



Überblick über den Arbeitsbereich

Willkommen bei CorelDRAW®, dem umfassenden vektorbasierten Zeichen- und Grafikdesign-Programm für Grafikprofis.

Diese Übungsanleitung soll Sie mit der Terminologie und dem Arbeitsbereich von CorelDRAW vertraut machen.

Die Themen dieser Übungsanleitung

In dieser Übungsanleitung werden die folgenden Themen behandelt:

- CorelDRAW-Terminologie und –Verfahren verwenden
- Anwendungsfenster von CorelDRAW navigieren
- Hilfsmittel im Arbeitsbereich von CorelDraw identifizieren
- Arbeitsbereich von CorelDRAW anpassen

CorelDRAW-Terminologie und -Verfahren

Für die Arbeit mit CorelDRAW sollten Sie mit den folgenden Begriffen vertraut sein.

Begriff	Erklärung
Objekt	Ein Element in einer Zeichnung, z. B. ein Bild, eine Form, eine Linie, eine Kurve, ein Symbol, eine Ebene oder Text.
Zeichnung	Die Arbeit, die Sie in CorelDRAW erstellen: z. B. Grafiken, Logos, Poster und Newsletter.
Vektorgrafik	Ein Bild, das aus mathematischen Angaben generiert wird, die Position, Länge und Richtung für das Zeichnen von Linien bestimmen.
Bitmap	Ein aus Pixel- oder Bildpunktgittern bestehendes Bild.
Andockfenster	Ein Fenster, das die Befehle und Einstellungen für ein bestimmtes Hilfsmittel oder eine bestimmte Aufgabe enthält.
Flyout	Eine Schaltfläche, mit der eine Gruppe zusammengehöriger Hilfsmittel geöffnet wird.

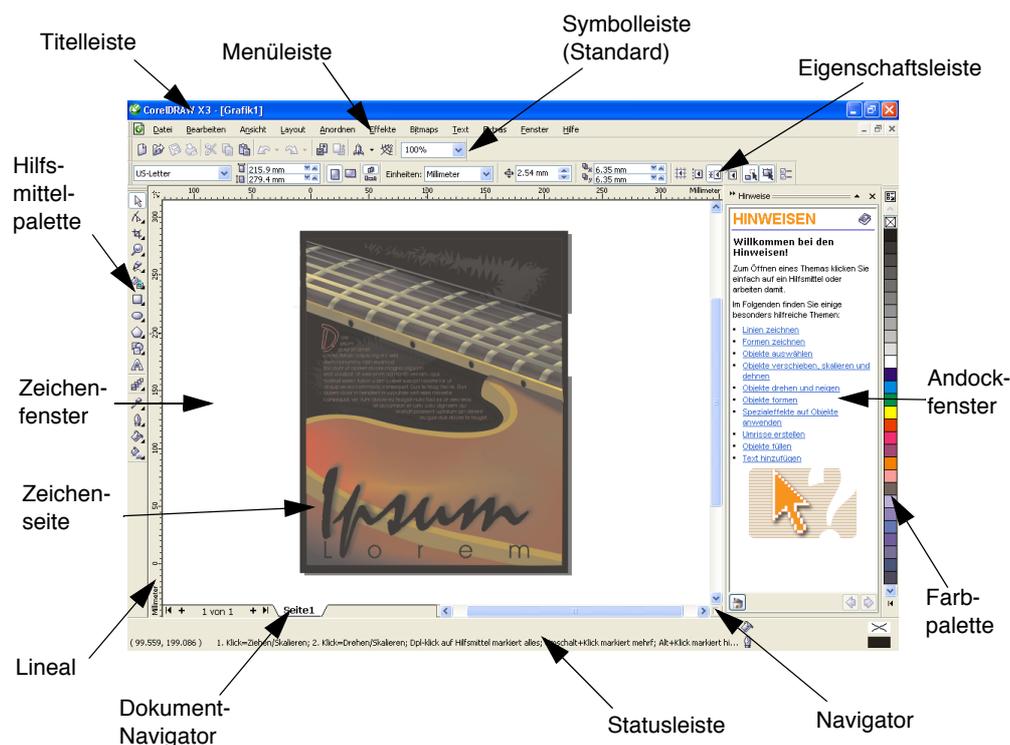


Überblick über den Arbeitsbereich

Begriff	Erklärung
Grafiktext	Eine Textart, der Spezialeffekte wie Schatten zugewiesen werden können.
Mengentext	Eine Textart, der Sie Formatierungsoptionen zuweisen können und die in großen Blöcken bearbeitet werden kann.

CoreIDRAW-Anwendungsfenster

Wenn Sie CoreIDRAW starten, wird das Anwendungsfenster mit einem Zeichenfenster geöffnet. Das Rechteck in der Mitte des Zeichenfensters ist die Zeichenseite, auf der Sie Ihre Zeichnung erstellen. Zwar können mehrere Zeichenfenster geöffnet werden, doch werden Befehle stets nur auf das aktive Zeichenfenster angewendet.



Das Anwendungsfenster umfasst die folgenden Hauptbestandteile:

Bestandteil	Erklärung
Menüleiste	Bereich mit Dropdown-Menüs, in denen Befehle nach Kategorien gruppiert sind.



Bestandteil	Erklärung
Eigenschaftsleiste	Eine frei verschiebbare Leiste mit Befehlen, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder Objekt beziehen. Wenn beispielsweise das Hilfsmittel Text aktiv ist, zeigt die Eigenschaftsleiste Text Befehle zum Erstellen und Bearbeiten von Text an.
Symbolleiste	Eine frei verschiebbare Leiste mit Schaltflächen für Menüoptionen und andere Befehle. Die Standardsymbolleiste enthält Verknüpfungen zu grundlegenden Befehlen, wie z. B. Öffnen, Speichern und Drucken.
Titelleiste	Der Bereich, in dem der Titel der derzeit geöffneten Zeichnung angezeigt wird.
Lineale	Der horizontale und vertikale Rand, mit dem die Größe und Position von Objekten in einer Zeichnung festgelegt werden.
Hilfsmittelpalette	Eine frei verschiebbare Leiste mit Hilfsmitteln zum Erstellen, Füllen und Ändern von Objekten in der Zeichnung.
Zeichenfenster	Der Bereich außerhalb der Zeichenseite, der von den Rollbalken und Steuerelementen der Anwendung begrenzt wird.
Zeichenseite	Der rechteckige Bereich innerhalb des Zeichenfensters. Dies ist der druckbare Teil Ihres Arbeitsbereichs.
Farbpalette	Eine frei verschiebbare Leiste mit Farbfeldern.
Andockfenster	Ein Fenster, das die Befehle und Einstellungen für ein bestimmtes Hilfsmittel oder eine bestimmte Aufgabe enthält.
Statusleiste	Der Bereich unten im Anwendungsfenster, der Informationen zu den Objekteigenschaften wie Typ, Größe, Farbe, Füllung und Auflösung enthält. Darüber hinaus gibt die Statusleiste Auskunft über die aktuelle Position des Mauszeigers.
Dokument-Navigator	Der Bereich links unten im Anwendungsfenster, mit dem Sie auf andere Seiten wechseln und Seiten hinzufügen können.



Bestandteil	Erklärung
Navigator	Eine Schaltfläche unten rechts im Zeichenfenster, durch die eine kleinere Anzeige geöffnet wird, mit deren Hilfe Sie sich in der Zeichnung bewegen können.

Hilfsmittel des CoreIDRAW-Arbeitsbereichs

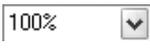
Die Anwendungsbefehle sind über die Menüleiste, die Symbolleisten, die Eigenschaftsleiste, die Andockfenster und die Hilfsmittelpalette verfügbar. Die Eigenschaftsleiste und die Andockfenster ermöglichen den Zugriff auf Befehle, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder die aktuelle Aufgabe beziehen. Die Eigenschaftsleiste, Andockfenster, Symbolleisten und Hilfsmittelpalette können jederzeit geöffnet, geschlossen und auf dem Bildschirm verschoben werden.

