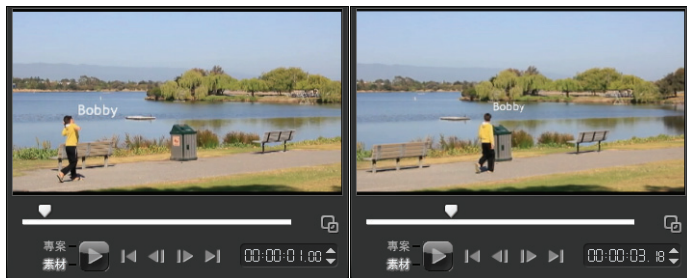


- 5 根據專案需求，調整您標題的內容。
每設定一個值，就會隨之加入一個主畫格。



在此範例中，已調整**位移**值來設定男孩與標題之間的理想距離。**大小**和**不透明度**值也會調整，以確保標題可以顯示且稍微透明。
注意：如果您需要旋轉並移動視訊素材，您可以在**位移**和**旋轉**下方設定值。您也可以選擇加入陰影和外框，或反射影像。按一下**緩加速 / 緩減速**按鈕   可以讓動作慢慢開始加速，或慢慢減速到結束。拖曳滑桿來控制時間點。

- 6 播放視訊來測試您的動畫。完成後，按一下**確定**。
我們的範例專案結果如下所示。



您可以使用主畫格、拖曳追蹤點並調整**套用追蹤路徑**對話方塊中的值，來更改覆疊和標題的內容。

若要從追蹤路徑取消連結覆疊素材

- 以滑鼠右鍵按一下覆疊素材，並選取**移除路徑**。

自訂路徑

您可以使用**自訂路徑**功能，手動使覆疊和標題的動作配合背景視訊中的元素動作，而不參照任何現有的追蹤資訊。這表示，您可以定義自己的動態路徑，並修改各種內容來建立複雜的動態效果。

若要啟動「自訂路徑」對話方塊

- 以滑鼠右鍵按一下時間軸上的視訊素材，然後選擇**自訂路徑**。

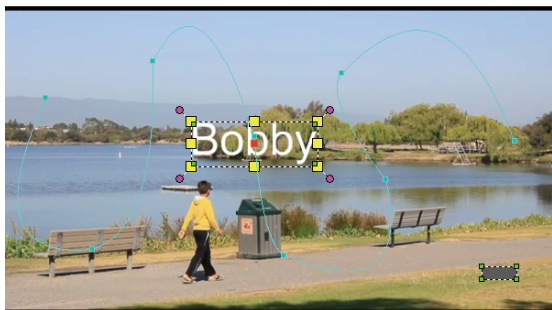
若要自訂路徑

- 在時間軸中，以滑鼠右鍵按一下背景視訊或覆疊素材，並選取**自訂路徑**。**自訂路徑**對話方塊將會開啟。

在此範例中，顯示的標題具有直線路徑。



- 2 拖曳線段和主畫格節點，來變更動作路徑的形狀。



注意：每當移動到另一個畫格並做修改時，就會自動新增主畫格節點。您也可以拖曳即時預覽列，並按一下**新增主畫格**按鈕



，來建立主畫格節點。

- 3 根據專案需求，調整您標題的內容。
每設定一個值，就會隨之加入一個主畫格。

下面的範例顯示調整**位置**、大小和**旋轉值**後的標題。



注意：您也可以選擇是否要調整**不透明度**、**陰影**、**外框**和**鏡射**下方的值，來變更不透明度、加入陰影和外框，以及反射影像。按一下**緩加速 / 緩減速**按鈕  /  可以讓動作慢慢開始加速，或慢慢減速到結束。拖曳滑桿可控制緩加速和緩減速的時間點。

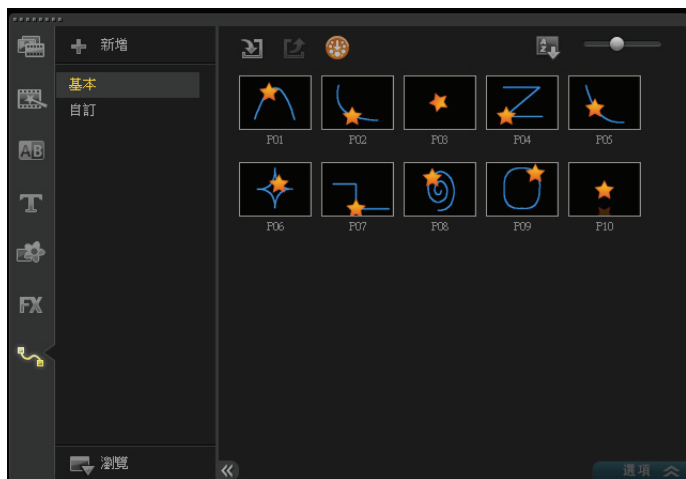
- 4 播放視訊來測試您的動畫。完成後，按一下**確定**。



如果已自訂現有追蹤路徑，視訊中現有的套用追蹤路徑資訊將會轉換為一般移動路徑。

使用路徑庫

您可以從路徑庫拖曳預設路徑至時間軸中的素材，藉此在主視訊軌中或在覆疊軌中，將移動行為加入素材。



若要將路徑匯入路徑庫

- 1 按一下**匯入路徑按鈕** 。
- 2 瀏覽路徑檔案，然後按一下**開啟舊檔**。



您也可以按一下**取得更多內容按鈕** ，從 Corel 網站下載路徑。

若要從路徑庫匯出路徑

- 1 按一下**匯出路徑按鈕** 。匯出路徑對話方塊將會開啟。
- 2 按一下**瀏覽按鈕**  來選取路徑檔案。
- 3 輸入路徑資料夾的名稱。

4 按一下確定。



如果您是使用智慧型包裝匯出專案，則專案中的追蹤資訊也會匯出，而對應路徑資料夾會自動在開啟智慧型包裝的電腦中產生。

若要重設路徑庫

- 按一下設定 > 素材庫管理員 > 重設素材庫。

儲存追蹤路徑

通常，理想的追蹤路徑是透過自動產生追蹤路徑的方式建立，再手動修改追蹤點。微調追蹤路徑後，就可以將路徑儲存到路徑庫。

若要透過「動態追蹤」對話方塊儲存追蹤路徑

- 1 選取追蹤路徑名稱，然後按一下儲存至路徑庫按鈕 。

儲存至路徑庫對話方塊將會開啟。

- 2 選取路徑的資料夾位置。

- 3 按一下確定。



選取匯出所有可見路徑以儲存所有可見追蹤路徑。所有儲存的追蹤路徑將會轉換為一般移動路徑，不含之前與其關聯的速度和時間內容。

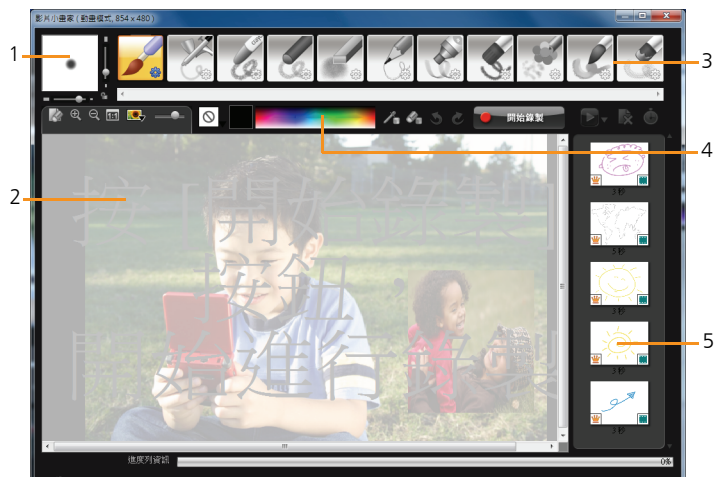
使用影片小畫家為影像和動畫繪圖

影片小畫家是 Corel 會聲會影 Pro 的一項功能，可用來將著色、繪製或書寫筆觸錄製為動畫，以作為覆疊效果使用。

若要啟動「影片小畫家」對話方塊

- 按一下工具 > 影片小畫家。

影片小畫家介面基本功能



部分

描述

1 - 筆刷寬度	透過一組滑桿和預覽方塊，來定義刷頭尖端的寬度
2 - 畫布 / 預覽視窗	繪圖區域
3 - 筆刷面板	選擇各種繪製媒體、筆刷 / 工具尖端和透明度
4 - 色盤	可讓您使用 Windows 色彩選擇工具或 Corel 色彩選擇工具選擇或指定色彩。您也可以按一下滴管來挑選色彩
5 - 巨集 / 靜態 繪圖庫	包含先前錄製的素材

影片小畫家控制按鈕和滑桿



新增 / 清除按鈕 - 啟動新畫布 / 預覽視窗。



「拉近」和「拉遠」按鈕 - 讓您將繪圖檢視拉近或拉遠。



實際大小 - 將畫布或預覽視窗還原成其原圖大小。



背景影像按鈕和滑桿 - 按一下「背景影像」按鈕，可將影像用於繪圖中作為參考影像，並透過滑桿控制其透明度。



「材質選項」按鈕 - 可讓您選擇材質並將其套用到刷頭。



滴管工具 - 可讓您從色盤或周圍物件選取色彩。



「橡皮擦模式」按鈕 - 可讓您寫入或擦除繪圖 / 動畫。



「復原」按鈕 - 可讓您在靜態和動畫模式下復原及取消復原動作。



「取消復原」按鈕 - 可讓您在靜態和動畫模式下復原及取消復原動作。



「開始錄製 / 畫面擷取」按鈕 - 錄製繪圖工作階段，或將繪圖新增到繪圖庫。畫面擷取按鈕只會出現在靜態模式中。



「播放 / 停止」按鈕 - 播放或停止目前的繪製動畫。只在動畫模式中啟用。



「刪除」按鈕 - 刪除素材庫中的動畫或影像。



「變更時間長度」按鈕 - 變更所選素材的時間長度。



「偏好設定」按鈕 - 啟動「偏好設定」對話方塊。



「變更為動畫模式或靜態模式」按鈕 - 讓您切換動畫模式和靜態模式。



「確定」按鈕 - 關閉影片小畫家，並在視訊素材庫中插入動畫和影像，並將檔案以 *.uvp 格式儲存於 Corel 會聲會影 Pro 素材庫中。



「關閉」按鈕 - 關閉影片小畫家模組對話方塊。

影片小畫家模式

影片小畫家提供兩種模式讓您選擇。

若要選擇「影片小畫家」模式

- 按下列其中一個按鈕：
 - 動畫模式**  - 可讓您錄製整個繪圖工作階段，然後在時間軸中嵌入輸出。
 - 靜態模式**  - 可讓您使用各種工具組合來建立影像檔，就跟任何數位影像程式一樣。

注意：依預設，影片小畫家啟動時會使用動畫模式。

若要變更預設素材時間長度

- 1 按一下**偏好設定**按鈕 。
將會顯示「偏好設定」對話方塊。
- 2 在**一般**標籤中，增減**預設時間長度**。
- 3 按一下**確定**。

若要使用參考影像

- 按一下**背景影像選項**按鈕 ，**背景影像選項**對話方塊將會出現。設定下列選項：
 - **參考預設背景色彩** - 可讓您選取繪圖或動畫的單一背景色彩。
 - **目前時間軸影像** - 使用時間軸目前顯示的視訊畫格。
 - **自訂影像** - 可讓您開啟影像，並將它用作繪圖或動畫的背景。

若要繪製靜態影像

- 使用各種筆刷和顏色組合，在畫布或預覽視窗上繪製靜態影像，然後在完成之後按一下**畫面擷取**。
注意：您的繪圖會自動儲存到影片小畫家素材庫。

若要錄製繪圖動畫

- 1 按一下**開始錄製**。
- 2 使用各種筆刷和顏色組合，在畫布或預覽視窗上繪製靜態影像，然後在完成之後按一下**停止錄音**。
注意：您的繪圖動畫會自動儲存到影片小畫家素材庫。

