

Pro VideoStudio®X5 Pierwsze kroki

Spis treści

Corel VideoStudio Pro X5 — Zapraszamy!	2
Nowe funkcje i udoskonalenia	4
Obszar roboczy	7
Błyskawiczne tworzenie wideo	8
Samouczki	9
Edycja zdjęć dla wideografików	6

Corel VideoStudio Pro X5 — Zapraszamy!

Zaawansowane funkcje i prosta obsługa programu Corel® VideoStudio® Pro X5 umożliwiają łatwe tworzenie filmów HD o jakości studyjnej. Obszar roboczy prowadzi użytkownika przez prostą, trzyetapową procedurę, udostępniając kompletny zestaw narzędzi do edycji wideo.

W programie Corel VideoStudio Pro X5 zastosowano ponadto najnowsze technologie przetwarzania grafiki w celu przyspieszenia renderowania materiału HD.

- Import wideo z różnych urządzeń i w różnych formatach, w tym BDMV™ i AVCHD™.
- Bogata paleta narzędzi do korygowania i montowania filmów. Rozbudowany zestaw płynnych przejść oraz niesamowitych filtrów i efektów.
- Eksport klipów wideo do takich urządzeń, jak iPod®, iPhone® i PlayStation Portable® (PSP) oraz przesyłanie do serwisów Vimeo®, YouTube™, Facebook® i Flickr®. Swoje produkcje wideo można także nagrywać na płytach DVD i Blu-ray Disc™ oraz w formacie AVCHD™ na standardowych płytach DVD.
- Zaawansowana obsługa akceleracji sprzętowej przyspiesza pracę z zasobożernymi projektami HD.

Efektywna organizacja pracy, zaawansowane narzędzia do edycji oraz szybkość przetwarzania oferują zarówno nowicjuszom, jak i prawdziwym ekspertom atrakcyjne środowisko do produkcji filmów.



Rozpocznij przygodę z własnymi filmami HD!

Naucz się podstaw, zbadaj szereg nowych funkcji i zrealizuj od razu jakieś zabawne projekty, korzystając z tego prostego podręcznika.

Instalowanie programu Corel VideoStudio Pro X5

Aby zainstalować program Corel VideoStudio Pro X5

- 1 Zamknij wszystkie aplikacje
- 2 Włóż dysk DVD do napędu. Jeśli program instalacyjny nie zostanie uruchomiony automatycznie, otwórz folder dysku DVD na komputerze i kliknij dwukrotnie plik Setup.exe.
- Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Przewodnik firmy Corel

Zawiera najbardziej aktualne informacje i materiały. Można w nim znaleźć wskazówki i triki, pobierać z niego nowe style i zawartość multimedialną dla swoich projektów, poznawać nowe sposoby udostępniania zdjęć i wideo oraz pobierać bezpłatne, najnowsze aktualizacje oprogramowania.



Aby uzyskać dostęp do Przewodnika firmy Corel

Zarejestruj swoje oprogramowanie, aby uzyskać dostęp do dodatkowych materiałów i informacji

Aby uzyskać dostęp do najnowszych aktualizacji produktu, bezpłatnych materiałów do pobrania, samouczków, wskazówek i trików oraz ofert specjalnych, należy zarejestrować swoje oprogramowanie po zainstalowaniu.

Dołącz do serwisów społecznościowych

Proste wyszukiwanie w Internecie pozwoli dołączyć do wielu społeczności i grup użytkowników produktów firmy Corel. Na początek można odwiedzić stronę www.photovideolife.com (w języku angielskim), aby poznać innych użytkowników, zadawać pytania oraz dzielić się wskazówkami, pomysłami i projektami.

Nowe funkcje i udoskonalenia

Zrzut ekranu



Prezentacje oprogramowania i samouczki, zapisywanie materiału transmitowanego strumieniowo, rejestrowanie przebiegu gry i rozmów z użyciem kamerki internetowej. Nowa funkcja przechwytywania ekranu umożliwia nagrywanie wszystkiego co widać na ekranie komputera oraz dźwięku i tworzyć z tego materiału płynnie odtwarzane klipy wideo.



Określ obszar przechwytywania. Można przechwycić obraz całego pulpitu lub jego części.