Symbolleisten

Symbolleisten bestehen aus Schaltflächen, die den schnellen Zugriff auf Menübefehle ermöglichen. Die Standardsymbolleiste, die standardmäßig angezeigt wird, enthält häufig verwendete Befehle. In der nachstehenden Tabelle sind die Schaltflächen der Standardsymbolleiste aufgeführt.

Schaltfläche	Aktion
	Eine neue Zeichnung erstellen.
	Eine Zeichnung öffnen.
	Eine Zeichnung speichern.
	Eine Zeichnung drucken.
	Ausgewählte Objekte ausschneiden und in die Zwischenablage einfügen
	Ausgewählte Objekte in die Zwischenablage kopieren
	Den Inhalt der Zwischenablage in eine Zeichnung einfügen
	Aktion rückgängig machen
	Eine rückgängig gemachte Aktion wiederherstellen
	Eine Zeichnung importieren



Schaltfläche	Aktion
	Eine Zeichnung exportieren
	Corel-Anwendungen starten
	Website der Corel Graphics Community aufrufen
	Vergrößerungsfaktor festlegen

Zusätzlich zur Standardsymbolleiste enthält CorelDRAW Symbolleisten für spezifische Aufgaben. Die Symbolleiste **Text** enthält beispielsweise Befehle, die für die Verwendung des Hilfsmittels **Text** relevant sind. Wenn Sie eine Symbolleiste häufig benutzen, können Sie diese immer im Arbeitsbereich anzeigen.

In der unten stehenden Tabelle sind weitere Symbolleisten beschrieben.

Symbolleiste	Erklärung
Yahoo!®-Symbolleiste	Gewährt Ihnen Zugang zu den Diensten von Yahoo.com, z. B. Kalender und E-Mail. Hier können Sie auch auf die Suche in Yahoo! zugreifen, um eine Suche im Internet durchzuführen. Sie können die Yahoo! -Symbolleiste nur verwenden, wenn Sie über eine Internetverbindung verfügen.
Text	Enthält Befehle zum Formatieren und Ausrichten von Text.
Zoom	Enthält Befehle zum Vergrößern und Verkleinern einer Zeichenseite. Dazu wird ein Prozentsatz der ursprünglichen Ansicht angegeben, auf das Hilfsmittel Zoom geklickt oder eine Seitenansicht ausgewählt.
Internet	Enthält Befehle für auf das Web bezogene Hilfsmittel zum Erstellen von Rollovern und zum Veröffentlichen im Internet.
Seriendruck	Enthält Befehle für den Seriendruck von Elementen, in denen Text mit einer Zeichnung kombiniert ist, wie beispielsweise das Erstellen und Laden von Datendateien, das Erstellen von Datenfeldern für variablen Text und das Einsetzen von Seriendruckfeldern.



Symbolleiste	Erklärung
Änderung	Enthält Befehle zum Neigen, Drehen und Spiegeln von Objekten
Visual Basic für Applikationen	Enthält Befehle zum Bearbeiten, Testen und Ausführen von VBA-Befehlen.

Eigenschaftsleiste

In der Eigenschaftsleiste werden die am häufigsten verwendeten Funktionen angezeigt, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder die Aufgabe beziehen, die Sie gerade ausführen. Obwohl sie wie eine Symbolleiste aussieht, ist der Inhalt der Eigenschaftsleiste abhängig von dem Hilfsmittel bzw. der Aufgabe.

Wenn Sie beispielsweise in der Hilfsmittelpalette auf das Hilfsmittel **Text** klicken, werden in der Eigenschaftsleiste nur textbezogene Befehle angezeigt. Im unten stehenden Beispiel werden in der Eigenschaftsleiste Textformatierungs-, Ausrichtungs- und Bearbeitungshilfsmittel angezeigt.



Andockfenster

In Andockfenstern werden dieselben Steuerelemente angezeigt wie in einem Dialogfeld, z. B. Optionen, Schaltflächen und Listenfelder. Im Gegensatz zu den meisten Dialogfeldern können Sie Andockfenster geöffnet lassen, während Sie an einem Dokument arbeiten. Dadurch können Sie sofort auf die Befehle zugreifen, um mit unterschiedlichen Effekten zu experimentieren.

Ein Beispiel hierfür ist das Andockfenster Objekteigenschaften. Wenn dieses Andockfenster geöffnet ist, können Sie auf ein Objekt im Zeichenfenster klicken und die Eigenschaften des Objekts, wie z. B. die Füllung, den Umriss und die Abmessungen anzeigen.

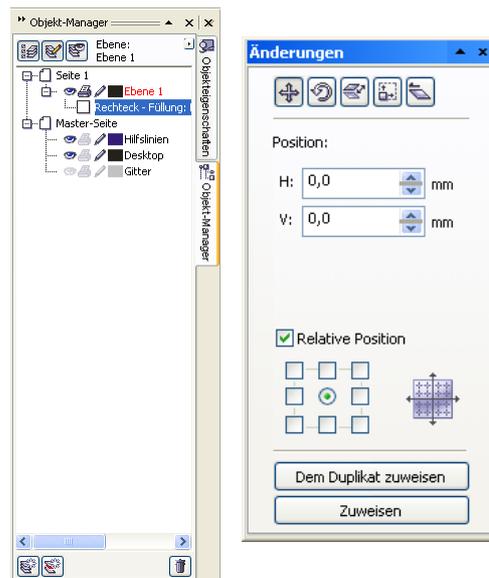


Andockfenster können entweder andockt oder frei verschiebbar sein. Durch das Andocken wird ein Andockfenster mit dem Rand des Anwendungsfensters verbunden. Ein Andockfenster kann von



den Rändern des Anwendungsfensters gelöst werden, so dass es leicht verschoben werden kann. Andockfenster können auch ausgeblendet werden, um Platz auf dem Bildschirm zu sparen.

Wenn Sie mehrere Andockfenster gleichzeitig geöffnet haben, werden sie im Allgemeinen übereinander angezeigt, wobei nur ein Andockfenster vollständig sichtbar ist. Um auf ein hinter dem sichtbaren Andockfenster liegendes Andockfenster zuzugreifen, klicken Sie auf die zugehörige Registerkarte.



Links: Angedockte und übereinander liegende Andockfenster. Rechts: Frei verschiebbares Andockfenster. Um ein frei verschiebbares Andockfenster anzudocken, klicken Sie auf die Titelleiste des Fensters und ziehen mit der Maus, bis der Mauszeiger sich am Rand des Zeichenfensters befindet. Um ein Andockfenster zu schließen, klicken Sie auf die Schaltfläche zum Schließen oben rechts im Fenster (X); um ein Andockfenster zu minimieren bzw. zu erweitern, klicken Sie auf den Pfeil oben rechts im Fenster.

Statusleiste

In der Statusleiste werden Informationen zu ausgewählten Objekten wie Farbe, Füllungstyp, Umriss, Cursorposition und relevante Befehle angezeigt.

Farbpalette

Eine Farbpalette ist eine Sammlung von Farbfeldern. Sie können Füllungs- und Umrissfarben in der Standardfarbpalette auswählen, die 99 Farben des CMYK-Farbmodells enthält. Die ausgewählten Füllungs- und Umrissfarben werden in den Farbfeldern der Statusleiste angezeigt.

In der folgenden Tabelle wird die Auswahl einer Farbe aus der Standardfarbpalette beschrieben.

Aktion

Vorgehensweise

Füllfarbe für ein ausgewähltes Objekt auswählen

Klicken Sie auf ein Farbfeld.