若要播放繪圖動畫

- 從「巨集 / 靜態素材庫」中選擇所要的動畫，然後按一下**播放**按鈕  播放選取的圖庫項目。

若要將動畫轉換成靜態影像

- 以滑鼠右鍵按一下動畫縮圖，然後選取**動畫項目轉成靜態**。
注意：您可以使用靜態影像作為動畫的開頭或結尾素材。

若要在 Corel 會聲會影 Pro 素材庫中匯入動畫和影像

- 在圖庫中選擇所要的動畫和影像，然後選擇**確定**。Corel 會聲會影 Pro 就會自動在素材庫的「視訊」資料夾中插入動畫，並將影像插入到「影像」資料夾，兩者都會採用 *.uvp 格式。

若要指定筆刷設定

- 按一下**設定**按鈕 。
- 修改筆刷屬性，以達到您想要的筆畫效果。
注意：繪圖工具不同，選項也會不同。
- 按一下**確定**。

使用音訊

聲音是決定視訊作品成功與否的要素之一。Corel 會聲會影 Pro 可讓您將音樂、旁白和音效加入專案內。

Corel 會聲會影 Pro 的音訊功能包含了四種音軌。您可以將旁白插入**語音軌**，而背景音樂或音效則插入**音樂軌**。

新增音訊檔案

您可以利用下列任何方式將音訊檔加入專案：

- 將音訊檔從本機或網路磁碟機加入到素材庫。
- 從 CD 擷取音訊
- 錄製旁白素材
- 使用配樂大師

注意：您也可以從視訊檔擷取音訊。

若要將音訊檔加入素材庫

- 按一下**匯入媒體檔案**按鈕  來瀏覽電腦中的音訊檔案。

加入語音旁白

記錄片、新聞節目和旅遊節目常使用旁白來幫助觀眾進一步瞭解影片的進展。Corel 會聲會影 Pro 可讓您錄製旁白。

若要加入語音旁白

- 1 將即時預覽列移至要插入旁白的視訊部分。
- 2 在時間軸檢視中，按一下  **錄製 / 擷取選項**按鈕，然後按一下**旁白**。**調整音量**對話方塊將會出現。
注意：當目前專案的提示位置存在旁白素材時，程式會提示您。這時請按時間軸的空白區域，確認沒有選到任何素材。
- 3 對著麥克風說話，並檢查對話方塊中的儀表是否跟著反應。您可以使用 **Windows 的音訊混合器**來調整麥克風的音量。
- 4 按一下**開始**並開始對麥克風說話。
- 5 按一下 [Esc] 或 [空格鍵] 就可停止錄音。

注意：錄製旁白的最佳方式，就是每段錄製 10 到 15 秒。這可讓您輕鬆移除錄製不良的旁白，然後重新錄製。若要移除，只要選取時間軸上的素材，再按下 [Delete] 即可。

加入背景音樂

Corel 會聲會影 Pro 可將您光碟中的曲目錄製成 WAV 檔，然後再將之插入時間軸內。

Corel 會聲會影 Pro 也支援 WMA、AVI 和一些常見的音訊檔格式，方便您直接插入音樂軌內。

從音樂 CD 匯入音樂

您可以從音樂 CD 匯入音樂曲目。Corel 會聲會影 Pro 可複製 CDA 音訊檔，然後將它存到您的硬碟內作為 WAV 檔。

若要從音樂 CD 匯入音樂

- 1 在時間軸檢視中，按一下  **錄製 / 擷取選項** 按鈕，然後按一下 **從音樂 CD 匯入**。

轉錄 CD 音訊對話方塊將會出現。

- 2 在**曲目清單**中選取要匯入的曲目。
- 3 按一下**瀏覽**，然後選取匯入檔案要存入的目標資料夾。
- 4 按一下**轉錄**即可開始匯入音訊軌。

配樂大師

Corel 會聲會影 Pro 的**配樂大師**功能可讓您輕鬆利用免費音樂製作出高品質的音樂軌，然後將它們應用在專案中作為背景音樂。您可以在同一首音樂中使用各種不同的節奏和樂器。



「配樂大師」採用獨家專利的 SmartSound® Quicktracks 技術於製作音樂軌上，而且內建了許多的 SmartSound 背景音樂。

透過 SmartSound，您可利用自己喜愛的背景音樂來為影片添加氣氛。**設定情境**可讓您調整參數來變更歌曲的情境或感覺。您可以針對一首歌曲建立數種情境。

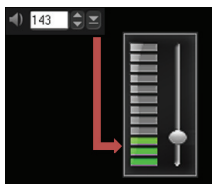
若要加入第三方的音樂

- 1 按一下工具列中的**配樂大師**。
- 2 在**範圍**中選取程式如何尋找音樂檔。
- 3 選取**濾鏡**，決定要用於專案的音樂分類和風格。
- 4 在**音樂**底下選取要使用的音樂。
- 5 為選取的音樂選擇不同**差異度**。按一下**播放選取的音樂**來播放套用了差異度的音樂。
- 6 按一下**新增至時間軸**並設定音訊素材的音量。

注意：選取**自動修剪**可自動修剪音訊素材或裁剪到所需的時間長度。

使用素材音量控制

您可透過「**音樂和語音**」標籤來控制音量。素材音量代表原始錄製音量的比例。值範圍為 0 到 500%，其中 0% 表示完全使素材靜音，而 100% 表示保持原本的錄音音量。



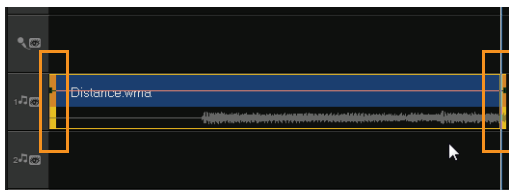
修剪及剪下音訊素材

在錄製了語音和音樂後，您可在時間軸中輕鬆地修剪這些音訊素材。

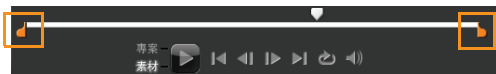
若要修剪音訊素材

- 請執行下列其中一項：
 - 從開始或結束位置拖曳控點，即可縮短素材。

注意：在時間軸中，選定的音訊素材有兩個可用來進行修剪的控點。



- 拖曳**修剪標記**。



- 移動**即時預覽列**，然後按一下**標記開始時間** / **標記結束時間**按鈕。



若要分割音訊素材

- 按一下**分割素材**按鈕  來分割素材。



拉長音訊時間長度

速度變化功能可讓您拉長音訊素材來符合視訊時間長度，且不扭曲素材的音調。一般來說，拉長音訊素材以配合專案會導致聲音扭曲。速度變化功能可讓音訊素材的聲音如同只是以較慢的節拍播放。



當您將音訊素材拉長 50-150%，聲音不會扭曲，但如果拉長低於或超過該範圍，聲音可能會扭曲。

若要拉長音訊素材的時間長度

- 1 按一下時間軸中的音訊素材，然後開啟選項面板。
- 2 在音樂和語音標籤面板中，按一下速度 / 快速播放以開啟速度 / 快速播放對話方塊。
- 3 在速度中輸入值，或拖曳滑桿以變更音訊素材的速度。較慢的速度會讓素材的時間長度變得較長，而較快的速度會讓長度變短。

注意：您可以在新素材時間長度中指定素材的播放長度。素材的速度會自動調整成指定的時間長度。當您指定較短的時間時，此功能將不會修剪素材。



您可以在時間軸上拉長音訊素材的時間，按住 **[Shift]** 然後拖曳選定素材的控點。

淡入 / 淡出

逐漸開始與結束的背景音樂通常可用來建立平滑的轉場。

若要套用淡化特效於音訊素材

- 按一下淡入  和淡出  按鈕。

音訊檢視

要讓旁白、背景音樂以及視訊素材的現有音訊能夠自然混合，關鍵在於控制不同素材的相對音量。

若要在專案中混合不同的音訊軌

- 按一下工具列中的**混音器**按鈕 。

注意：如果處於 5.1 模式，將會顯示環繞音效混音器。如果處於立體聲模式，則會顯示雙聲道混音器。

使用環繞音效混音器

不像立體聲串流只包含兩個音訊聲道，環繞音效將五個不同的音訊聲道編碼到一個檔案內，再提供給五個喇叭和一個重低音。

環繞音效混音器擁有讓聲音環繞聆聽者的所有控制功能，它會透過多重喇叭的 5.1 組態來輸出聲音。您也可以使用此混音器來調整立體聲檔案的音量，讓音效彷彿在喇叭之間遊移。



調整立體聲聲道

在立體聲檔案（兩個聲道）中，單一波形即代表左右聲道。

若要使用立體聲模式

- 移至**設定**，然後停用或取消勾選選單中的**啟用 5.1 環繞**。
- 按一下工具列中的**混音器**按鈕 。
- 按一下音樂軌。

- 4 按一下選項面板中的**播放**。
- 5 按一下環繞音效混音器中央的音符符號，然後根據偏好的聲音位置進行調整。
注意：移動音符符號會影響來自您偏好方向的声音。
- 6 拖曳**音量**來調整聲音的音量。

混合環繞音效

環繞音效的所有音訊聲道都有一組類似的控制項，它們都放在此面板的立體聲組態內，外加一些特殊的控制項。

- **六聲道的 VU 儀表** - 前左、前右、中央、重低音、環繞左、環繞右。
- **中央** - 控制從中央喇叭出來的輸出聲音多寡。
- **重低音喇叭** - 控制低頻聲音的輸出量。

若要使用環繞音效模式

- 1 移至**設定**，然後啟用或勾選選單中的**啟用 5.1 環繞**。
- 2 按一下工具列中的**混音器**按鈕 。
- 3 按一下環繞音效混音器中央的音符符號。請根據您的聲音位置偏好，將它拖曳到六個聲道中的任何一個。重複步驟 1 和 2 以使用立體聲模式。
- 4 拖曳**音量**、**中央**和**重低音喇叭**滑桿，調整您音訊的聲音控制項。
注意：您也可在**視訊**、**覆疊**和**語音**中調整您軌道的聲音位置偏好。其作法是按一下您偏好的軌道按鈕，然後重複步驟 2 到 3。

複製聲音聲道

音訊檔有時會將人聲和背景音訊分開放在不同的聲道上。複製音訊聲道可讓您將其他聲道變成靜音。



若要複製聲道，請按一下工具列中的**混音器**按鈕 。按一下**屬性**標籤，然後選取**複製聲音聲道**。選擇要複製的聲音聲道，這可以是左或右。



使用麥克風錄製旁白時，只會以單聲道錄製。您可以使用這項功能跨聲道複製，改善音量。

套用音訊濾鏡

Corel 會聲會影 Pro 可讓您將濾鏡套用到**音樂**和**語音**軌中的音訊素材。

若要套用音訊濾鏡

- 1 按一下音訊素材，然後開啟**選項面板**。
- 2 在**音樂**和**語音**標籤中，按一下**音訊濾鏡**。

音訊濾鏡對話方塊將會出現。

- 3 在可用濾鏡清單中，選取所需的音訊濾鏡，再按一下**加入**。



注意：如果**選項**按鈕已啟用，則可自訂音訊濾鏡。按一下「**選項**」以開啟對話方塊，讓您定義特定音訊濾鏡的設定值。

- 4 按一下**確定**。

輸出

將您的專案輸出成適合觀眾或用途的格式。您可以將建構好的影片匯出成視訊檔、將專案燒錄到包含選單的 AVCHD、DVD 和 BDMV 光碟、匯出到行動裝置或直接上傳到 Vimeo[®]、YouTube[™]、Facebook[®] 或 Flickr[®] 帳號。