Generowanie wideo 3D

Wystarczy kilka prostych kroków, aby utworzyć własny klip 3D i oglądać go na dowolnym odtwarzaczu 3D! Obecnie można oznaczać rodzimy materiał 3D i wideo 2D jako 3D, przycinać je odpowiednio do potrzeb, a po skończeniu generować do pliku 3D.



WMV MPEG-4 FLV)))			Q,	•	⊕ ,	Ð	0	0:00:00:01
3D	×	<u> </u>	DVD	••••••					
Niestandardowy									
Scieżka tła 1			AVCHD	•					
			WMV	•	WMV H	ID 1080) 25p		
									52x288, 30 kl./s)

Obsługa warstw programu PSP

W programie Corel VideoStudio Pro X5 jest możliwa edycja warstw na obrazach z programu Corel® PaintShop™ Pro (PSP). W przypadku przeciągania wielowarstwowego obrazu z programu PaintShop Pro na oś czasu każda warstwa zostaje dodana do osobnej ścieżki. Zastosowanie efektów i filtrów do poszczególnych warstw lub ścieżek pozwala uzyskiwać zadziwiające wyniki.



Authoring HTML5



Możliwości i wszechstronność technologii HTML5 w rękach użytkowników...

Wybierz opcję **Nowy projekt HTML5** z menu Plik, aby otworzyć aplikację w trybie HTML5. W tym trybie można stosować atrybuty zgodne ze specyfikacja HTML5 do swoich klipów

wideo, dodawać łącza internetowe, wybierać wskaźniki rozdziałów i dyspozycji oraz generować projekt wideo jako witrynę internetową HTML5 lub obiekt sieci Web.



Karta Projekt natychmiastowy w Biblioteka

Udoskonalone zarządzanie szablonami umożliwia bardziej efektywną pracę. Karta **Projekt natychmiastowy** w Biblioteka służy do organizowania przykładowych szablonów w kategorie folderów pod kątem organizacji pracy: Początek, Środek, Kończące się, Ukończone i Niestandardowy.



Pobrane szablony są automatycznie dodawane do folderu Niestandardowe lub do innego wstępnie zdefiniowanego miejsca.

Podczas eksportowania projektu jako szablonu można określić jedną z domyślnych kategorii trybu Projekt natychmiastowy jako miejsce docelowe.

łazwa tolderu szablonu:	
VideoStudioPro	
Categoria:	
Niestandardowy	-
Poczatek	
Środek	h
Kończące się Ukończone	a la
Niestandardowy	

Wybór ścieżki do renderowania

Podczas generowania projektu można wybrać renderowanie tylko tych ścieżek, które są potrzebne. Przy użyciu opcji **Pokaż/ukryj ścieżki** na osi czasu można renderować tylko widoczne ścieżki i ukrywać ścieżki, które nie mają być renderowane.



Po skopiowaniu atrybutów klipu jest dostępna opcja wklejenia wybranego podzbioru tych atrybutów. Wybierz opcję Wklej atrybuty opcjonalne z menu kontekstowego, aby wybrać atrybuty do wklejenia. Dostępne atrybuty zależą od typu multimediów.



ſ	Wklej atrybuty opcjonalne 🛛 🗾
	Wybierz atrybuty do wklejenia w klipie.
	Wszystko
	🖉 Opcje nakładki
	🔲 Korekcja kolorów
	Opcja zmiany rozdzielczości
	Eitry
	V Obrót
	Wielkość i zniekształcenie
	OK Anuluj

Obszar roboczy

Cechą wyróżniającą program Corel VideoStudio Pro X5 jest niezrównana łatwość obsługi. Trzy podstawowe etapy w typowym procesie produkcji wideo — Przechwytywanie, Edycja i Udostępnianie — zostały zgrabnie zaaranżowane, dzięki czemu użytkownik pracuje w prostym i intuicyjnym środowisku.

Przechwytywanie

W kroku **Przechwytywanie** można nagrywać materiał z podłączonej kamery, skanować źródło DV lub importować materiał w formacie cyfrowym, na przykład AVCHD.