Aktion	Vorgehensweise
Umrissfarbe für ein ausgewähltes Objekt auswählen	Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Farbfeld.
Neue Farbschattierung auswählen	Klicken Sie auf ein Farbfeld und halten Sie die Maustaste gedrückt, um eine Pop-up-Farbauswahl einzublenden, und wählen Sie dann eine Farbe.
Zusätzliche Farben in der Standardfarbpalette anzeigen	Klicken Sie auf die Pfeile oben und unten in der Farbpalette.

Hilfsmittelpalette

Die Hilfsmittelpalette enthält Hilfsmittel zum Bearbeiten, Erstellen und Anzeigen von Bildern. Ein Teil der Hilfsmittel ist standardmäßig sichtbar, andere Hilfsmittel hingegen sind in Flyout-Menüs gruppiert. Flyout-Menüs enthalten eine Gruppe von zusammengehörigen Hilfsmitteln. Ein kleiner Pfeil in der rechten unteren Ecke der Schaltfläche in der Hilfsmittelpalette zeigt an, dass es sich um ein Flyout-Menü handelt: Ein Beispiel dafür ist das Flyout-Menü **Formbearbeitung** . Wenn Sie auf einen Flyout-Pfeil klicken, wird eine Gruppe zusammengehöriger Hilfsmittel geöffnet. Wenn Sie auf einen Bearbeitungspunkt am Ende eines Flyout-Menüs klicken und ziehen, wird das Flyout-Menü in erweiterter Form angezeigt.

Die folgenden Tabellen enthalten Beschreibungen der Flyout-Menüs und Hilfsmittel in der CorelDRAW-Hilfsmittelpalette:

Flyout-Menü	Erklärung
Formbearbeitung 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Form , Pinsel 'Verwischt' , Pinsel 'Aufräuen' und Freie Umwandlung zugreifen.
Hilfsmittel Beschneiden 	Gibt Ihnen Zugriff auf die Hilfsmittel Beschneiden , Messer , Radierer und Viruelles Segment löschen .
Zoom 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Zoom und Hand zugreifen.
Kurve 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Freihand , Bezier , Künstlerische Medien , Stift , Polylinie , 3-Punkt-Kurve , Interaktive Verbindungslinie und Bemaßung zugreifen.
Intelligente Hilfsmittel 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Intelligente Füllung und Formerkennung zugreifen.
Rechteck 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Rechteck und 3-Punkt-Rechteck zugreifen.



Flyout-Menü	Erklärung
Ellipse 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Ellipse und 3-Punkt-Ellipse zugreifen.
Objekt 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Polygon , Stern , Komplexer Stern , Millimeterpapier und Spirale zugreifen.
Pfiffige Formen 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Grundformen , Pfeilformen , Flussdiagrammformen , Spruchbandformen und Sprechblasen zugreifen.
Interaktive Hilfsmittel 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Interaktive Überblendung , Interaktive Kontur , Interaktive Verzerrung , Interaktiver hinterlegter Schatten , Interaktive Hülle , Interaktive Extrusion und Interaktive Transparenz zugreifen.
Pipette 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Pipette und Farbtopf zugreifen.
Umriss 	Hiermit können Sie auf die Dialogfelder Umrissstift und Umrissfarbe , eine Auswahl von Umrissen verschiedener Stärke und auf das Andockfenster Farbe zugreifen.
Füllung 	Hiermit können Sie auf die Dialogfelder Füllfarbe , Farbverlauf , Musterfüllung , Füllmuster und PostScript®-Füllung sowie auf das Andockfenster Farbe zugreifen.
Interaktive Füllung 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Interaktive Füllung und Interaktive Maschenfüllung zugreifen.

Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Auswahl können Sie Objekte auswählen, ihre Größe ändern sowie Objekte neigen und drehen.
	Mit dem Hilfsmittel Form können Sie die Form von Objekten bearbeiten.
	Mit dem Hilfsmittel Pinsel 'Verwisch' können Sie ein Vektorobjekt verzerren, indem Sie entlang dem Umriss ziehen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pinsel 'Aufrauen' können Sie den Umriss eines Vektorobjekts verzerren, indem Sie entlang dem Umriss ziehen.
	Mit den Hilfsmitteln Freie Umwandlung (Freie Drehung, Freie Spiegelung, Freie Skalierung und Freies Neigen) können Sie ein Objekt verändern.
	Mit dem Hilfsmittel Beschneiden können Sie unerwünschte Bereiche aus Objekten entfernen.
	Mit dem Hilfsmittel Messer können Sie Objekte durchschneiden.
	Mit dem Hilfsmittel Radierer können Sie Teile einer Zeichnung entfernen.
	Mit dem Hilfsmittel Virtuelles Segment löschen können Sie Teile von Objekten löschen, die sich zwischen Schnittpunkten befinden.
	Mit dem Hilfsmittel Zoom können Sie den Vergrößerungsfaktor im Zeichenfenster ändern.
	Mit dem Hilfsmittel Hand können Sie steuern, welcher Teil der Zeichnung im Zeichenfenster sichtbar ist.
	Mit dem Hilfsmittel Freihand können Sie einzelne Liniensegmente und Kurven zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Bezier können Sie Kurven segmentweise zeichnen.
	Das Hilfsmittel Künstlerische Medien bietet Zugriff auf die Hilfsmittel Pinsel, Sprühdose, Kalligrafie und Druckempfindlicher Stift .
	Mit dem Hilfsmittel Stift können Sie Kurven segmentweise zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Polylinie können Sie im Vorschaumodus Linien und Kurven zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Kurve können Sie eine Kurve zeichnen, indem Sie Anfangs-, End- und Mittelpunkt definieren.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Verbindungslinie können Sie zwei Objekte mit einer Linie verbinden.
	Mit dem Hilfsmittel Dimension können Sie vertikale, horizontale, diagonale und winkelförmige Dimensionslinien zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Intelligente Füllung können Sie Objekte aus eingeschlossenen Bereichen erstellen und diesen Objekten eine Füllung zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Formerkennung können Sie Freihandstriche in Grundformen und geglättete Kurven umwandeln.
	Mit dem Hilfsmittel Rechteck können Sie Rechtecke und Quadrate zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Rechteck können Sie Rechtecke anhand eines festgelegten Winkels zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Ellipse können Sie Ellipsen und Kreise zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Ellipse können Sie Ellipsen anhand eines festgelegten Winkels zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Polygon können Sie symmetrische Polygone und Sterne zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Stern können Sie gleichmäßig geformte Sterne zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Komplexer Stern können Sie komplexe Sterne mit sich schneidenden Zacken zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Millimeterpapier können Sie ein Raster ähnlich dem auf Millimeterpapier zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Spirale können Sie symmetrische und logarithmische Spiralförmungen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Grundformen können Sie aus einer Reihe von Formen wie Hexagramm, Smiley-Gesicht und rechtwinkliges Dreieck wählen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pfeilformen können Sie Pfeile in verschiedenen Formen, mit unterschiedlichen Richtungen und unterschiedlicher Anzahl von Spitzen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Flussdiagrammformen können Sie Symbole für Flussdiagramme zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Spruchbandformen können Sie Bannerobjekte und Explosionssymbole zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Sprechblasen können Sie Sprechblasen und Beschriftungen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Text können Sie Wörter direkt als Grafiktext oder als Mengentext am Bildschirm eingeben.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Überblendung können Sie zwei Objekte überblenden.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Kontur können Sie einem Objekt eine Kontur zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Verzerrung können Sie einem Objekt eine Ein- oder Ausbuchtungsverzerrung, eine Zackenschnitt-Verzerrung oder eine Wirbelverzerrung zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktiver hinterlegter Schatten können Sie einem Objekt einen hinterlegten Schatten zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Hülle können Sie ein Objekt verzerren, indem Sie die Knoten der Hülle ziehen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Extrusion können Sie Objekten Tiefe verleihen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Transparenz können Sie Objekte mit Transparenz versehen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pipette können Sie Objekteigenschaften wie Füllung, Linienstärke, Größe und Effekte eines Objekts im Zeichenfenster auswählen und kopieren.
	Mit dem Hilfsmittel Farbtopf können Sie Objekteigenschaften wie Füllung, Linienstärke, Größe und Effekte einem Objekt im Zeichenfenster zuweisen, nachdem Sie diese Eigenschaften mit dem Hilfsmittel Pipette ausgewählt haben.
	Mit dem Hilfsmittel Umriss können Sie die Umrisseigenschaften auswählen.
	Mit dem Hilfsmittel Füllung können Sie die Fülleigenschaften auswählen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Füllung können Sie verschiedene Füllungen zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Maschenfüllung können Sie einem Objekt ein Maschengitter zuweisen.