本節包含下列主題：

- 輸出步驟選項面板
- 建立影片範本

輸出步驟選項面板

在輸出標籤中，Corel 會聲會影 Pro 會顯示媒體素材庫和輸出選項面板。輸出選項面板包含下列工作：

-  **建立視訊檔** - 使用指定的專案設定建立專案的視訊檔。
-  **建立 HTML5 檔案** - 使用指定的專案設定建立專案的 HTML5 視訊資料夾。
-  **建立聲音檔** - 讓您將專案的音訊片段儲存成聲音檔。
-  **建立光碟** - 開啟「光碟製作精靈」，將專案輸出成 AVCHD、DVD、BDMV 或 BD-J 格式。此外，也可以將專案匯出至 SD (Secure Digital) 卡，而不是光碟。
-  **匯出到行動裝置** - 將視訊檔匯出到外部裝置上使用，例如 iPhone、iPad、iPod Classic、iPod touch、Sony PSP、Pocket PC、智慧型手機、Nokia 行動電話、Windows Mobile 行動裝置和 SD 卡。
-  **專案播放** - 清除畫面並在黑色背景上顯示整個專案或選定的區段。如果您有 VGA 對電視的轉接頭、攝錄影機或錄影機接在系統上，您也可以輸出至錄影帶。此外，您也可在錄製時手動控制輸出裝置。
-  **DV 錄製** - 讓您使用 DV 攝錄影機將選定的視訊檔錄製於 DV 錄影帶上。
-  **HDV 錄製** - 讓您使用 HDV 攝錄影機將選定的視訊檔錄製於 DV 錄影帶上。
-  **上傳至網站** - 讓您使用 Vimeo、YouTube、Facebook 和 Flickr 帳號來分享視訊。

建立視訊檔案

Corel 會聲會影 Pro 可讓您建立專案的視訊檔案，並有各種檔案格式和視訊設定可供您選擇。您也可以將專案輸出為 3D 格式。



在建構整個專案到影片檔之前，請務必先儲存成 Corel 會聲會影 Pro 專案檔 (*.VSP)（按一下**檔案 > 儲存**或**另存新檔**。如此一來，您便可隨時開啟專案並進行編輯。

若要建立整個專案的視訊檔

- 1 按一下「輸出」選項面板中的**建立視訊檔**按鈕 。
- 顯示數個建立視訊檔選項的快顯選單將會出現。



- 2 選取預設影片範本。

您可以選擇輸出格式或下列其中一個選項：

- **等同於第一段視訊素材** - 套用視訊軌中第一段視訊素材的設定。
- **和專案設定相同** - 套用目前專案的設定。您可以按一下**設定 > 專案內容**來存取目前專案設定。
- **MPEG 最佳化程式** - 可讓您最佳化 MPEG 影片的建構。
- **自訂** - 可讓您自行選擇設定來建立影片。

注意：若要建立影片範本，請按一下**設定 > 製作影片範本管理員**。

- 3 輸入檔案名稱，然後按一下**儲存**。影片檔便會儲存到目前的素材庫中。



按 Esc 鍵即中止建構程序。

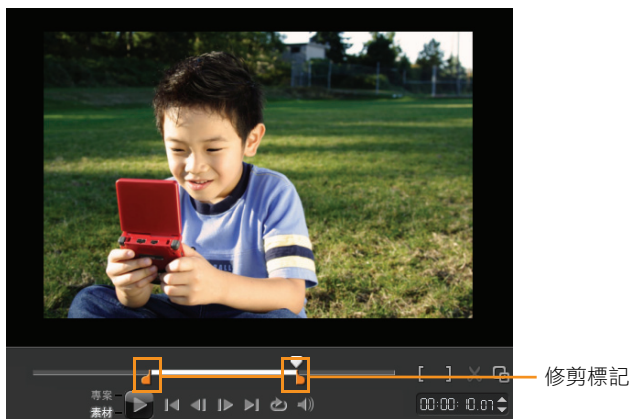
按一下進度列上的**暫停 / 播放**按鈕，可暫停和繼續建構程序。

您也可以在建構期間啟用播放，或停止預覽來縮短建構時間。

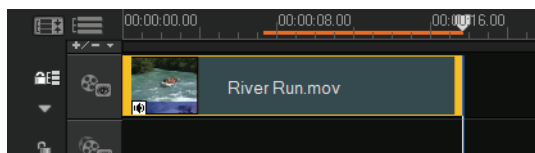


若要建立預覽範圍的視訊檔

- 1 按一下時間軸或按一下預覽視窗中的**專案**，確定沒有選取任何素材。
- 2 使用**修剪標記**來選取預覽範圍。您也可以拖曳尺規上的三角形，接著分別按 [F3] 和 [F4] 來標示開始和結束點。



注意：時間軸尺規上應出現一條橘線，代表選定的範圍。



- 3 按一下選項面板中的**建立視訊檔**按鈕 。
- 4 選取影片範本。
- 5 在**建立視訊檔**對話方塊中，按一下**選項**。
- 6 在**選項**對話方塊中，選取**預覽範圍**，然後按一下**確定**。
- 7 輸入**檔案名稱**，然後按一下**儲存**。

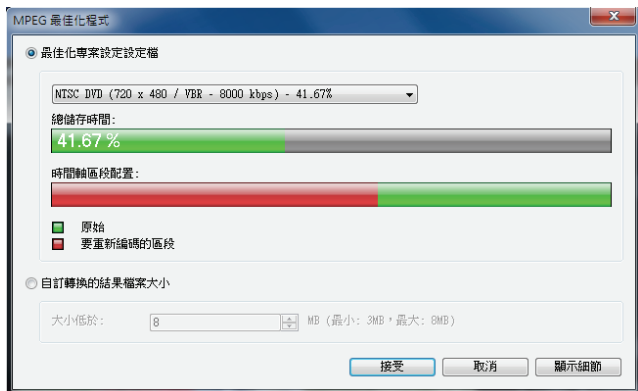
最佳化 MPEG 視訊設定

MPEG 最佳化程式可加快 MPEG 格式影片的製作及播放速度。它會分析並找出最適合使用的 MPEG 設定或**最佳化專案設定**設定檔，以維持專案的品質。現在您還可以使用一項新增功能，指定輸出的目標檔案大小，以符合所要輸出的檔案大小限制。

MPEG 最佳化程式會自動偵測您專案中的變更，並只建構編輯過的部分，縮短建構所需的時間。

若要啟動「MPEG 最佳化程式」對話方塊

- 按一下**建立視訊檔**時，從快顯選單中選取 **MPEG 最佳化程式**。
Corel 會聲會影 Pro 會顯示 **MPEG 最佳化程式**對話方塊，其中顯示如果選擇套用最佳化，專案所產生的檔案大小。



若要使用 MPEG 最佳化程式

- 1 在「輸出」步驟選項面板中，按一下**建立視訊檔**按鈕 ，然後選取 **MPEG 最佳化程式**。

注意：「MPEG 最佳化程式」在已選取 MPEG 影片範本的情況下會自動啟用。若不要在選取 MPEG 影片範本時顯示 **MPEG 最佳化程式**對話方塊，請在**偏好設定**的**一般**標籤中，取消選取**顯示 MPEG 最佳化程式對話方塊**。

- 2 **MPEG 最佳化程式**對話方塊將會出現。
- 3 選擇下列選項：
 - **最佳化專案設定設定檔** - 讓程式判斷輸出的最佳專案設定。
 - **自訂轉換的結果檔案大小** - 讓您輸入所要的檔案大小輸出。視訊和音訊設定會自動調整至您指定的檔案大小。
- 4 按一下**接受**。

建立 3D 視訊檔案

您可以使用 Corel 會聲會影 Pro 建立 3D 影片，或將標準的 2D 視訊轉成 3D 視訊檔。透過這項功能，加上相容 3D 小工具的幫助，只要幾個簡單的步驟，您就能享受從螢幕中跳出來的 3D 視訊。

若要建立 3D 視訊檔案

- 1 在「輸出」步驟選項面板中，按一下**建立視訊檔**按鈕 ，然後選取 **3D**。
- 2 從子選單選擇視訊格式。
建立視訊檔對話方塊將會出現。
- 3 按一下**選項**來指定其他的視訊檔設定。

- 4 根據 3D 專案中所使用媒體素材的內容而定，啟用下列其中一個選項：
- **建立 3D 檔案** - 當您使用 Tagged 3D 媒體素材，而且尚未套用 2D 濾鏡或特效時，即可使用此選項。
 - **3D 模擬器** - 當時間軸中有可以模擬為 3D 的 2D 媒體素材時，即可使用此選項。在**深度**中輸入值來調整 3D 視訊檔案的深度。
- 5 從下列選項選擇 3D 轉換模式：
- **紅藍立體** - 只需紅藍 3D 眼鏡，不用特殊的顯示器，即可觀看 3D 視訊。
 - **雙重疊影** - 需要偏光 3D 眼鏡和相容的偏光顯示器，才能觀看 3D 視訊。
- 注意：**您需要支援「雙重疊影」(Side-by-side) 3D 視訊播放的播放軟體，才能觀看 3D 視訊檔。若是 3D 電視，則需要 3D 設備和眼鏡。
- 6 輸入檔案名稱，然後按一下**儲存**。
- 影片檔便會儲存到目前的素材庫中。

建立 HTML5 視訊檔案

將專案輸出為具有超連結和章節的 HTML5 格式。此視訊格式與支援 HTML5 技術的瀏覽器相容，例如 Google Chrome 12、Internet Explorer 9 以及 Mozilla Firefox 7 和更新版本。此外，iPhone、iPad 和 iPod touch 裝置上的 Safari 瀏覽也支援此格式。

您甚至可以直接從 Corel 會聲會影 Pro，將 HTML5 視訊專案儲存到 Dropbox 和 Google 雲端硬碟來進行分享。



只有在使用 HTML5 專案時，才能製作 HTML5 視訊。如需詳細資訊，請參閱第 32 頁的「建立新專案」。

若要建立 HTML5 視訊資料夾

- 1 按一下「輸出」步驟選項面板中的  **建立 HTML5 檔案** 按鈕。
建立 HTML5 檔案 對話方塊將會出現。
- 2 在**資料夾路徑**中，瀏覽要儲存 HTML5 視訊資料夾的資料夾。
- 3 在**專案資料夾名稱**中輸入名稱。
- 4 在**專案大小**中，從下拉式清單選擇螢幕解析度和寬高比。
注意：如果您的瀏覽器只能支援單一音訊和視訊軌，請啟用**合併音訊至背景視訊**。
- 5 按一下**確定**。程式便會建構專案並自動開啟您指定的資料夾。



在瀏覽器中開啟 **Index.html**，即可檢視專案。

若要上傳 HTML5 專案至雲端儲存服務

- 1 按一下「輸出」步驟選項面板中的  **建立 HTML5 檔案** 按鈕。
建立 HTML5 檔案 對話方塊將會出現。
- 2 在**資料夾路徑**中，瀏覽您慣用雲端儲存服務的本機資料夾。
- 3 繼續建立先前程序指定的 HTML5 視訊資料夾，以產生檔案。
- 4 專案儲存到公用資料夾後，使用者即可存取您的 HTML5 專案 URL 來進行線上檢視。



Corel 會聲會影 Pro 目前支援直接 HTML5 輸出至 Dropbox 和 Google 雲端硬碟。對於 Dropbox，請將檔案儲存到指定的**公開**資料夾。

對於 Google 雲端硬碟，請將資料夾可見度選項設為**網路上公開**。在 Google 雲端硬碟中開啟 **index.html** 檔案，並選取**預覽**。網頁會在新視窗中開啟。您可以從瀏覽器位址複製 URL 位址，然後分享該連結。

建立聲音檔

Corel 會聲會影 Pro 可讓您將視訊專案的音訊軌另存成個別的音訊檔。此功能適用於您想將相同的聲音用於另一組影像，或想要將擷取之現場表演的音訊轉換成聲音檔時。Corel 會聲會影 Pro 可讓您輕鬆地使用 M4A、OGG、WAV 或 WMA 格式來建立專案的音訊檔。

若要建立音訊檔

- 1 按一下「輸出」步驟選項面板中的**建立聲音檔**按鈕 。
注意：您也可以從素材庫中依現有的視訊檔來建立聲音檔。
- 2 從**存檔類型**清單選取您想使用的音訊格式，然後選取**選項**來顯示**音訊儲存選項**對話方塊。
- 3 微調您的音訊屬性，然後按**確定**。
- 4 輸入檔案名稱，然後按一下**儲存**。

建立光碟

Corel 會聲會影 Pro 可讓您將專案燒錄到 DVD、AVCHD、藍光或 BD-J。您也可以將專案匯出至 SD 卡。

若要將專案輸出到光碟

- 1 按一下選項面板中的**建立光碟**。
- 2 在出現的選單中，選擇輸出格式。

新視窗將會出現，可讓您自訂光碟輸出。





即使您尚未將 VideoStudio 專案另存成 *.vsp 檔案，專案還是可以顯示在「建立光碟」對話方塊以進行燒錄。



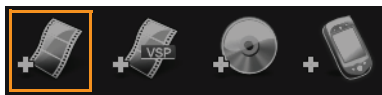
匯入的視訊會自動調整至正確的高寬比（如光碟範本管理員對話方塊中的指定值），然後加上上下黑邊 (letterbox) 或垂直黑邊 (pillarbox) 以配合正確的高寬比。