Edycja

Większość wyzwań w procesie produkcji wideo można napotkać w etapie **Edycja**. To tutaj powstaje film przez modyfikowanie i montowanie klipów źródłowych. Tutaj dodaje się tekst, efekty, przejścia, dźwięk i wykonuje szereg innych czynności.



Udostępnianie

Aby ukończyć projekt, wybierz miejsce docelowe dla gotowej produkcji w kroku **Udostępnianie**. Można zapisać film w pliku, przesłać do urządzenia lub do serwisów społecznościowych.



Błyskawiczne tworzenie wideo

A teraz pokaz błyskawicznego tworzenia filmu!

Przechwyć wideo z kamery



Podłącz aparat lub kamerę cyfrową do komputera. W przypadku kamery na taśmę w formacie DV lub HDV użyj kabla IEEE1394 (FireWire®) i wybierz opcję **Przechwyć wideo**. W przypadku kamery AVCHD lub innej, która zapisuje nagranie na karcie pamięci lub na dysku

twardym, podłącz ją do komputera przy użyciu kabla USB i wybierz opcję **Importuj z cyfrowych multimediów**.

Zmontuj klipy wideo, dodaj napisy i efekty



Przeciągnij klipy wideo, zdjęciowe i audio z **Biblioteka** na oś czasu. Możesz także zastosować napisy, przejścia, filtry i efekty.

Kliknij dwukrotnie klip na osi czasu, aby go zmodyfikować.

W razie potrzeby przeciągnij koniec klipu, aby dopasować jego czas trwania.



W oknie **Panel opcji** zmodyfikuj atrybuty klipów, a także przejścia i filtry dodane do osi czasu.

Udostępnij wideo

Wybierz miejsce docelowe danych wyjściowych w kroku **Udostępnianie** i wybierz format wyjściowy.

Aby utworzyć dysk przy użyciu kreatora authoringu dysku, kliknij opcję **Utwórz dysk** i wybierz format dysku.

Aby opublikować wideo w Internecie, kliknij opcję **Wyślij do sieci Web**, wybierz docelową witrynę i format wyjściowy.



Samouczki

Nagrywanie ekranu

Przy użyciu funkcji przechwytywania ekranu można utworzyć prostą instrukcję zmiany wielkości ikon na pulpicie. Dobrym zwyczajem jest przygotowanie scenariusza i kilkukrotne przećwiczenie prezentacji przed jej nagraniem. Jeśli nagrywany jest również dźwięk, należy sprawdzić, czy mikrofon działa poprawnie.

Aby rozpocząć, należy wyczyścić pulpit i uruchomić program Corel VideoStudio Pro X5.

Aby nagrać klip wideo z ekranu

- Kliknij przycisk Opcja Nagraj/Przechwyć Zostanie otwarte okno dialogowe Opcja Nagraj/ Przechwyć.
- 2 Kliknij opcję Zrzut ekranu.



Aplikacja zostanie zminimalizowana z wyjątkiem paska narzędzi Zrzut ekranu.

 Przeciągnij węzły i krzyżyki na pulpicie, aby zdefiniować mniejszy obszar przechwytywania w pobliżu ikon na pulpicie.



Wskazówka: Kliknięcie opcji **Ustawienia** na pasku narzędzi **Zrzut ekranu** umożliwi zmodyfikowanie ustawień przechwytywania. Na potrzeby tego samouczka zostaną użyte ustawienia domyślne. 4 Kliknij przycisk **Rozpocznij/Wznów nagrywanie**, aby rozpocząć nagrywanie.



Zostanie wyświetlone odliczanie.



- Po rozpoczęciu nagrywania wykonaj następujące czynności.
 - · Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie.
 - · Z menu kontekstowego wybierz opcję Widok.
 - W menu podrzędnym wybierz opcję **Duże ikony**. Zmiany zostaną zastosowane.

Wskazówka: Naciśnięcie klawisza **F11** powoduje wstrzymanie i wznowienie nagrywania.



- 6 Naciśnij klawisz F10 lub kliknij przycisk Zatrzymaj, aby zatrzymać nagrywanie. Zostanie wyświetlony komunikat o zakończeniu nagrywania.
- 7 Kliknij przycisk OK.
- 8 Obejrzyj podgląd nagranego materiału i dodaj do niego klipy nakładki i napisów.