Den Arbeitsbereich anpassen

Sie können die Anwendung nach Ihren Wünschen gestalten, indem Sie einen angepassten Arbeitsbereich erstellen. Beispielsweise können Sie angepasste Symbolleisten und Farbpaletten erstellen.

Mehrere Arbeitsbereiche verwenden

Bei einem Arbeitsbereich handelt es sich um eine spezifische Konfiguration von Einstellungen, in der Sie festlegen, wie die Befehlsleisten, Befehle und Schaltflächen beim Öffnen der Anwendung angeordnet werden. Sie können den aktuellen Arbeitsbereich jederzeit auf die Standardeinstellungen zurücksetzen.

So setzen Sie den aktuellen Arbeitsbereich zurück

- Halten Sie beim Starten der Anwendung die Taste **F8** gedrückt.

Symbolleisten anpassen

Sie können festlegen, wo und wie die Symbolleisten angezeigt werden. Sie können eine Symbolleiste z. B. verschieben, deren Größe ändern oder die Symbolleiste ein- oder ausblenden.



Symbolleisten können entweder andockt oder frei verschiebbar sein. Durch das Andocken wird eine Symbolleiste mit dem Rand des Anwendungsfensters verbunden. Ist eine Symbolleiste frei verschiebbar, löst sie sich vom Rand des Anwendungsfensters und kann verschoben werden.

Symbolleisten lassen sich durch Hinzufügen, Entfernen oder Neuordnen der Symbolleistenelemente anpassen.

Zum Verschieben, Andocken und Lösen von Symbolleisten steht Ihnen der Ziehbereich zur Verfügung.

Symbolleiste	Entsprechender Ziehbereich
Angedockte Symbolleiste	Der Ziehbereich wird durch eine doppelte Linie am oberen oder linken Rand der Symbolleiste gekennzeichnet. 
Frei verschiebbare Symbolleiste	Der Ziehbereich ist mit der Titelleiste identisch. Wenn die Titelleiste nicht angezeigt wird, wird der Ziehbereich durch eine doppelte Linie am oberen oder linken Rand der Symbolleiste gekennzeichnet. 

So passen Sie die Position und Anzeige einer Symbolleiste an

Aktion	Vorgehensweise
Symbolleiste verschieben	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie an die gewünschte Position.
Symbolleiste andocken	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie an einen Rand des Anwendungsfensters.
Symbolleiste lösen	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie vom Rand des Anwendungsfensters weg.
Größe einer frei verschiebbaren Symbolleiste ändern	Zeigen Sie mit der Maus auf den Symbolleistenrand und ziehen Sie den Rand mit dem Doppelpfeil.
Symbolleiste ein- und ausblenden	Klicken Sie auf das Menü Extras ▶ Anpassung , klicken Sie auf den Eintrag Befehlsleisten und deaktivieren bzw. aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der gewünschten Symbolleiste.



Aktion	Vorgehensweise
Symboleiste auf ihre Standardeinstellungen zurücksetzen	Klicken Sie auf das Menü Extras ▶ Anpassung , klicken Sie dann auf den Eintrag Befehlsleisten , klicken Sie auf eine Symboleiste und anschließend auf Zurücksetzen .

So fügen Sie Elemente zu einer Symboleiste hinzu bzw. entfernen diese

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Extras** ▶ **Anpassung**.
- 2 Klicken Sie in der Kategorienliste **Anpassung** auf **Befehle**.
- 3 Wählen Sie eine Befehlskategorie aus dem Listefeld oben links im Dialogfeld aus.
- 4 Ziehen Sie das Symboleistenelement aus der Liste auf eine Symboleiste im Anwendungsfenster.

Wenn Sie ein Element aus einer Symboleiste entfernen möchten, ziehen Sie das entsprechende Element aus der Symboleiste.

So ordnen Sie Symboleistenelemente an

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Extras** ▶ **Anpassung**.
- 2 Klicken Sie in der Kategorienliste **Anpassung** auf **Befehle**.
- 3 Ziehen Sie das Symboleistenelement in der Symboleiste des Anwendungsfensters an eine neue Position.

Wenn Sie ein Element in eine andere Symboleiste verschieben möchten, ziehen Sie es von der einen auf die andere Symboleiste.

Angepasste Farbpaletten erstellen

Eine angepasste Farbpalette ist eine Sammlung aus von Ihnen gespeicherten Farben. Angepasste Farbpaletten sind besonders dann von Nutzen, wenn Sie häufig mit denselben Farben arbeiten oder wenn Sie mit einem Farbsatz arbeiten möchten, bei dem alle Farben zusammenpassen.

Wenn Sie eine angepasste Farbpalette erstellen, ist sie zunächst leer. Sie können ihr jedoch die gewünschten Farben hinzufügen und Farben bearbeiten, löschen, sortieren oder umbenennen.

So erstellen Sie angepasste Farbpaletten

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Fenster** ▶ **Farbpaletten** ▶ **Paletten-Editor**.
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Neue Palette** .
- 3 Geben Sie einen Dateinamen ein.
- 4 Klicken Sie auf **Speichern**.



So bearbeiten Sie angepasste Farbpaletten

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Fenster ▶ Farbpaletten ▶ Paletten-Editor**.
- 2 Wählen Sie eine Palette aus dem Listenfeld aus.
- 3 Bearbeiten Sie die gewünschten Farben der Palette.

Aktion	Vorgehensweise
Farbe hinzufügen	Klicken Sie auf Farbe hinzufügen . Klicken Sie im Farbauswahlbereich zuerst auf eine Farbe und dann auf die Schaltfläche Der Palette hinzufügen .
Farbe ändern	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf die zu ändernde Farbe, wählen Sie Farbe bearbeiten und klicken Sie dann im Farbauswahlbereich auf die neue Farbe.
Farbe löschen	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf eine Farbe und wählen Sie dann Farbe löschen .
Farben sortieren	Klicken Sie auf Farben sortieren und wählen Sie ein Sortierverfahren.
Farbe umbenennen	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf eine Farbe und geben Sie einen Namen für die Farbe in das Feld Name ein.

Weiterführende Informationen...

Probieren Sie CorelDRAW selbst aus oder erfahren Sie weitere Tipps und Tricks, indem Sie andere CorelTUTOR™-Übungsanleitungen durchführen.

Weitere Informationen zu den in dieser Übungsanleitung behandelten Themen und Hilfsmitteln finden Sie in der Hilfe. Wenn Sie auf die Hilfefunktion von CorelDRAW zugreifen möchten, klicken Sie auf das Menü **Hilfe ▶ Hilfethemen**.



Überblick über den Arbeitsbereich

Willkommen bei CorelDRAW®, dem umfassenden vektorbasierten Zeichen- und Grafikdesign-Programm für Grafikprofis.