組合檔案

您可以匯入要加入最終影片的視訊或會聲會影 Pro 專案檔 (*.vsp)。

若要新增視訊

- 1 按一下**新增視訊檔**。尋找儲存視訊的資料夾。選取一或多個視訊素材。

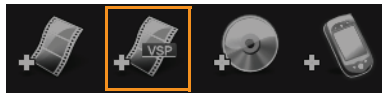


- 2 按一下**開啟舊檔**。

注意：將視訊素材加到「媒體素材清單」後，可能會看到一個黑色縮圖，這可能是視訊素材的第一個黑色畫格所導致的。若要變更這個情況，請按一下視訊素材，然後將即時預覽滑桿移到您要的場景。以滑鼠右鍵按一下縮圖，然後選擇**變更縮圖**。

若要新增 VideoStudio Pro 專案

- 1 按一下**新增 VideoStudio Pro 專案檔**。尋找儲存專案的資料夾。選取一或多個您要加入的視訊專案。



2 按一下開啟舊檔。



您也可以從 DVD/DVD-VR、AVCHD 和 BDMV 光碟中新增視訊。



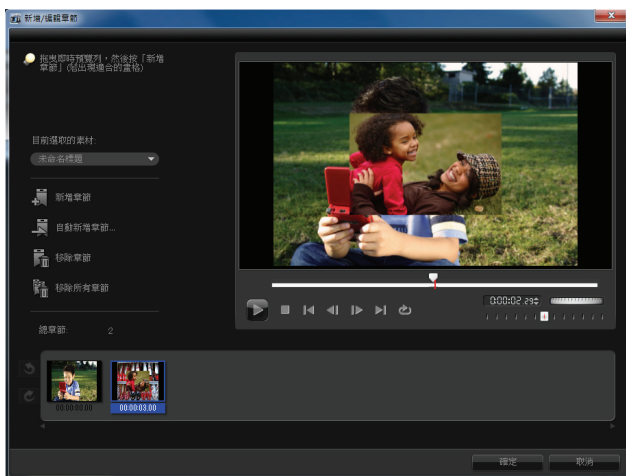
您可以使用即時預覽滑桿、標記開始時間 / 標記結束時間和瀏覽控制，來剪輯視訊素材和 VideoStudio Pro 專案。剪輯視訊，可讓您隨心所欲地精準編輯視訊長度。

新增和編輯章節

只有選取**建立選單**選項時，才能使用這個功能。藉由加入章節，可以建立連結至相關視訊素材的子選單。



每個視訊素材最多可以建立 99 個章節。



在子選單中每個章節會以視訊縮圖的形式呈現，每個章節就像是視訊章節的書籤。當觀看者按一下章節，就會從選取的章節開始播放視訊。

如果沒有選取建立選單選項，在按**下一步**後，程式會立即將您引導到預覽步驟，而不會建立任何選單。



當您建立僅包含一個 VideoStudio Pro 專案或一個視訊素材的光碟時，請勿選取「把第一個素材當成簡介視訊」才能建立選單。

若要建立或編輯連結至視訊素材的章節

- 1 在**媒體素材清單**中選取視訊。
- 2 按一下**新增 / 編輯章節**。
- 3 將**即時預覽滑桿**拖移到您要設為章節點的場景，然後按一下**新增章節**。您也可以按一下**自動新增章節**，讓會聲會影 Pro 自動選取章節。
注意：如果您想要使用**自動新增章節**，那麼您的視訊必須至少有一分鐘長，或視訊有場景變更資訊。
- 4 重複步驟 3 以加入更多章節點。
- 5 按一下**確定**。



您也可以使用**移除章節**或**移除所有章節**，來刪除不想要的章節。



如果您按一下**自動新增章節**，而您的視訊是 DV 格式的 AVI 檔時，程式會自動偵測場景變更，然後隨之新增章節。若是 MPEG-2 檔案，程式會使用場景變更資訊來自動產生章節。

建立光碟選單

光碟選單可讓觀看者輕鬆瀏覽光碟的內容，並且可以很容易選擇想要觀看的特定視訊部分。

在 Corel 會聲會影 Pro 中，您可以套用選單範本並視專案需求進行編輯，以此方式建立光碟選單。

若要建立選單範本，請選擇編輯標籤中的選項，或按一下預覽視窗中的選單物件。您也可以新增文字、裝飾和備註選單。自訂範本接著可以儲存為新的選單範本。

如果您正在製作藍光光碟，可以建立進階選單，在不中斷播放的情況下使用選單。這表示觀看者可以一邊觀看影片，一邊瀏覽光碟內容。

進階選單範本由背景設定、標題選單和章節選單這三層所組成。您可以在目前選取的階層中編輯選單物件。

下圖顯示光碟選單的結構。



在這個範例中，素材 1 有三個章節，所以按一下素材 1 的視訊縮圖時，就會跳至子選單 #1。如果您查看素材 2，素材 2 沒有指定任何章節，因此，按一下素材 2 時，視訊會從開頭開始播放。

若要套用選單範本

- 1 選取 **1 新增媒體**頁面中的**建立選單**，然後按**下一步**。這會將您帶到 **2 選單與預覽**頁面。
- 2 在**圖庫**標籤中，按一下選單範本縮圖來套用它。

若要將背景音樂新增到選單

- 1 按一下**編輯**標籤中的**設定背景音樂**按鈕 ，然後從選項選單進行選擇，選取要當成背景音樂使用的音訊檔案。
- 2 在**開啟音效檔對話方塊**中，選擇要使用的音訊檔案。
注意：按一下**設定音訊屬性**按鈕 ，調整音訊的時間長度並套用淡入和淡出效果。

若要新增動態選單

- 1 選取**編輯**標籤中的**動態選單**。
- 2 設定**時間長度**中的秒數，調整視訊縮圖的時間長度。
注意：使用動態選單會增加檔案大小。請檢查磁碟空間使用量指示器和需要的選單空間值，確定檔案大小仍在所選輸出的限制內。

若要將背景影像或視訊新增到選單

- 1 按一下**編輯**標籤中的**設定背景**按鈕 ，然後從選項選單進行選擇，選取要當成背景影像或視訊使用的影像或視訊檔案。
- 2 在**開啟影像檔或開啟視訊檔對話方塊**中，選擇要使用的影像檔或視訊檔。

若要變更選單中的文字樣式

- 1 以滑鼠右鍵按一下預覽視窗中的文字物件，然後選取**文字屬性**。
- 2 在**字型**對話方塊中修改文字屬性。



按一下**編輯**標籤中的**字型設定**，也會開啟**字型**對話方塊。

若要新增選單濾鏡和轉場特效

- 1 按一下預覽視窗中的選單物件。
- 2 在**編輯**標籤中選擇要套用的濾鏡或特效。
 - **移動路徑** - 將預先定義的動態路徑套用到選單物件，例如標題、縮圖按鈕和巡覽按鈕。
 - **選單淡入 / 選單淡出** - 開啟選取濾鏡和轉場特效。如果選單範本有選單淡入特效，特效的預設時間長度為 20 秒。



部分範本選單的**選單淡入**和**選單淡出**轉場會發出音效。不過這些音效無法修改或刪除。

DVD+VR 專案不支援**選單淡出**轉場特效。

若要對選單物件調整大小、旋轉和扭曲

- 按一下預覽視窗中的選單物件，然後拖曳控點或節點。



若要將物件還原成先前的狀態，請以滑鼠右鍵按一下預覽視窗，然後選取角度設為 **0 度**或移除物件扭曲

若要對齊單一選單物件

- 按一下預覽視窗中的選單物件，然後將它拖曳至所需位置。



若要在拖曳選單物件時使用格線作為參考，請以滑鼠右鍵按一下預覽視窗，然後選取**顯示格線**。若要在拖曳時讓物件自動對齊最近的格線，請選取**對齊格線**。

請確定物件位於電視安全區域（由虛線外框界定）內。

若要對齊多個選單物件

- 1 按下 **Ctrl** 鍵來選取預覽視窗中的物件。
- 2 按一下滑鼠右鍵，選取對齊，然後選擇下列選項：
 - **左 / 上 / 右 / 下** - 水平移動所有選取的物件（模型物件除外），以將左 / 上 / 右 / 下邊對齊到模型物件的左 / 上 / 右 / 下邊。
 - **垂直置中** - 將所有選取的物件垂直移到最上方 / 最下方物件的中央。
 - **水平置中** - 將所有選取的物件水平移到最左方 / 最右方物件的中央。
 - **垂直水平均置中** - 將所有選取的物件垂直移到最上 / 下 / 左 / 右方物件的中央。
 - **垂直等距** - 垂直移動所有選取的物件（最上方 / 最下方物件除外），使其垂直等距。只有在選取超過三個物件時，才能使用這個選單項目。
 - **水平等距** - 水平移動所有選取的物件（最左方 / 最右方物件除外），使其水平等距。只有在選取超過三個物件時，才能使用這個選單項目。
 - **等寬 / 等高** - 將所有選取的物件（模型物件除外）的大小調整成與模型物件同樣寬度 / 高度。
 - **寬度和高度均相等** - 將所有選取的物件（模型物件除外）的大小調整成與模型物件同樣寬度和高度。

若要排列選單物件的 Z 順序

- 以滑鼠右鍵按一下預覽視窗中的選單物件，選取對齊，然後選擇下列對齊選項：
 - 往前一層 - 將選取的物件往前移一層。
 - 往後一層 - 將選取的物件往後移一層。
 - 移至頂層 - 將選取的物件移至頂層。
 - 移至底層 - 將選取的物件移至剛好在背景物件的上一層。

若要複製並貼上形狀選單物件屬性

- 以滑鼠右鍵按一下預覽視窗中的選單物件，然後選取**複製形狀屬性**或**貼上形狀屬性**。

注意：您可以複製並貼上寬度、高度、旋轉角度、扭曲、透明度、陰影和強光等屬性。不過，文字邊界則無法複製。

若要將版面配置設定套用到其他選單頁面

- 按一下編輯標籤中的**配置設定**，然後選取**套用至此選單的所有頁面**。

若要新增標題選單

- 按一下編輯標籤中的**進階設定**，然後選取**新增標題選單**。

若要新增章節選單

- 按一下編輯標籤中的**進階設定**，然後選取**建立章節選單**。

若要顯示選單縮圖編號

- 按一下編輯標籤中的**進階設定**，然後選取**顯示縮圖編號**。

若要建立選單範本：

- 1 在 **2 選單與預覽** 頁面中，按一下編輯標籤中的**自訂**。**自訂選單對話方塊**將會出現。
- 2 選擇下列選項：
 - **設定背景音樂** - 可讓您選擇要當成背景音樂使用的音訊檔案。
 - **設定背景** - 可讓您選擇要當成背景影像或視訊的影像或視訊檔案。
 - **字型設定** - 可讓您套用文字屬性。
 - **平移和縮放** - 可讓您套用平移和縮放效果。
 - **動態濾鏡** - 可讓您套用動態特效。
 - **選單淡入 / 選單淡出** - 可讓您套用選單動態特效。

- 3 在下拉式選單中，選取**畫格**、**巡覽按鈕**或**版面配置**，以顯示關聯的預設縮圖。按兩下縮圖來套用它。

注意：您也可以調整大小、扭曲、旋轉和移動預覽視窗中的選單物件。

- 4 按一下**加至選單範本**，將範本新增至我的最愛資料夾。

注意：在「自訂選單」對話方塊中作業時，請使用**字型**對話方塊精確調整文字大小。您也可以用滑鼠右鍵按一下文字，然後選取**文字屬性**來開啟「字型」對話方塊。

若要為進階選單新增按鈕聲音

- 按一下**編輯**標籤中的**設定按鈕聲音**按鈕 ，然後從選單選項進行選擇，以選取或刪除音訊檔案。

注意：此功能只有在建立 BD-J 光碟時才可供使用。

預覽

現在，是時候檢查您的影片以便燒錄到光碟。只要移動滑鼠，然後按一下**播放**，即可觀看影片，並在電腦上測試選單。請利用此處的瀏覽控制，這就跟使用一台光碟播放器的標準遙控器一樣。