Warstwy animowanych zdjęć

Edycja warstw obrazów programu PaintShop Pro na osi czasu z pewnością pobudzi wyobraźnię. Z tego samouczka można dowiedzieć się, jak kilkoma ruchami myszy dodać ruch do zdjęcia!

Aby edytować warstwy zdjęcia na osi czasu:

- Otwórz nowy projekt i dodaj wideo tła do ścieżki wideo.
- 2 Przeciągnij plik wielowarstwowego obrazu .pspimage z Biblioteka na ścieżki nakładki na osi czasu. Każda warstwa stanie się osobną ścieżką.



Możesz także kliknąć prawym przyciskiem myszy miniaturę zdjęcia w Biblioteka i wybrać lokalizację ścieżki docelowej.



3 Usuń niepotrzebne warstwy.

	-14		b	- G	
Proj	dip –	▶ ⊲ ।⊳	00:00	Otwórz panel opcji	
				Usuń	
			୍ ଅ	Zastąp klip	
(Ex)		0:00:00:00	00:0		:06:00
n∎t≣			11.4 100		
•			II4.JPG		
9	(Com	H			
			100.1		
	200		IU3.jpg		
9	, en		109.jpg		
		Sector Contraction			
<u> </u>	1.00 C	L.	108.jpg		

4 Ponownie rozmieść pozostałe warstwy i dopasuj ich czas trwania.



5 Zmień wielkość elementów obrazu i ich położenie na ekranie.



6 Utwórz ruch, modyfikując opcję Kierunek/styl na Panelu opcji.



7 Dodaj filtry do każdego elementu, przeciągając miniatury z **Biblioteka** na ścieżki nakładki.



8 Wyświetl podgląd projektu.



Strona sieci Web HTML5

Program Corel VideoStudio Pro X5 może obecnie pełnić funkcję edytora HTML5! Można w nim generować animowane strony HTML5 bez umiejętności programowania. Wystarczy tylko wyeksportować swój projekt jako folder HTML5.

Z tego samouczka można dowiedzieć się jak utworzyć prostą stronę HTML5.

Krok 1: Otwórz nowy projekt HTML5

1 Kliknij menu Plik i wybierz opcję Nowy projekt HTML 5.

Zostanie wyświetlone okno komunikatu z informacją, że po wyeksportowaniu projektu w formacie HTML5 wszystkie efekty i klipy na ścieżkach tła zostaną wyrenderowane w jednym pliku wideo.

2 Kliknij przycisk OK.

Obszar roboczy zostanie przełączony w tryb HTML5.



Uwaga: W trybie HTML5 dostępne są tylko funkcje obsługiwane przez specyfikację HTML5.

Krok 2: Edytuj wideo

1 Przeciągnij klip wideo tła na ścieżkę Ścieżka tła 1.



W celu dodania większej liczby ścieżek tła i wstawienia innych klipów wideo należy użyć **Menedżer ścieżek**.

Uwaga: W trybie HTML5 ścieżki nakładki mogą zawierać tylko klipy obrazu, koloru i napisów. Wideo jest wstawiane na ścieżkach tła.

2 Kliknij opcję Tytuł i dodaj klipy napisów do ścieżek tytułu i nakładki. Zmodyfikuj odpowiednio napisy i dopasuj ich czas trwania.



3 W oknie Okno podglądu określ układ strony HTML5, ustawiając klipy napisów i obrazu wideo na swoich miejscach.



4 Dodaj muzykę do ścieżki dialogowej i dopasuj czas trwania.

Teraz można dodawać interaktywnie materiały do swojego projektu.

Krok 3: Dodaj łącza

1 Kliknij prawym przyciskiem myszy klip napisów na ścieżce nakładki i wybierz opcję Dodaj łącze.



Zostanie otwarte okno dialogowe Dodaj łącze.

- 2 Wybierz opcję Wprowadź adres URL łącza i wpisz poprawny adres URL, co pozwoli na dokładne wyświetlenie podglądu projektu HTML5.
- 3 Kliknij przycisk OK.

Powtórz ten sam proces, aby dodać inne łącza. Łącza można dodawać na podstawie punktów dyspozycji i rozdziałów, wybierając opcję **Wybierz z punktu** dyspozycji/rozdziału w oknie dialogowym **Dodaj** łącze. Po zakończeniu wyświetl podgląd projektu.