Diese Übungsanleitung soll Sie mit der Terminologie und dem Arbeitsbereich von CorelDRAW vertraut machen.

Die Themen dieser Übungsanleitung

In dieser Übungsanleitung werden die folgenden Themen behandelt:

- CorelDRAW-Terminologie und –Verfahren verwenden
- Anwendungsfenster von CorelDRAW navigieren
- Hilfsmittel im Arbeitsbereich von CorelDraw identifizieren
- Arbeitsbereich von CorelDRAW anpassen

CorelDRAW-Terminologie und -Verfahren

Für die Arbeit mit CorelDRAW sollten Sie mit den folgenden Begriffen vertraut sein.

Begriff	Erklärung
Objekt	Ein Element in einer Zeichnung, z. B. ein Bild, eine Form, eine Linie, eine Kurve, ein Symbol, eine Ebene oder Text.
Zeichnung	Die Arbeit, die Sie in CorelDRAW erstellen: z. B. Grafiken, Logos, Poster und Newsletter.
Vektorgrafik	Ein Bild, das aus mathematischen Angaben generiert wird, die Position, Länge und Richtung für das Zeichnen von Linien bestimmen.
Bitmap	Ein aus Pixel- oder Bildpunktgittern bestehendes Bild.
Andockfenster	Ein Fenster, das die Befehle und Einstellungen für ein bestimmtes Hilfsmittel oder eine bestimmte Aufgabe enthält.
Flyout	Eine Schaltfläche, mit der eine Gruppe zusammengehöriger Hilfsmittel geöffnet wird.

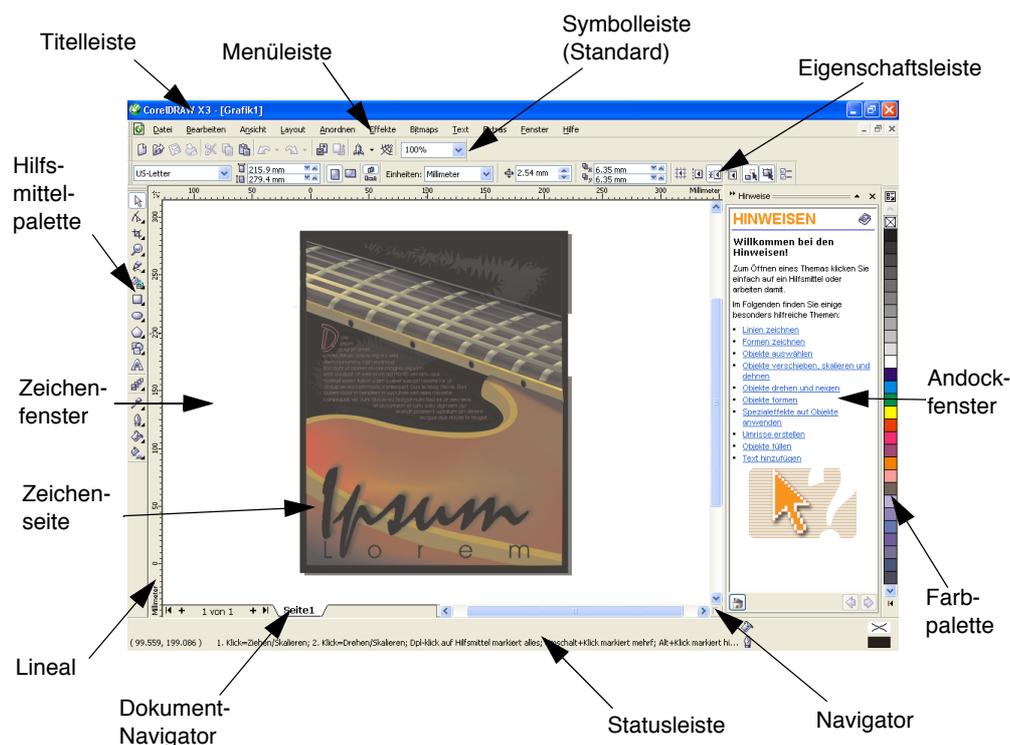


Überblick über den Arbeitsbereich

Begriff	Erklärung
Grafiktext	Eine Textart, der Spezialeffekte wie Schatten zugewiesen werden können.
Mengentext	Eine Textart, der Sie Formatierungsoptionen zuweisen können und die in großen Blöcken bearbeitet werden kann.

CoreIDRAW-Anwendungsfenster

Wenn Sie CoreIDRAW starten, wird das Anwendungsfenster mit einem Zeichenfenster geöffnet. Das Rechteck in der Mitte des Zeichenfensters ist die Zeichenseite, auf der Sie Ihre Zeichnung erstellen. Zwar können mehrere Zeichenfenster geöffnet werden, doch werden Befehle stets nur auf das aktive Zeichenfenster angewendet.



Das Anwendungsfenster umfasst die folgenden Hauptbestandteile:

Bestandteil	Erklärung
Menüleiste	Bereich mit Dropdown-Menüs, in denen Befehle nach Kategorien gruppiert sind.



Bestandteil	Erklärung
Eigenschaftsleiste	Eine frei verschiebbare Leiste mit Befehlen, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder Objekt beziehen. Wenn beispielsweise das Hilfsmittel Text aktiv ist, zeigt die Eigenschaftsleiste Text Befehle zum Erstellen und Bearbeiten von Text an.
Symbolleiste	Eine frei verschiebbare Leiste mit Schaltflächen für Menüoptionen und andere Befehle. Die Standardsymbolleiste enthält Verknüpfungen zu grundlegenden Befehlen, wie z. B. Öffnen, Speichern und Drucken.
Titelleiste	Der Bereich, in dem der Titel der derzeit geöffneten Zeichnung angezeigt wird.
Lineale	Der horizontale und vertikale Rand, mit dem die Größe und Position von Objekten in einer Zeichnung festgelegt werden.
Hilfsmittelpalette	Eine frei verschiebbare Leiste mit Hilfsmitteln zum Erstellen, Füllen und Ändern von Objekten in der Zeichnung.
Zeichenfenster	Der Bereich außerhalb der Zeichenseite, der von den Rollbalken und Steuerelementen der Anwendung begrenzt wird.
Zeichenseite	Der rechteckige Bereich innerhalb des Zeichenfensters. Dies ist der druckbare Teil Ihres Arbeitsbereichs.
Farbpalette	Eine frei verschiebbare Leiste mit Farbfeldern.
Andockfenster	Ein Fenster, das die Befehle und Einstellungen für ein bestimmtes Hilfsmittel oder eine bestimmte Aufgabe enthält.
Statusleiste	Der Bereich unten im Anwendungsfenster, der Informationen zu den Objekteigenschaften wie Typ, Größe, Farbe, Füllung und Auflösung enthält. Darüber hinaus gibt die Statusleiste Auskunft über die aktuelle Position des Mauszeigers.
Dokument-Navigator	Der Bereich links unten im Anwendungsfenster, mit dem Sie auf andere Seiten wechseln und Seiten hinzufügen können.



Bestandteil	Erklärung
Navigator	Eine Schaltfläche unten rechts im Zeichenfenster, durch die eine kleinere Anzeige geöffnet wird, mit deren Hilfe Sie sich in der Zeichnung bewegen können.

Hilfsmittel des CoreIDRAW-Arbeitsbereichs

Die Anwendungsbefehle sind über die Menüleiste, die Symbolleisten, die Eigenschaftsleiste, die Andockfenster und die Hilfsmittelpalette verfügbar. Die Eigenschaftsleiste und die Andockfenster ermöglichen den Zugriff auf Befehle, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder die aktuelle Aufgabe beziehen. Die Eigenschaftsleiste, Andockfenster, Symbolleisten und Hilfsmittelpalette können jederzeit geöffnet, geschlossen und auf dem Bildschirm verschoben werden.