將專案燒錄到光碟

這是光碟建立程序的最後一道步驟。您可以將影片燒錄到光碟、儲存到硬碟上的資料夾，或是建立光碟映像檔，以便稍後再燒錄影片。



燒錄選項

- **光碟燒錄器** - 指定燒錄裝置的設定。
- **標籤** - 讓您輸入藍光 Disc/DVD 的光碟名稱。標籤最多可包含 32 個字元。
- **磁碟機** - 選取您要用來燒錄視訊檔的光碟燒錄器。
- **份數** - 設定欲燒錄的光碟張數。
- **光碟類型** - 顯示目前專案的輸出光碟格式。
- **建立到光碟** - 讓您直接將視訊專案燒錄到光碟。
- **燒錄格式** - 選取使用 DVD 產業標準的 DVD-Video 格式。若要快速重新編輯光碟，而不複製檔案到硬碟，請選取「DVD-Video（可快速重新編輯）」，這仍可符合產業標準，且擁有較高的相容性以用於機上盒家用 DVD 播放器和電腦 DVD-ROM 光碟機。請為支援此格式的 DVD 播放器，選取 DVD+VR。

- **建立 DVD 資料夾** - 只有正在建立的檔案是 DVD-Video 時，才會啟用這個選項。建立的檔案是準備用於燒錄視訊檔到 DVD+VR、AVCHD、BD-J 或藍光光碟。這也可以讓使用者在電腦上使用像是 Corel WinDVD 的光碟播放軟體來觀看完成的光碟資料夾。
- **建立光碟映像** - 如果您打算多次燒錄視訊光碟，請選取這個選項。選取這個選項，要燒錄同一個視訊檔時，就不需要再產生檔案。只有 DVD-Video 才能使用這個選項，AVCHD、BD-J 和藍光光碟專案則會停用此選項。
- **標準化音訊** - 不同的視訊素材在建立時可能使用不同的錄音音量。將這些視訊素材放在一起，音量可能會有很大的差異。為了使這些素材的音量一致，標準化音訊功能會評估並調整整個專案的音訊波形，以確保整個視訊擁有均衡的音量。
- **抹除光碟** - 刪除可重複寫入光碟上的所有資料。
- **燒錄選項** - 調整燒錄專案的進階輸出設定。
- **刪除工作資料夾內的暫存檔** - 移除工作資料夾中的所有不必要檔案。
- **燒錄** - 開始燒錄程序。
- **需要的空間** - 提供此資訊，供燒錄專案時參考。這些指示有助於確定是否有足夠的空間成功燒錄專案到光碟上。
- **所需 / 可用的硬碟空間** - 顯示專案所需的空間，以及可用的硬碟空間。
- **所需 / 可用的光碟空間** - 顯示視訊檔在光碟上所需的空間，以及光碟可用的空間。

若要將影片燒錄到光碟

- 1 在預覽專案後，按**下一步**。
- 2 按一下**顯示更多輸出選項**，然後啟用下列一或多個選項：
 - **建立 DVD 資料夾** - 在指定的位置中建立 DVD 資料夾。
 - **建立光碟映像** - 建立 DVD 的 ISO 映像檔。
 - **標準化音訊** - 使播放期間不規律的音量一致。

注意：AVCHD、BD-J 和藍光光碟專案會停用**建立光碟映像**。
- 3 按一下**更多燒錄設定**。

燒錄選項對話方塊將會出現。定義其他燒錄器和輸出設定，然後按一下**確定**。
- 4 按一下**燒錄**開始燒錄程序。

提示燒錄作業完成時，請按一下**確定**。
- 5 按一下**關閉**會自動儲存您的作品，並回到 Corel 會聲會影 Pro 編輯程式。

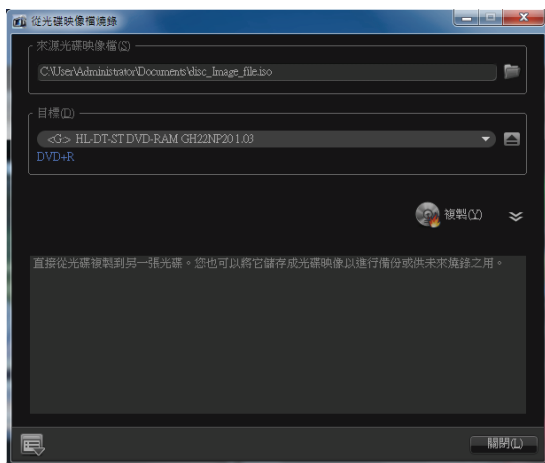
複製光碟映像檔

光碟映像檔是擷取光碟完整內容和檔案結構的單一檔案。在電腦上建立光碟映像檔可讓您保存來源光碟內容，以進行備份或供未來燒錄之用。電腦上需要足夠的空間來儲存光碟映像檔。

若要複製光碟映像檔：

- 1 將空白光碟放入光碟燒錄器。
- 2 按一下工具 > 從光碟映像檔燒錄 (ISO)。

光碟複製對話方塊將會顯示。



- 3 在來源光碟映像檔中，瀏覽並選取來源光碟映像檔 (*.iso)。
- 4 在目標中選擇您的燒錄光碟機。
- 5 按一下複製開始複製。



按一下  可設定燒錄偏好設定。

建立光碟標籤

在 Corel 會聲會影 Pro 中建立並列印光碟標籤、外殼封面和背條。您可以新增和編輯影像、文字和圖示來完成版面配置。

若要啟動光碟標籤建立對話方塊

- 按一下「建立光碟」對話方塊左下部分的**列印光碟標籤**圖示。



一般標籤

一般標籤可讓您選取光碟標籤或光碟封面範本來開始操作。您接著可以自訂光碟標籤、光碟封面、背條或小冊的整體設計。畫面上會以所選紙張大小為比例，顯示媒體或標籤的實際尺寸供您參考。

影像標籤

影像標籤可讓您調整影像的內容。

文字標籤

文字標籤可讓您設定文字的格式並調整其內容。

光碟標籤建立選項

設計光碟標籤時，您可以執行下列任何工作。

- **檔案**
 - **載入光碟標籤** - 開啟先前儲存的光碟標籤專案。
 - **儲存光碟標籤** - 儲存光碟標籤專案。
- **新增影像** - 選取要加到標籤上的影像。
- **新增文字** - 將文字物件新增到標籤。
- **新增圖示** - 將圖示新增到標籤。

- **播放清單** - 開啟新增 / 編輯播放清單資訊對話方塊，讓您在標籤上新增資訊，例如專輯標題、演出者名字以及日期。
- **清除內容** - 從光碟版面配置移除所有物件和背景。這在要從頭重新開始設計時很有用。

其他選項

- **顯示 / 隱藏光碟** - 顯示 / 隱藏光碟外框，以便對齊影像或文字。
- **顯示 / 隱藏格線** - 顯示 / 隱藏格線，以便在版面上對稱配置影像和文字。

匯出至 SD 卡（選單、無選單）

另一個分享影片專案的好方法是將專案匯出至 SD 卡。您可以儲存影片，無論其是否包含選單。



若要確保播放相容性，SD 卡必須先使用攝錄影機或相機進行格式化。建議使用的檔案系統為 FAT32。

若要儲存具有選單的影片

- 1 按一下**選項**面板中的**建立光碟**。
- 2 選取 **SD 卡 (選單)**。
- 3 若要建立選單，請參閱第 164 頁的「建立光碟選單」。
- 4 看到**輸出**標籤時，從**磁碟機**下拉式選單中選取 SD 卡。
- 5 按一下**燒錄**。

若要儲存無選單的影片

- 1 按一下**選項**面板中的**建立光碟**。
- 2 選取 **SD 卡 (無選單)**。
- 3 從**範本**清單中，選取您要使用的 AVCHD 解析度。
- 4 檢查**目標**資訊是否正確，然後按一下**確定**。

匯出到行動裝置

視訊檔可匯出成與其他外部裝置相容的檔案格式，這些外部裝置包括 iPod、iPhone、Sony PSP、行動電話以及 Windows 行動裝置，例如智慧型手機和 Pocket PC。



在建立好視訊檔後，您才能匯出您的專案。

若要匯出至行動裝置

- 1 在素材庫內選取一視訊素材。
- 2 按一下**匯出到行動裝置**按鈕 ，然後選取視訊內容。
- 3 在**儲存**對話方塊中鍵入檔名，然後按一下您要匯出影片到哪一個裝置。
- 4 按一下**確定**。

專案播放

專案播放可用來將整個專案或部分專案輸出至 DV 攝錄影機。您可使用整個 PC 或電視螢幕來預覽影片的實際大小。只有專案使用 DV AVI 範本時，您才能將專案輸出至 DV 攝錄影機。視訊的播放方式將視您在**偏好設定**中選取的**播放方法**選項而定。

若要以實際大小播放專案

- 1 在「輸出」步驟選項面板中，按一下**專案播放**按鈕 .
- 2 在**專案播放 - 選項**對話方塊中，選取**整個專案**或**預覽範圍**，然後按一下**完成**，開始以全螢幕檢視專案。
- 3 若要停止播放，請按下 [Esc]。

注意：如果您只想輸出專案的預覽範圍，請選取**預覽範圍**。

錄製到 DV 攝錄影機

在編輯專案並建立視訊檔後，Corel 會聲會影 Pro 可讓您將視訊錄回 DV 攝錄影機。您僅能將使用 DV AVI 格式的視訊錄回 DV 攝錄影機。

若要將影片錄回 DV 攝錄影機

- 1 開啟攝錄影機，並將它設成**播放**模式（或 **VTR / VCR** 模式）。如需特殊指示，請參閱攝錄影機的使用手冊。
- 2 在素材庫內選取相容的 DV AVI 檔。
- 3 在「輸出」步驟選項面板中，按一下 **DV 錄製** 按鈕 。
- 4 **DV 錄製 - 預覽視窗** 對話方塊將會開啟，您就可預覽視訊檔。在完成預覽後，按**下一步**。
- 5 在**專案播放 - 錄製視窗** 對話方塊中，使用**瀏覽面板**移至 DV 影帶上您要開始錄製的位置。
注意：按一下**傳送至裝置單元**以便預覽，以便在 DV 攝錄影機的 LCD 螢幕上預覽專案。
- 6 按一下**錄製**。將專案錄製至 DV 攝錄影機後，按一下**完成**。
注意：在將視訊檔錄回 DV 攝錄影機之前，請確認視訊已使用正確的轉碼器儲存視訊。例如轉碼器 **DV 視訊編碼程式**通常用於大多數的 NTSC DV 攝錄影機。您也可自**視訊儲存選項**對話方塊的**壓縮**標籤中選取它。

錄製到 HDV 攝錄影機

若要將完成的專案錄回 HDV/HD 攝錄影機，必須先將專案建構為 HDV/HD 編碼的 MPEG-2 傳輸串流檔。

若要將影片錄回 HDV 攝錄影機

- 1 開啟攝錄影機，並將它設成**播放 / 編輯**模式。如需特殊指示，請參閱攝錄影機的使用手冊。

- 2 在「輸出」步驟選項面板中，按一下 **HDV 錄製** 按鈕 ，然後選取一個傳輸串流範本。

建立視訊檔對話方塊將會出現。

- 3 輸入視訊檔的名稱。
- 4 Corel 會聲會影 Pro 就會建構專案。完成後，就會開啟 **HDV 錄製 - 預覽視窗**對話方塊。您就可預覽視訊檔。
- 5 按**下一步**開始錄製。
- 6 在**專案播放 - 錄製視窗**對話方塊中，使用**瀏覽面板**移至 DV 影帶上您要開始錄製的位置。
注意：按一下**傳送至裝置單元**以便預覽，以便在 HDV 攝錄影機的 LCD 螢幕上預覽專案。
- 7 按一下**錄製**。將專案錄製至 HDV 攝錄影機後，按一下**完成**。

上傳至網站

將視訊上傳到 Vimeo、YouTube (2D 和 3D 格式)、Facebook 和 Flickr，在網路上分享視訊專案。您可以從 Corel 會聲會影 Pro 存取您的帳號。