Krok 4: Wyeksportuj projekt w formacie HTML5

1 W kroku Udostępnianie kliknij opcję Utwórz plik HTML5.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Utwórz pliki HTML5**.

2 Podaj położenie i nazwę folderu projektu. Na razie wybierz opcję HD [16:9] w obszarze Wymiary projektu.

Ścieżka folderu:		
C:\Users\Documents\Corel Vi	deoStudio Pro\15.0	
Nazwa folderu projektu:		
HTML5_20111031		
Wumiaru projektu:		
Standardowa rozdzielozość (1	0.00	-
Standardowa rozdzielczość (4:	3)	
Standardowa rozdzielczość (4) Standardowa rozdzielczość (4) HD (4:3) HD (16:9) przegrądana obsługuje tyrko je wideo/audio.	0.3) 3) 5:91 rung scieznę	a l
Standardowa rozdzielczość (4) Standardowa rozdzielczość (4) Standardowa rozdzielczość (1) HD (16:9) przegrądunia obstruguje tyrko je wideo/audio. Plików łącznie:	0.3) 3) 5:9) 19	2
Standardowa rozdzielczość (4 Standardowa rozdzielczość (1 HD (4:3) HD (16:9) przegupalnica obsługuje tyrko je wideo/audio. Plików łącznie: Łączny rozmiar:	0.3) 3) 5:9) 19 19 1 253 KB	2
Standardowa rozdzielczóć († Standardowa rozdzielczóć († HD (4:3) przejącunia obskupije (wiko je wideo/audio. Plików łącznie: Łączny rozmiar: Dostępne miejsce na dysku:	о.а) 3) 5:9) 19 1 253 КВ 29 122 664 КВ	4
Standardowa rozdzielezość II Standardowa rozdzielezość II HD (4:3) HD (4:5) przejądzania obsługuje tymo je wideożadalo. Piłków łącznie: Łączny rozmiar: Dostępne miejsce na dysku:	9 33 5:9) 19 1 253 KB 29 122 664 KB	

Uwaga: Wybierz opcję **Złącz audio i wideo w tle**, jeśli używana przeglądarka obsługuje tylko jedną ścieżkę audio/wideo.

3 Kliknij przycisk OK.

Po wyrenderowaniu projektu jest wyświetlane okno komunikatu z informacją, że projekt został pomyślnie wyeksportowany jako folder HTML5. Kliknij przycisk **OK**.

Krok 5: Wyświetl podgląd w przeglądarce

- 1 Przejdź do folderu HTML5 i otwórz go.
- 2 Kliknij dwukrotnie plik index.
- 3 Włącz odtwarzanie wideo i klikaj łącza, aby sprawdzić, czy działają poprawnie.



Edycja zdjęć dla wideografików

W programie Corel[®] PaintShop[™] Pro można nadać ostateczny błysk swoim produkcjom wideo

Entuzjaści wideo od dawna wiedzą, że w najlepszych produkcjach wykorzystuje się kreatywnie własne obrazy i grafiki.

Program Corel PaintShop Pro to doskonałe narzędzie do tworzenia:

- niestandardowych tytułów i masek tytułów
- grafik w dolnej części klatki ("lower-third") dla nazw i napisów dialogowych
- obiektów, nakładek i ramek



Więcej informacji na ten temat można znaleźć w witrynie **www.corel.com**.

Copyright © 2012 Corel Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Corel, logo Corel, VideoStudio Pro i PaintShop sa znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Corel Corporation w Kanadzie, USA i/lub w innvch kraiach. AVCHD i logo AVCHD sa znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firm Panasonic Corporation i Sonv Corporation, Blu-rav i Blu-rav Disc to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe organizacii Blu-rav Disc Association (BDA). Facebook to zastrzeżony znak towarowy firmy Facebook, Inc. YouTube to zastrzeżony znak towarowy firmy Google Inc. Flickr to zastrzeżony znak towarowy firmy Yahoo! Inc. Windows i logo Windows sa znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation. Inne produkty. czcionki, nazwy firm i znaki logo mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do ich właścicieli.