Symbolleisten

Symbolleisten bestehen aus Schaltflächen, die den schnellen Zugriff auf Menübefehle ermöglichen. Die Standardsymbolleiste, die standardmäßig angezeigt wird, enthält häufig verwendete Befehle. In der nachstehenden Tabelle sind die Schaltflächen der Standardsymbolleiste aufgeführt.

Schaltfläche	Aktion
	Eine neue Zeichnung erstellen.
	Eine Zeichnung öffnen.
	Eine Zeichnung speichern.
	Eine Zeichnung drucken.
	Ausgewählte Objekte ausschneiden und in die Zwischenablage einfügen
	Ausgewählte Objekte in die Zwischenablage kopieren
	Den Inhalt der Zwischenablage in eine Zeichnung einfügen
	Aktion rückgängig machen
	Eine rückgängig gemachte Aktion wiederherstellen
	Eine Zeichnung importieren



Schaltfläche	Aktion
	Eine Zeichnung exportieren
	Corel-Anwendungen starten
	Website der Corel Graphics Community aufrufen
	Vergrößerungsfaktor festlegen

Zusätzlich zur Standardsymbolleiste enthält CorelDRAW Symbolleisten für spezifische Aufgaben. Die Symbolleiste **Text** enthält beispielsweise Befehle, die für die Verwendung des Hilfsmittels **Text** relevant sind. Wenn Sie eine Symbolleiste häufig benutzen, können Sie diese immer im Arbeitsbereich anzeigen.

In der unten stehenden Tabelle sind weitere Symbolleisten beschrieben.

Symbolleiste	Erklärung
Yahoo!®-Symbolleiste	Gewährt Ihnen Zugang zu den Diensten von Yahoo.com, z. B. Kalender und E-Mail. Hier können Sie auch auf die Suche in Yahoo! zugreifen, um eine Suche im Internet durchzuführen. Sie können die Yahoo! -Symbolleiste nur verwenden, wenn Sie über eine Internetverbindung verfügen.
Text	Enthält Befehle zum Formatieren und Ausrichten von Text.
Zoom	Enthält Befehle zum Vergrößern und Verkleinern einer Zeichenseite. Dazu wird ein Prozentsatz der ursprünglichen Ansicht angegeben, auf das Hilfsmittel Zoom geklickt oder eine Seitenansicht ausgewählt.
Internet	Enthält Befehle für auf das Web bezogene Hilfsmittel zum Erstellen von Rollovern und zum Veröffentlichen im Internet.
Seriendruck	Enthält Befehle für den Seriendruck von Elementen, in denen Text mit einer Zeichnung kombiniert ist, wie beispielsweise das Erstellen und Laden von Datendateien, das Erstellen von Datenfeldern für variablen Text und das Einsetzen von Seriendruckfeldern.



Symbolleiste

Erklärung

Änderung	Enthält Befehle zum Neigen, Drehen und Spiegeln von Objekten
Visual Basic für Applikationen	Enthält Befehle zum Bearbeiten, Testen und Ausführen von VBA-Befehlen.

Eigenschaftsleiste

In der Eigenschaftsleiste werden die am häufigsten verwendeten Funktionen angezeigt, die sich auf das aktive Hilfsmittel oder die Aufgabe beziehen, die Sie gerade ausführen. Obwohl sie wie eine Symbolleiste aussieht, ist der Inhalt der Eigenschaftsleiste abhängig von dem Hilfsmittel bzw. der Aufgabe.

Wenn Sie beispielsweise in der Hilfsmittelpalette auf das Hilfsmittel **Text** klicken, werden in der Eigenschaftsleiste nur textbezogene Befehle angezeigt. Im unten stehenden Beispiel werden in der Eigenschaftsleiste Textformatierungs-, Ausrichtungs- und Bearbeitungshilfsmittel angezeigt.



Andockfenster

In Andockfenstern werden dieselben Steuerelemente angezeigt wie in einem Dialogfeld, z. B. Optionen, Schaltflächen und Listenfelder. Im Gegensatz zu den meisten Dialogfeldern können Sie Andockfenster geöffnet lassen, während Sie an einem Dokument arbeiten. Dadurch können Sie sofort auf die Befehle zugreifen, um mit unterschiedlichen Effekten zu experimentieren.

Ein Beispiel hierfür ist das Andockfenster Objekteigenschaften. Wenn dieses Andockfenster geöffnet ist, können Sie auf ein Objekt im Zeichenfenster klicken und die Eigenschaften des Objekts, wie z. B. die Füllung, den Umriss und die Abmessungen anzeigen.



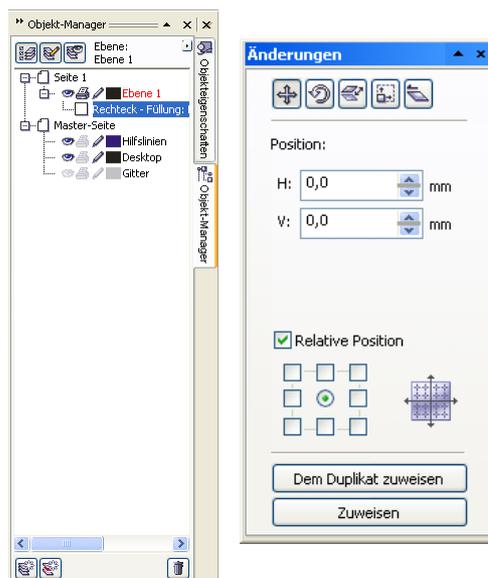
Andockfenster können entweder andockt oder frei verschiebbar sein. Durch das Andocken wird ein Andockfenster mit dem Rand des Anwendungsfensters verbunden. Ein Andockfenster kann von



Überblick über den Arbeitsbereich

den Rändern des Anwendungsfensters gelöst werden, so dass es leicht verschoben werden kann. Andockfenster können auch ausgeblendet werden, um Platz auf dem Bildschirm zu sparen.

Wenn Sie mehrere Andockfenster gleichzeitig geöffnet haben, werden sie im Allgemeinen übereinander angezeigt, wobei nur ein Andockfenster vollständig sichtbar ist. Um auf ein hinter dem sichtbaren Andockfenster liegendes Andockfenster zuzugreifen, klicken Sie auf die zugehörige Registerkarte.



Links: Angedockte und übereinander liegende Andockfenster. Rechts: Frei verschiebbares Andockfenster. Um ein frei verschiebbares Andockfenster anzudocken, klicken Sie auf die Titelleiste des Fensters und ziehen mit der Maus, bis der Mauszeiger sich am Rand des Zeichenfensters befindet. Um ein Andockfenster zu schließen, klicken Sie auf die Schaltfläche zum Schließen oben rechts im Fenster (X); um ein Andockfenster zu minimieren bzw. zu erweitern, klicken Sie auf den Pfeil oben rechts im Fenster.

Statusleiste

In der Statusleiste werden Informationen zu ausgewählten Objekten wie Farbe, Füllungstyp, Umriss, Cursorposition und relevante Befehle angezeigt.

Farbpalette

Eine Farbpalette ist eine Sammlung von Farbfeldern. Sie können Füllungs- und Umrissfarben in der Standardfarbpalette auswählen, die 99 Farben des CMYK-Farbmodells enthält. Die ausgewählten Füllungs- und Umrissfarben werden in den Farbfeldern der Statusleiste angezeigt.

In der folgenden Tabelle wird die Auswahl einer Farbe aus der Standardfarbpalette beschrieben.

Aktion	Vorgehensweise
Füllfarbe für ein ausgewähltes Objekt auswählen	Klicken Sie auf ein Farbfeld.