請務必遵守 Vimeo、YouTube、Facebook 和 Flickr 所規定之視訊和音訊版權所有權相關使用條款。

若要上傳視訊到 Vimeo

- 1 在素材庫中選取視訊檔或素材。
- 2 在「輸出」步驟中，按一下**上傳至網站**按鈕 ，然後按一下 **Vimeo**。快顯選單將會出現。
- 3 如果您已儲存視訊檔，請按一下**瀏覽要上傳的檔案**，從檔案目錄找到該視訊。如果您尚未儲存視訊，請從清單選取視訊品質。選取品質設定之後，就會儲存視訊。

- 4 輸入您的電子郵件地址和密碼。
注意：如果還沒有 Vimeo 帳號，請按一下**加入 Vimeo (Join Vimeo)** 建立帳號，然後按照螢幕上的指示進行。
- 5 按一下**登入 (Log In)**。授權即出現。
- 6 填入必要的資訊，例如視訊標題、描述、隱私權設定及其他標籤。
- 7 按一下**上傳**來上傳視訊。上傳視訊進度列會顯示上傳的進度。
- 8 上傳完成時，按一下**完成**。這會開啟 Vimeo 網頁，您可以查看最近上傳的視訊檔。

若要上傳 2D 和 3D 視訊到 YouTube

- 1 在素材庫中選取視訊檔或素材。
- 2 在「輸出」步驟中，按一下**上傳至網站**按鈕 ，然後按一下 **YouTube** 或 **YouTube 3D**。快顯選單將會出現。
注意：YouTube 目前只支援 MP4 格式的 3D 檔案。
- 3 如果您已儲存視訊檔，請選取**瀏覽要上傳的檔案**，從檔案目錄找到該視訊。如果您尚未儲存視訊，請從清單選取視訊品質。選取品質設定之後，就會儲存視訊。
注意：若要在 YouTube 中發揮極致的 3D 效果，請確認 3D 視訊檔是雙重疊影 (Side-by-side) 格式。
- 4 從目錄資料夾選擇視訊檔或素材，然後按一下**開啟舊檔**。這將會開啟**登入 YouTube** 視窗。
- 5 如果您已有帳號，請輸入使用者名稱和密碼。
注意：如果還沒有 YouTube 帳號，請按一下**加入 YouTube** 建立帳號，然後按照螢幕上的指示進行。
- 6 按**下一步**。著作權免責聲明頁面將會出現。請閱讀合約內容，然後按**下一步**。
- 7 在出現的中繼資料對話方塊中，填入關於視訊的必要資訊。
- 8 按一下**上傳**。上傳視訊進度列會顯示上傳的進度。

- 9 成功上傳視訊後，按一下**完成**。這會開啟 YouTube 網頁，您可以查看最近上傳的視訊檔。

若要上傳視訊到 Facebook

- 1 在「輸出」步驟中，按一下**上傳至網站**按鈕 ，然後按一下**Facebook**。快顯選單將會出現。
- 2 如果您已儲存視訊檔，請選取**瀏覽要上傳的檔案**，從檔案目錄找到該視訊。如果您尚未儲存視訊，請從清單選取視訊品質。選取品質設定之後，就會儲存視訊。
- 3 從目錄資料夾選擇視訊檔或素材，然後按一下**開啟舊檔**。這將會開啟**登入 Facebook** 視窗。
- 4 輸入您的 Facebook 帳號電子郵件地址和密碼，然後按一下**登入**。
如果沒有 Facebook 帳號，您可以按一下**申請加入 Facebook 連結**。
注意：您也可以啟用**維持 Corel VideoStudio Pro 的登入狀態**，讓程式記住您的帳號詳細資訊，下次您登入時，就會略過此步驟。
- 5 按一下**同意**，允許程式將視訊張貼到您的個人檔案中。
- 6 在提供的文字方塊中，輸入**標題**和**描述**，然後選擇視訊的**隱私權**設定。
您也可以按一下**以另一個使用者身分登入**，使用另一個 Facebook 帳號。
- 7 按一下**上傳**並監視上傳進度。
- 8 按一下**完成**，預設網頁瀏覽器會開啟，顯示上傳到 Facebook 個人檔案中的視訊。

若要上傳視訊到 Flickr

- 1 在「輸出」步驟中，按一下**上傳至網站**按鈕 ，然後按一下 Flickr。快顯選單將會出現。
- 2 如果您已儲存視訊檔，請選取**瀏覽要上傳的檔案**，從檔案目錄找到該視訊。如果您尚未儲存視訊，請從清單選取視訊品質。選取品質設定之後，就會儲存視訊。
- 3 從目錄資料夾選擇視訊檔或素材，然後按一下**開啟舊檔**。這將會開啟**登入 Flickr** 視窗。
- 4 輸入 Yahoo! 信箱帳號的電子郵件地址和密碼，然後按一下**登入**。
- 5 輸入 Flickr 帳號的使用者名稱，然後按一下 **OK, I'LL AUTHORIZE IT**。

如果按一下 **NO THANKS**，就會回到 Flickr 首頁，不會繼續上傳程序。

如果沒有相關的 Flickr 帳號，則會自動將您導向到建立 Flickr 帳號的頁面。

- 6 在提供的文字方塊中，輸入所要的**標題、描述和標籤**，然後選擇要加入視訊的相片集。
在**設定隱私權**中選擇您需要的隱私權設定。
- 7 在**設定安全等級**和**設定內容類型**中，選擇視訊的安全等級和內容類型。
- 8 按一下**上傳**並監視上傳進度。
- 9 按一下**完成**，預設網頁瀏覽器會開啟，顯示上傳到 Flickr 個人檔案中的視訊。

建立影片範本

影片範本所包含的設定可定義如何建立最終的影片檔。藉著使用 Corel 會聲會影 Pro 所提供的預設影片範本，或在**製作影片範本管理員**內建立您自己的範本，您就可以多種變化形式製作出最終影片。例如，您可以使用影片範本來提供適用於 DVD 和視訊錄製的高品質輸出，也可針對 Web 串流、電子郵件分送等不同用途，建立可提供較低品質輸出的影片範本。

若要建立影片範本

- 1 按一下**設定 > 製作影片範本管理員**。**製作影片範本管理員**對話方塊便會開啟。
- 2 按一下**新增**。在**開新範本**對話方塊中，選取**檔案格式**並在**範本名稱**中輸入名稱。按一下**確定**。

- 3 在**範本選項**對話方塊中，在**一般**和**壓縮**標籤中，設定所需的選項。

注意：標籤中的可用選項需視範本檔案格式類型而定。

- 4 按一下**確定**。

注意：當您在「輸出」步驟中按一下  **建立視訊檔**時，影片範本便會顯示在選取範圍選單。如果您不想使用影片範本，那麼您可以在快顯選單中選取**自訂**。這可讓您選擇您自己的設定來建立最終的影片，或者只使用目前的專案設定。

注意：若要修改影片範本的設定，請在**製作影片範本管理員**對話方塊內按一下**編輯**。

附錄 A：快速鍵

本節包含下列主題：

- 選單指令快速鍵
- 步驟面板快速鍵
- 瀏覽面板快速鍵
- 時間軸快速鍵
- 多重修剪視訊快速鍵
- 配置設定快速鍵
- 螢幕錄製快速鍵
- 其他捷徑

選單指令快速鍵

Ctrl + N	建立新的專案
Ctrl + M	建立新的 HTML5 專案
Ctrl + O	開啟專案
Ctrl + S	儲存專案
Alt + Enter	專案內容
F6	偏好設定
Ctrl + Z	復原
Ctrl + Y	取消復原
Ctrl + C	複製
Ctrl + V	貼上
Del	刪除
F1	說明

步驟面板快速鍵

Alt + C	移至「擷取」步驟
Alt + E	移至「編輯」步驟
Alt + F	移至「圖庫」清單中的「特效」
Alt + O	移至「圖庫」清單中的「媒體」
Alt + T	移至「圖庫」清單中的「標題」
Alt + S	移至「輸出」步驟

瀏覽面板快速鍵

F3	設定標記開始時間
F4	設定標記結束時間
Ctrl + P	播放 / 暫停
空間	播放 / 暫停
Shift + 播放按鈕	播放目前選定的素材
最前面	回到開始區段或提示點
Ctrl + H	最前面
最後面	移至結束區段或提示點
Ctrl + E	最後面
B	上個畫格
F	下個畫格
Ctrl + R	重複
Ctrl + L	系統音量
Ctrl + I	分割視訊
Tab	在修剪控點和即時預覽列之間切換。
進入	當左修剪控點啟動時，按 [Tab] 或 [Enter] 可切換至右控點。
往左	如果您按了 [Tab] 或 [Enter] 啟動修剪控點或即時預覽列，使用向左鍵可移至上一個畫格。
往右	如果您按了 [Tab] 或 [Enter] 啟動修剪控點或即時預覽列，使用向右鍵可移至下一個畫格。
ESC	如果您按了 [Tab] 或 [Enter] 啟動並切換修剪控點與即時預覽列，可按 [Esc] 來停用修剪控點 / 即時預覽列。

時間軸快速鍵

Ctrl + A	在時間軸上選取所有素材。 單一標題：選取螢幕編輯模式中的所有字元。
Ctrl + X	單一標題：剪下螢幕編輯模式中的選定字元。
Shift + 按一下	選取相同軌中多個素材（若要選取素材庫中的多個素材，請按 [Shift] + [按一下] 或 [Ctrl] + [按一下] 素材。）
左	在時間軸上選取前一個素材。
右	在時間軸上選取下一個素材。
+ / -	拉近 / 拉遠。
Ctrl + 向右鍵	往前捲動。
Ctrl + 向左鍵	往後捲動。
Ctrl + 向上鍵 / Page Up	往上捲動。
Ctrl + 向下鍵 / Page Down	往下捲動。
最前面	移至時間軸的開始位置。
最後面	移至時間軸的結束位置。
Ctrl + H	上一個區段。
Ctrl + E	下一個區段。

多重修剪視訊快速鍵

Del	刪除
F3	設定標記開始時間
F4	設定標記結束時間
F5	在素材中向後移動
F6	在素材中向前移動
Esc	取消

配置設定快速鍵

F7	切換至預設值
Ctrl + 1	切換至自訂 #1
Ctrl + 2	切換至自訂 #2
Ctrl + 3	切換至自訂 #3
Alt + 1	儲存至自訂 #1
Alt + 2	儲存至自訂 #2
Alt + 3	儲存至自訂 #3

螢幕錄製快速鍵

F10	停止螢幕錄製
F11	暫停 / 繼續螢幕錄製

其他捷徑

ESC	停止擷取、錄製、建構或關閉對話方塊而不作任何變更。如果您切換至「全螢幕預覽」，按 [Esc] 可回到 Corel 會聲會影 Pro 工作區。
-----	---

在「特效素材庫」中連按兩下轉場	連按兩下「素材庫」中的轉場，就可將它自動插入兩素材間第一個空白的轉場位置。重複此程序就可將轉場插入下個空白轉場位置。
-----------------	--

附錄 B：DV-to-DVD 直接燒錄精靈

使用 **DV-to-DVD 直接燒錄精靈**，您可以從支援 FireWire 的 DV 和 HDV 錄影帶攝錄影機擷取視訊，加入主題範本，然後燒錄到 DVD。這個視訊編輯模式可讓您快速直接傳送視訊到 DVD。

您可以按一下 **工具 > DV-to-DVD 直接燒錄精靈**，來啟動 **DV-to-DVD 直接燒錄精靈**。

本節包含下列主題：

- 掃描場景
- 套用範本並燒錄到 DVD

掃描場景

掃描 DV 錄影帶，再選擇您要加入到影片中的場景。

若要掃描場景

- 1 將攝錄影機連接至電腦，然後啟動裝置。將攝錄影機設為**播放**（或 VTR/VCR）模式。
- 2 在**裝置**底下選取錄製裝置。
- 3 按一下**擷取格式**箭頭，為擷取到的視訊選取檔案格式。
- 4 指定是否燒錄錄影帶上的所有視訊（**燒錄整個錄影帶**）或掃描您的 DV 錄影帶（**場景偵測**）。

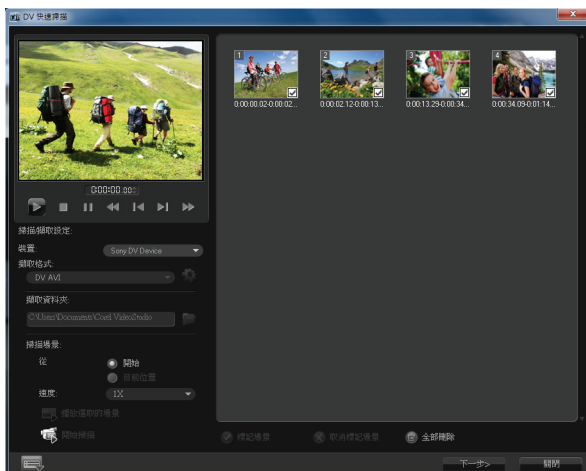
若要燒錄整個錄影帶

- 1 選取**燒錄整個錄影帶**，接著在**時間長度**底下指定錄影帶長度。
- 2 按**下一步**套用範本，然後燒錄到 DVD。

若要使用場景偵測

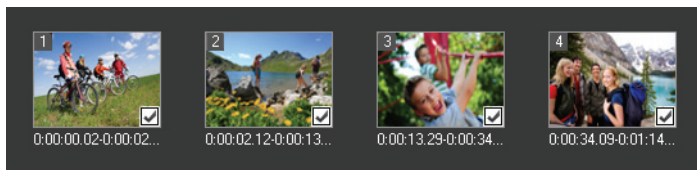
- 1 選取**場景偵測**之後，選擇要從**開始**或從**目前位置**開始掃描錄影帶。
 - **開始** - 從錄影帶開頭位置開始掃描場景。如果錄影帶的目前位置並非在開頭位置，將自動倒轉錄影帶。
 - **目前位置** - 從目前的錄影帶位置開始掃描場景。

- 指定掃描速度，然後按一下**開始掃描**以開始在 DV 裝置上掃描場景。場景是指視訊區段，依 DV 錄影帶上的日期和時間戳記做區分。



DV-to-DVD 直接燒錄精靈

- 在「腳本檢視」中，選取要加入影片的每個場景，然後按一下**標記場景**。



- 按下一步。

注意：若要儲存並匯入掃描的檔案，而不用再次掃描，請按一下**選項按鈕** ，並選取**儲存 DV 快速掃描摘要**。若要管理大量錄影帶，請按一下**另存 DV 快速掃描摘要為 HTML**。此功能可讓您列印 HTML 檔並貼到錄影帶上。

套用範本並燒錄到 DVD

選擇樣式範本、指定設定，然後將影片燒錄到 DVD。

若要套用樣式範本並燒錄到 DVD

- 1 指定影片的光碟名稱和燒錄格式。

注意：如果電腦安裝了多部燒錄器，或預設光碟機並非燒錄器，請在**進階設定**對話方塊中指定您要使用的燒錄器。

- 2 從可用的預設中選取要套用在影片中的樣式範本，再選取輸出視訊品質。
- 3 若要自訂主題範本文字，請按一下**編輯標題**。
- 4 在**編輯範本標題**對話方塊的**開始**標籤中，連按兩下要修改的文字。您也可以修改像是字型、色彩或陰影設定等屬性。
- 5 按一下**結束**標籤可修改文字。按一下**確定**。
- 6 若要製作含日期資訊的視訊素材，請按一下**視訊日期資訊**中的**加入為標題**。如果您要顯示從開始到結束的視訊，請選取**整個視訊**，或指定時間長度。
- 7 按一下**燒錄**按鈕 ，即可將影片檔燒錄至光碟。

注意：如果影片過大，無法燒錄成一張 DVD，請按一下**符合大小並燒錄**。

辭彙

AVCHD

Advanced Video Codec High Definition 是設計用於攝錄影機的視訊格式。它採用專為藍光光碟 / 高畫質相容性設計的光碟結構，可燒錄到標準 DVD。

AVI

音訊 - 視訊交錯 (Audio-Video Interleave) 是一種專門為微軟 Windows 環境設計的數位式視訊檔案格式，目前經常作為數種音訊和視訊轉碼器之儲存方式使用。

Codec

用來處理視訊的特殊演算法或程式。這是壓縮 / 解壓縮 (compression/decompression) 或編碼器 / 解碼器 (coder/decoder) 的縮寫。

DNLE

數位式非線性編輯 (Digital Non-Linear Editing) 是一種組合和編輯多個視訊素材來製造成品的方式。它提供在編輯過程中隨時均能隨機存取所有的來源材料。

DSLR

一種相機類型，使用可拆式鏡頭，並且採用反光鏡系統來拍攝影像。首字母縮略字 DSLR 是 digital single-lens reflex (數位單眼相機) 的縮寫。相較於袖珍相機，DSLR 提供的手動控制更多，影像品質也較高。

DV

數位式視訊 (Digital Video) 代表了一種特別的視訊格式，就和 VHS 或 High-8 一樣。只要您擁有適當的硬體和軟體，DV 攝錄放影機和電腦就能辨識（播放、錄製）這個格式。DV 可從攝錄放影機複製到電腦，然後再複製回攝錄放影機（當然是在編輯之後），在此過程中完全不會減損品質。

DVD

DVD（數位影音光碟）因其高品質和廣泛的相容性，而成為製作視訊時的首選。除了能夠呈現極佳的音質和畫質之外，DVD 還能利用 MPEG-2 格式，用來產生單面或雙面、單層或雙層的光碟。這些光碟能夠在獨立的 DVD 播放機或電腦的 DVD-ROM 光碟機上播放。

FireWire

將數位音訊 / 視訊裝置（例如 DV 攝錄放影機）連至電腦的標準界面。這是 Apple 的 IEEE-1394 標準商標名稱。

HDV

HDV 是在 DV 錄影帶錄製和播放高畫質視訊的格式。HDV 視訊標準在 2003 年發佈，是成本相當低廉的高畫質格式，可支援達 1440 × 1080 的解析度並使用 MPEG-2 壓縮。HDV 音訊則使用 MPEG-1 Layer 2 壓縮。

IEEE-1394

亦稱為 Firewire，1394 標準可允許電腦與 HDV/DV 攝錄影機或其他高速週邊裝置之間的高速串列連線。符合此標準最近更新的裝置可以每秒 400 百萬位元的速度傳輸數位資料。

ISO

此相機設定會測量影像感光器的敏感度。當光線充足時適合使用較低的設定，光線暗時，最好使用較高的設定。選擇正確的 ISO 設定可降低拍攝影像上的雜點或粗粒。

MP3

MP3 為 MPEG Audio Layer-3 的簡稱，是一個音訊壓縮技術，可以極小的檔案來產生接近 CD 的音訊品質，讓您迅速地在網際網路上傳送音訊。

MPEG-2

用於 DVD 等產品上的視訊與音訊壓縮標準。

MPEG-4

一種影音壓縮格式，常用於行動裝置和網際網路視訊串流，以較低資料速率提供高品質視訊。

NLE

Non-Linear Editing（非線性編輯）的縮寫。過去傳統的 VCR 編輯一定是線性的，因為需要依序存取錄影帶的素材。電腦上的編輯則可以任意順序來進行編輯，較線性方式來得方便。

NTSC/PAL

NTSC 為北美地區、日本、台灣等地區的視訊標準，其畫格速率為 29.97 fps。PAL 通常用於歐洲、澳洲、紐西蘭、中國、泰國和一些亞洲地區，其畫格速率為 25 fps。它們還有別的差異點，例如在 DV 和 DVD 的領域中，NTSC 的視訊解析度為 720×480 像素，而 PAL 則為 720×576 像素。

立即播放

您不需要建構就可檢視整個專案。此功能可立即在預覽視窗中播放所有的素材，而不需要在系統中建立暫存的預覽檔。播放品質取決於硬體組態。

如果立即播放造成畫格遺漏，請改用高品質播放來預覽專案。

主畫格

素材中的特定畫格，它可標出特殊的編輯或活動，以便控制流程、播放或已完成動畫的其他特性。例如，若在套用視訊濾鏡時，替開始和結束畫格指定不同的特效程度，當視訊素材從頭播放到最後時，視訊外觀將有所變化。在建立視訊時，將資料傳輸需求較大的畫格指定為主畫格，將有助於控制視訊的播放平滑度。

光圈

此相機設定會測量鏡頭孔徑的大小，用於控制進入相機的光線量。光圈設定以 f-stops 計算，採用「f/ 數字」格式。例如，f/22。

白平衡

此相機設定會測量主體的冷色溫。不同的光線條件會影響相機測量場景色彩的方式。大多數的數位相機提供自動、陽光、雲霧、日光燈和白熾燈環境等的預設設定。

片段

一段拍攝好，準備給一個較大的專案使用的影片片段。

外掛模組

外掛模組指的是可將更多功能與特效加至程式的公用程式。在 Corel 會聲會影 Pro 中，外掛模組可讓程式自動辨識擷取裝置，並輸出不同用途的視訊，例如電子郵件、網頁、視訊賀卡和 DV 錄製。

設定檔

設定檔包含各種 Windows Media 格式檔屬性，例如位元速率、資料流數目及類型、壓縮品質、畫格大小等等。

色彩素材

這是指影片所使用的簡單背景色彩，通常用於標題與字幕中，因為單色可凸顯這些項目。

串流

允許大型檔案邊下載邊播放。透過視訊分享網站放在網際網路上的大型視訊和音訊檔案便常使用串流。

快門速度

此相機設定會測量快門保持開啟時的時間長度。快門速度以秒為單位。快的快門速度通常只佔一秒鐘的一小部分而已（1/500、1/250、1/125 等）。慢的快門速度則以整數表示（1、10、30 等）。

建構

建構是指以專案中的來源檔建立最終影片的過程。

連結

將已儲存的資訊儲存到另一個程式中，而不會顯著影響結果檔案大小的一種方式。連結的另一個優點在於，您可以在原始程式中修改原始檔案，而所做的改變將自動反映在它所連結的程式之中。

特效

Corel 會聲會影 Pro 中的特效是由電腦在兩個視訊素材之間套用的特殊屬性，用以改變視訊的呈現樣貌和品質，以傳達某種觀感。

素材

影片中的一段或一部份。素材可為音訊、視訊、靜態影像或標題。

素材庫 (Corel 會聲會影 Pro)

素材庫可用來存放所有的媒體素材。您可以將視訊、音訊、標題或色彩素材儲存於素材庫之中，並輕鬆地將它們用於專案內。

旁白

視訊或影片的敘述通常稱為旁白。這最常用於記錄片。

時間碼

視訊檔的時間碼是指以數值來表示視訊內位置的方式。時間碼可讓您精確地編輯視訊。

時間軸

時間軸是影片時序的圖形化呈現方式。素材在時間軸上的相對大小可讓您精確地掌握媒體素材的長度，以及影片段、覆疊和音訊的相對位置。

超高畫質 (4K 解析度)

寬度約 4,000 像素的視訊解析度，亦稱為超高畫質或 Ultra HD。此詞用於表示解析度至少為 3840 x 1080 像素的所有螢幕標準。

視訊濾鏡

視訊濾鏡是指用來改變視訊素材外觀的方法，例如馬賽克與漣漪。這可以當成修正方式，來彌補拍攝失誤，也可以作為達成某種視訊特效的創意手法。

淡化

素材逐漸消失或出現的轉場效果。在視訊中，影像將逐漸轉變成純色或從純色轉成原來的影像，或是從某個影像轉成另一個影像。對於音訊，轉場將從全音至完全靜音或從完全靜音至全音。

剪輯

編輯或剪裁視訊素材的過程。視訊可依畫格為單位逐一進行修剪。

專案檔

Corel 會聲會影 Pro 中的專案檔 (*.VSP) 包含了連結所有相關影像、音訊與視訊檔所需的資訊。在 Corel 會聲會影 Pro 中，您必須先開啟專案檔才能編輯視訊。

場景

場景是一連串的連續畫格。在 Corel 會聲會影 Pro 中，由「依場景分割」功能擷取的每個場景都是依照影片的錄製日期與時間區分。在擷取的 DV AVI 檔中，您可根據影片的錄製日期與時間或是視訊內容的變更，將場景分成幾個檔案。在 MPEG-2 檔中，會使用內容變更將場景分成幾個檔案。