Aktion	Vorgehensweise
Umrissfarbe für ein ausgewähltes Objekt auswählen	Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Farbfeld.
Neue Farbschattierung auswählen	Klicken Sie auf ein Farbfeld und halten Sie die Maustaste gedrückt, um eine Pop-up-Farbauswahl einzublenden, und wählen Sie dann eine Farbe.
Zusätzliche Farben in der Standardfarbpalette anzeigen	Klicken Sie auf die Pfeile oben und unten in der Farbpalette.

Hilfsmittelpalette

Die Hilfsmittelpalette enthält Hilfsmittel zum Bearbeiten, Erstellen und Anzeigen von Bildern. Ein Teil der Hilfsmittel ist standardmäßig sichtbar, andere Hilfsmittel hingegen sind in Flyout-Menüs gruppiert. Flyout-Menüs enthalten eine Gruppe von zusammengehörigen Hilfsmitteln. Ein kleiner Pfeil in der rechten unteren Ecke der Schaltfläche in der Hilfsmittelpalette zeigt an, dass es sich um ein Flyout-Menü handelt: Ein Beispiel dafür ist das Flyout-Menü **Formbearbeitung** . Wenn Sie auf einen Flyout-Pfeil klicken, wird eine Gruppe zusammengehöriger Hilfsmittel geöffnet. Wenn Sie auf einen Bearbeitungspunkt am Ende eines Flyout-Menüs klicken und ziehen, wird das Flyout-Menü in erweiterter Form angezeigt.

Die folgenden Tabellen enthalten Beschreibungen der Flyout-Menüs und Hilfsmittel in der CorelDRAW-Hilfsmittelpalette:

Flyout-Menü	Erklärung
Formbearbeitung 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Form , Pinsel 'Verwischt' , Pinsel 'Aufräuen' und Freie Umwandlung zugreifen.
Hilfsmittel Beschneiden 	Gibt Ihnen Zugriff auf die Hilfsmittel Beschneiden , Messer , Radierer und Viruelles Segment löschen .
Zoom 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Zoom und Hand zugreifen.
Kurve 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Freihand , Bezier , Künstlerische Medien , Stift , Polylinie , 3-Punkt-Kurve , Interaktive Verbindungslinie und Bemaßung zugreifen.
Intelligente Hilfsmittel 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Intelligente Füllung und Formerkennung zugreifen.
Rechteck 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Rechteck und 3-Punkt-Rechteck zugreifen.



Flyout-Menü	Erklärung
Ellipse 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Ellipse und 3-Punkt-Ellipse zugreifen.
Objekt 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Polygon , Stern , Komplexer Stern , Millimeterpapier und Spirale zugreifen.
Pfiffige Formen 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Grundformen , Pfeilformen , Flussdiagrammformen , Spruchbandformen und Sprechblasen zugreifen.
Interaktive Hilfsmittel 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Interaktive Überblendung , Interaktive Kontur , Interaktive Verzerrung , Interaktiver hinterlegter Schatten , Interaktive Hülle , Interaktive Extrusion und Interaktive Transparenz zugreifen.
Pipette 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Pipette und Farbtopf zugreifen.
Umriss 	Hiermit können Sie auf die Dialogfelder Umrissstift und Umrissfarbe , eine Auswahl von Umrissen verschiedener Stärke und auf das Andockfenster Farbe zugreifen.
Füllung 	Hiermit können Sie auf die Dialogfelder Füllfarbe , Farbverlauf , Musterfüllung , Füllmuster und PostScript®-Füllung sowie auf das Andockfenster Farbe zugreifen.
Interaktive Füllung 	Hiermit können Sie auf die Hilfsmittel Interaktive Füllung und Interaktive Maschenfüllung zugreifen.

Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Auswahl können Sie Objekte auswählen, ihre Größe ändern sowie Objekte neigen und drehen.
	Mit dem Hilfsmittel Form können Sie die Form von Objekten bearbeiten.
	Mit dem Hilfsmittel Pinsel 'Verwischt' können Sie ein Vektorobjekt verzerren, indem Sie entlang dem Umriss ziehen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pinsel 'Aufrauen' können Sie den Umriss eines Vektorobjekts verzerren, indem Sie entlang dem Umriss ziehen.
	Mit den Hilfsmitteln Freie Umwandlung (Freie Drehung, Freie Spiegelung, Freie Skalierung und Freies Neigen) können Sie ein Objekt verändern.
	Mit dem Hilfsmittel Beschneiden können Sie unerwünschte Bereiche aus Objekten entfernen.
	Mit dem Hilfsmittel Messer können Sie Objekte durchschneiden.
	Mit dem Hilfsmittel Radierer können Sie Teile einer Zeichnung entfernen.
	Mit dem Hilfsmittel Virtuelles Segment löschen können Sie Teile von Objekten löschen, die sich zwischen Schnittpunkten befinden.
	Mit dem Hilfsmittel Zoom können Sie den Vergrößerungsfaktor im Zeichenfenster ändern.
	Mit dem Hilfsmittel Hand können Sie steuern, welcher Teil der Zeichnung im Zeichenfenster sichtbar ist.
	Mit dem Hilfsmittel Freihand können Sie einzelne Liniensegmente und Kurven zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Bezier können Sie Kurven segmentweise zeichnen.
	Das Hilfsmittel Künstlerische Medien bietet Zugriff auf die Hilfsmittel Pinsel, Sprühdose, Kalligrafie und Druckempfindlicher Stift .
	Mit dem Hilfsmittel Stift können Sie Kurven segmentweise zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Polylinie können Sie im Vorschaumodus Linien und Kurven zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Kurve können Sie eine Kurve zeichnen, indem Sie Anfangs-, End- und Mittelpunkt definieren.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Verbindungslinie können Sie zwei Objekte mit einer Linie verbinden.
	Mit dem Hilfsmittel Dimension können Sie vertikale, horizontale, diagonale und winkelförmige Dimensionslinien zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Intelligente Füllung können Sie Objekte aus eingeschlossenen Bereichen erstellen und diesen Objekten eine Füllung zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Formerkennung können Sie Freihandstriche in Grundformen und geglättete Kurven umwandeln.
	Mit dem Hilfsmittel Rechteck können Sie Rechtecke und Quadrate zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Rechteck können Sie Rechtecke anhand eines festgelegten Winkels zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Ellipse können Sie Ellipsen und Kreise zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel 3-Punkt-Ellipse können Sie Ellipsen anhand eines festgelegten Winkels zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Polygon können Sie symmetrische Polygone und Sterne zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Stern können Sie gleichmäßig geformte Sterne zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Komplexer Stern können Sie komplexe Sterne mit sich schneidenden Zacken zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Millimeterpapier können Sie ein Raster ähnlich dem auf Millimeterpapier zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Spirale können Sie symmetrische und logarithmische Spiralförmungen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Grundformen können Sie aus einer Reihe von Formen wie Hexagramm, Smiley-Gesicht und rechtwinkliges Dreieck wählen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pfeilformen können Sie Pfeile in verschiedenen Formen, mit unterschiedlichen Richtungen und unterschiedlicher Anzahl von Spitzen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Flussdiagrammformen können Sie Symbole für Flussdiagramme zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Spruchbandformen können Sie Bannerobjekte und Explosionssymbole zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Sprechblasen können Sie Sprechblasen und Beschriftungen zeichnen.
	Mit dem Hilfsmittel Text können Sie Wörter direkt als Grafiktext oder als Mengentext am Bildschirm eingeben.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Überblendung können Sie zwei Objekte überblenden.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Kontur können Sie einem Objekt eine Kontur zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Verzerrung können Sie einem Objekt eine Ein- oder Ausbuchtungsverzerrung, eine Zackenschnitt-Verzerrung oder eine Wirbelverzerrung zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktiver hinterlegter Schatten können Sie einem Objekt einen hinterlegten Schatten zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Hülle können Sie ein Objekt verzerren, indem Sie die Knoten der Hülle ziehen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Extrusion können Sie Objekten Tiefe verleihen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Transparenz können Sie Objekte mit Transparenz versehen.



Hilfsmittel	Erklärung
	Mit dem Hilfsmittel Pipette können Sie Objekteigenschaften wie Füllung, Linienstärke, Größe und Effekte eines Objekts im Zeichenfenster auswählen und kopieren.
	Mit dem Hilfsmittel Farbtopf können Sie Objekteigenschaften wie Füllung, Linienstärke, Größe und Effekte einem Objekt im Zeichenfenster zuweisen, nachdem Sie diese Eigenschaften mit dem Hilfsmittel Pipette ausgewählt haben.
	Mit dem Hilfsmittel Umriss können Sie die Umrisseigenschaften auswählen.
	Mit dem Hilfsmittel Füllung können Sie die Fülleigenschaften auswählen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Füllung können Sie verschiedene Füllungen zuweisen.
	Mit dem Hilfsmittel Interaktive Maschenfüllung können Sie einem Objekt ein Maschengitter zuweisen.

Den Arbeitsbereich anpassen

Sie können die Anwendung nach Ihren Wünschen gestalten, indem Sie einen angepassten Arbeitsbereich erstellen. Beispielsweise können Sie angepasste Symbolleisten und Farbpaletten erstellen.

Mehrere Arbeitsbereiche verwenden

Bei einem Arbeitsbereich handelt es sich um eine spezifische Konfiguration von Einstellungen, in der Sie festlegen, wie die Befehlsleisten, Befehle und Schaltflächen beim Öffnen der Anwendung angeordnet werden. Sie können den aktuellen Arbeitsbereich jederzeit auf die Standardeinstellungen zurücksetzen.

So setzen Sie den aktuellen Arbeitsbereich zurück

- Halten Sie beim Starten der Anwendung die Taste **F8** gedrückt.

Symbolleisten anpassen

Sie können festlegen, wo und wie die Symbolleisten angezeigt werden. Sie können eine Symbolleiste z. B. verschieben, deren Größe ändern oder die Symbolleiste ein- oder ausblenden.



Symbolleisten können entweder andockt oder frei verschiebbar sein. Durch das Andocken wird eine Symbolleiste mit dem Rand des Anwendungsfensters verbunden. Ist eine Symbolleiste frei verschiebbar, löst sie sich vom Rand des Anwendungsfensters und kann verschoben werden.

Symbolleisten lassen sich durch Hinzufügen, Entfernen oder Neuordnen der Symbolleistenelemente anpassen.

Zum Verschieben, Andocken und Lösen von Symbolleisten steht Ihnen der Ziehbereich zur Verfügung.

Symbolleiste	Entsprechender Ziehbereich
Angedockte Symbolleiste	Der Ziehbereich wird durch eine doppelte Linie am oberen oder linken Rand der Symbolleiste gekennzeichnet. 
Frei verschiebbare Symbolleiste	Der Ziehbereich ist mit der Titelleiste identisch. Wenn die Titelleiste nicht angezeigt wird, wird der Ziehbereich durch eine doppelte Linie am oberen oder linken Rand der Symbolleiste gekennzeichnet. 

So passen Sie die Position und Anzeige einer Symbolleiste an

Aktion	Vorgehensweise
Symbolleiste verschieben	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie an die gewünschte Position.
Symbolleiste andocken	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie an einen Rand des Anwendungsfensters.
Symbolleiste lösen	Klicken Sie auf den Ziehbereich der Symbolleiste und ziehen Sie sie vom Rand des Anwendungsfensters weg.
Größe einer frei verschiebbaren Symbolleiste ändern	Zeigen Sie mit der Maus auf den Symbolleistenrand und ziehen Sie den Rand mit dem Doppelpfeil.
Symbolleiste ein- und ausblenden	Klicken Sie auf das Menü Extras ▶ Anpassung , klicken Sie auf den Eintrag Befehlsleisten und deaktivieren bzw. aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der gewünschten Symbolleiste.



Aktion	Vorgehensweise
Symboleiste auf ihre Standardeinstellungen zurücksetzen	Klicken Sie auf das Menü Extras ▶ Anpassung , klicken Sie dann auf den Eintrag Befehlsleisten , klicken Sie auf eine Symboleiste und anschließend auf Zurücksetzen .

So fügen Sie Elemente zu einer Symboleiste hinzu bzw. entfernen diese

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Extras** ▶ **Anpassung**.
- 2 Klicken Sie in der Kategorienliste **Anpassung** auf **Befehle**.
- 3 Wählen Sie eine Befehlskategorie aus dem Listefeld oben links im Dialogfeld aus.
- 4 Ziehen Sie das Symboleistenelement aus der Liste auf eine Symboleiste im Anwendungsfenster.

Wenn Sie ein Element aus einer Symboleiste entfernen möchten, ziehen Sie das entsprechende Element aus der Symboleiste.

So ordnen Sie Symboleistenelemente an

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Extras** ▶ **Anpassung**.
- 2 Klicken Sie in der Kategorienliste **Anpassung** auf **Befehle**.
- 3 Ziehen Sie das Symboleistenelement in der Symboleiste des Anwendungsfensters an eine neue Position.

Wenn Sie ein Element in eine andere Symboleiste verschieben möchten, ziehen Sie es von der einen auf die andere Symboleiste.

Angepasste Farbpaletten erstellen

Eine angepasste Farbpalette ist eine Sammlung aus von Ihnen gespeicherten Farben. Angepasste Farbpaletten sind besonders dann von Nutzen, wenn Sie häufig mit denselben Farben arbeiten oder wenn Sie mit einem Farbsatz arbeiten möchten, bei dem alle Farben zusammenpassen.

Wenn Sie eine angepasste Farbpalette erstellen, ist sie zunächst leer. Sie können ihr jedoch die gewünschten Farben hinzufügen und Farben bearbeiten, löschen, sortieren oder umbenennen.

So erstellen Sie angepasste Farbpaletten

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Fenster** ▶ **Farbpaletten** ▶ **Paletten-Editor**.
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Neue Palette** .
- 3 Geben Sie einen Dateinamen ein.
- 4 Klicken Sie auf **Speichern**.



So bearbeiten Sie angepasste Farbpaletten

- 1 Klicken Sie auf das Menü **Fenster ▶ Farbpaletten ▶ Paletten-Editor**.
- 2 Wählen Sie eine Palette aus dem Listefeld aus.
- 3 Bearbeiten Sie die gewünschten Farben der Palette.

Aktion	Vorgehensweise
Farbe hinzufügen	Klicken Sie auf Farbe hinzufügen . Klicken Sie im Farbauswahlbereich zuerst auf eine Farbe und dann auf die Schaltfläche Der Palette hinzufügen .
Farbe ändern	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf die zu ändernde Farbe, wählen Sie Farbe bearbeiten und klicken Sie dann im Farbauswahlbereich auf die neue Farbe.
Farbe löschen	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf eine Farbe und wählen Sie dann Farbe löschen .
Farben sortieren	Klicken Sie auf Farben sortieren und wählen Sie ein Sortierverfahren.
Farbe umbenennen	Klicken Sie im Farbauswahlbereich auf eine Farbe und geben Sie einen Namen für die Farbe in das Feld Name ein.

Weiterführende Informationen...

Probieren Sie CorelDRAW selbst aus oder erfahren Sie weitere Tipps und Tricks, indem Sie andere CorelTUTOR™-Übungsanleitungen durchführen.

Weitere Informationen zu den in dieser Übungsanleitung behandelten Themen und Hilfsmitteln finden Sie in der Hilfe. Wenn Sie auf die Hilfefunktion von CorelDRAW zugreifen möchten, klicken Sie auf das Menü **Hilfe ▶ Hilfethemen**.