測光模式

此相機設定可根據主體的亮度調整曝光。常見的測光模式選項有：評價、局部、點、中央偏重平均和多區域。

雲端儲存

可用於儲存檔案的遠端儲存空間。取代將文件和媒體檔儲存在本機硬碟機的方式，而是將檔案儲存在遠端資料庫，使用可上網的裝置即可存取檔案。有些公司會提供雲端儲存服務，可能以免費或付費帳戶形式提供。

智慧型建構

智慧型建構技術可幫您節省時間，當產生預覽時，只建構上次建構操作修改的部分。依場景分割

此功能會自動將不同場景分割成個別檔案。在 Corel 會聲會影 Pro 中，偵測場景的方式將視所在步驟而定。在「擷取」步驟中，「依場景分割」是根據原始影片的錄製日期與時間偵測各個場景。在「編輯」步驟中，如果將「依場景分割」套用至 DV AVI 檔案，則場景的偵測方式有兩種：根據錄製日期和時間，或根據視訊內容的變更。然而在 MPEG 檔中，場景就只能根據內容變化來偵測。

腳本

腳本是影片的視覺化表示。個別的素材將表示成時間軸上的影像縮圖。

匯出

共享檔案的程序。當您匯出檔案時，資料通常會轉換成接收之應用程式可辨識的格式。原始檔案將維持不變。

資料速率

由電腦的某部分傳到另一部份的每秒資料量。資料速率會視不同媒體類型而異。

寬高比

給定影像或圖形的寬度和高度的關係。保持寬高比指的是當一個影像或圖形的寬度或高度改變時，維持原有尺寸比例的處理程序。視訊的兩個最常見高寬比是 4:3 和 16:9，用於標準畫質 (SD) 和高畫質 (HD) 寬螢幕視訊格式。

擷取

將視訊或影像錄到電腦硬碟的過程。

擷取外掛模組

這些公用程式整合在 Corel 會聲會影 Pro 內，可讓程式辨識並自動偵測連接到電腦的擷取裝置。

裝置控制

此軟體驅動程式可讓程式控制攝錄放影機或錄影機等視訊裝置。

標題

標題可為影片標題、一般標題或製作團隊介紹。任何出現在視訊上的文字都可稱為標題。

標記開始 / 結束時間

針對編輯與修剪的用途，標出素材中的某一點。您可透過設定影片中的開始點（標記開始時間）和結束點（標記結束時間）來選取較長素材的一部分。

範本

軟體程式中的工作底稿，這些是預先定義的格式和設定，可引導建立專案。

曝光值

曝光值的縮寫是 *Ev*，曝光值也是指相機進入 P（程式設定）、S 或 Tv（快門優先）模式時，光圈、快門速度和 ISO 等設定的組合。調整曝光值可以故意使影像過度曝光或曝光不足。

覆疊 (O)

這些是重疊在專案中現有素材上的視訊或影像素材。

壓縮

壓縮是透過轉碼器達成，藉由移除冗餘資料或從可以解壓縮的觀點進行描述來達成目的。幾乎所有的數位視訊都會以某種方式來進行壓縮，但是壓縮程度不一。壓縮程度越高，播放時需要的資源越多。

藍光光碟

藍光光碟是使用藍光雷射的一種光碟格式，可錄製和播放高畫質視訊。這種光碟可讓更多的資訊燒錄到 25-GB（單層）和 50-GB（雙層）光碟，提供的容量超過標準 DVD 的五倍。

雜點

音訊和視訊可能存在雜點。在音訊中，會顯示為不想要的殘留嘶嘶聲，在視訊中，則是螢幕上出現無規則的影像斑點和圓點。這是類比音訊和視訊常見的電子干擾。

動態追蹤

一種電影和視訊製作技術，會追蹤視訊素材中的特定物件。視訊素材可以透過使用選取的不同像素組來追蹤，這些像素組會用於追蹤移動。此過程可以自動透過程式來完成、可以手動追蹤，或兩者混用。這會建立移動路徑，可用於不中斷地加入 2D 和 3D 圖形，使圖形看起來，似乎在拍攝視訊素材時就已經存在。

驅動程式

控制特殊裝置與電腦之間連接的軟體程式。

邊框

影片中的一個影像。

畫格速率

視訊中的每秒畫格數。NTSC 視訊一般為每秒 29.97 個畫格 (fps)，PAL 則為 25 fps，不過您也可使用較小的畫格速率。

畫格大小

顯示視訊或動畫序列中的影像的大小。如果一個準備在序列中顯示的影像比目前畫格的大小大或者小，它必須被重新指定大小或剪裁。

轉場特效

轉場是兩個視訊素材之間的切換方式，例如從一個素材淡化至另一個素材。

索引

數值

2D 轉 3D 156

3D

3D 媒體 58

4K 197

60P/50P 編輯 33

字母

Corel Corporation 12

Corel 指南 9

DSLR 43

DV 43

DV 快速掃描 46

DV 錄製 152

DVB-T 視訊 44

Flash 動畫 88

Glossary 193

HDV 錄製 152

HTML5

背景軌 22

ISO 173

MPEG 最佳化程式 155

MPEG-2 42

TV 片段 45

符號

「屬性」標籤 73

三畫

工作區 14

工具列 18

四畫

分割音訊 72

文字背景 84

五畫

主畫格 90

加強覆疊素材效果 111

另存 DV 快速掃描摘要為 HTML
191

外框 112

平移和縮放 99

立即時間碼提示 65

立即播放 35

六畫

光碟

建立 160

燒錄 160

光碟映像檔 173

多軌 106

加入 106

對調 106

多重修剪視訊 68

字幕

加入 79

字幕編輯器 79

自訂動態路徑 132

自訂路徑對話方塊 118

調整動畫屬性 134

自訂濾鏡 86, 89

自動新增章節 163

色彩

「色彩」標籤 72

色彩素材 87

七畫

快速播放 60

快速範本 32

範本 32

快速鍵 183

技術支援 12

扭曲覆疊素材 109

批次轉換 96

更新應用程式 11

步驟面板 16

系統音量 18

八畫

依度數旋轉 85

依場景分割 42

使用瀏覽面板控制 DV 攝錄影機
43

使用覆疊素材 108

拉近和拉遠 116

拉長音訊時間長度 146

九畫

客戶服務 12

建立 32

HTML 專案 32

光碟選單 164

開新專案 32

建立 HTML5 檔案 152

建立光碟 152

建立視訊檔 152

建立聲音檔 152

建構 31

相片 59

「相片」標籤 72

背景軌 22

重設動作 116

重新放置目前的覆疊素材 108

音訊濾鏡 149

音樂軌 22

飛梭滑桿 43

十畫

修改文字屬性 84

修剪素材 64

修剪標記 17

修剪覆疊素材 108

套用追蹤路徑 130

套用追蹤路徑對話方塊 119

套用追蹤路徑的物件 116, 118

時間軸控制 115, 118

時間軸檢視 20

時間碼 116

素材庫 23

追蹤路徑 116, 118

延長時間長度 125

重設 125

匯入 135

匯出 135

調整 125

儲存 136

顯示或隱藏追蹤路徑按鈕
116

追蹤點 115

加入或移除 126

重新命名 127

啟用或停用 126

新增或移除追蹤點按鈕 116

追蹤點控制 115

高畫質視訊 44

十一畫

停格動畫 48

 建立 48

 設定

 專案設定 48

 擷取設定 48

 開啟 49

 匯入影像 52

動態追蹤 114, 122, 200

 介面 115

 動態追蹤按鈕 116

 動態追蹤對話方塊 115

專案內容 34

專案時間軸 19

專案播放 152

將動作套用至覆疊素材 111

將選取的轉場特效套用到所有
素材。 77

彩度鍵 112

啟動應用程式 9

旋轉文字 85

淡入 / 淡出 146

混合音訊軌 147

符合大小並燒錄 192

透明度 111

章節 / 提示選單 103

章節點 104

十二畫

場景偵測 190

提示點 103

提示點管理員 103

硬體加速 6

 最佳化 7

 解碼器 7

 編碼器 7

結束應用程式 9

視訊

 「編輯」標籤 71

視訊日期資訊 192

視訊軌 21, 34

註冊 Corel 產品 11

超高畫質 (4K) 110, 153, 197

開始追蹤和結束追蹤 116

開啟現有專案 32

開新 HTML5 專案 32

開新專案 32

十三畫

匯入數位媒體 46

新增

音訊檔案 141

素材至您的專案 34

第三方的音樂 143

新增 / 移除章節或提示點 21

新增 / 編輯章節 162

新增轉場到我的最愛 78

腳本檢視 20

路徑庫 135

重設路徑庫 136

匯入追蹤路徑 135

匯出追蹤路徑 135

儲存追蹤路徑 136

預設文字 79

預覽 169

預覽視窗 17, 116, 118

預覽範圍 35

十四畫

圖形 87

製作影片範本管理員 182

語音軌 22

說明系統 9

十五畫

影片小畫家

模式 139

播放控制 115, 118

播放速度 60

播放模式 17

數位電視 44

暫停時間長度 111

標記開始時間 / 標記結束時間
18

標準化音訊 171

標題 78

加入 78, 79

標題安全區域 83

標題軌 22

範本

建立 33

- 開啟 32
- 匯入 33
- 編輯文字 83
- 編輯標題 192
- 複製光碟映像檔 173
- 複製聲音聲道 149
- 調整色彩和亮度 97
- 調整素材大小和扭曲素材 102
- 調整覆疊素材的大小 109
- 遮罩畫格 113
- 遮罩與彩度鍵 112
- 遮罩轉場 78
- 十六畫
- 燒錄
 - 將專案燒錄到光碟 170
- 燒錄整個錄影帶 190
- 螢幕錄製 52
- 選單列 16
- 選項面板 22
- 十七畫
- 儲存
 - 修剪的素材 70
 - 智慧型包裝 38
- 儲存 DV 快速掃描摘要 191
- 瞭解應用程式 9
 - 說明系統 9
- 十八畫
- 擷取視訊 41
 - 擷取視訊選項面板 41
- 濾鏡 89
- 瀏覽面板 17
- 藍光光碟 200
- 覆疊軌 22
- 轉錄 CD 音訊 143
- 十九畫
- 類比視訊 45
- 二十一畫
- 屬性面板 118
- 二十三畫
- 變速 62

Corel® 會聲會影 Pro X6 使用手冊

© 2013 Corel Corporation. 版權所有。Corel、CorelDRAW、DESIGNER、Digital Studio、Painter、PaintShop Pro、Ulead、VideoStudio Pro、WinDVD、WinZip、WordPerfect Office、Corel 標誌及 Corel 氣球標誌為 Corel Corporation 及（或）其關係公司的商標或註冊商標。本文所提及之所有其他產品名稱與任何註冊和未註冊商標僅用於識別用途，這些名稱和商標均屬個別所有人之專屬財產。

產品規格、價格、包裝、技術支援與資訊（下稱「規格」）僅適用於零售英文版。其他所有版本（包括其他語言版本）之規格可能有所不同。

本文資訊係以「現狀」提供，不提供任何其他保證或條件，不論明示或默示，包括但不限於，適售性、適用於特定用途、權利或非侵權之保證，或依法、成文法、貿易慣例與、交易習慣或其他法令所規定之保證。關於提供或使用本資訊或結果的所有風險由閣下承擔。在任何情況下，對於閣下或任何他人或實體所致的任何間接、偶發、特殊、衍生性損壞，包括但不限於，收益或利潤損失、資料遺失或損壞，或其他商業或經濟損失，即使 COREL 事先收到可能發生該等損壞之告知，或可預見該等損壞，COREL 概不負責。COREL 對於任何第 方所提之索賠，亦不負責。COREL 的同意最大責任額為，不超過閣下購買材料所支付的成本。某些州/國家不允許排除或限制衍生或間接損壞之責任，因此，上述限制可能不適用於閣下。

非經 Corel Corporation 事先同意及書面許可，本手冊全部或部分內容均不得複製、影印、重製、翻譯或刪減為任何電子媒體或機器可讀取形式。

