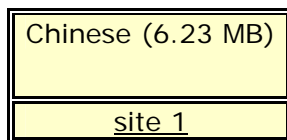


Ulead GIF Animator 3 Support

GIF Animator 3 User Manual



GIF Animator 3 FAQ

问1: 从哪里可以获取 GIF Animator 3.0 用户手册?

答1: 您可以从 此处 下载对应 GIF Animator 打印版用户手册的电子手册。备注：为了查看这些文件，您需要安装 Adobe Acrobat Reader （3.0 版或更高版本）。

问2: 我刚刚购买了 GIF Animator 3.0，在程序加载执行时遇到一个错误。错误是：无法初始化 QuickTime 3.0 for Windows。

答2: GIF Animator 3 有能力将动画输出为 QuickTime 视频文件格式。如果您接收到此消息，则表示系统中没有 QuickTime。没有 QuickTime，GIF Animator 可以正常运行，但如果您希望使用此输出选项，则可以从 Apple Computer 的网站 <http://www.apple.com/quicktime/> 下载 QuickTime。

问3: 动画帧重播速度？

答3: 实际（准确）的帧速率根据机器的不同而不同。有高速处理器的新机器将以较高的帧速率来执行动画。例如，系统时钟不只是用于播放动画。而且程序需要其他系统资源来加载每一帧进行播放。不同的机器对于各种不同的参数有不同的性能层次。延迟值仅供您作参考。

问4: 为什么声音在动画之前开始？

答4: 动画包装程序首先初始化声音效果，然后再处理动画。我们建议使用较长的声音效果让它一直播放，直到动画出现。

问5: 我创建了一个动画 GIF 文件，它一直循环播放，但将其导出为 .EXE 文件时，只播放一次便会停止。

答5: GIF Animator 3.0 中当前的 GIF 包装程序只能输出循环一次的 EXE 文件。动画 GIF 文件的循环信息在包装后的 .EXE 文件中被丢弃了。

问6: 无法在 AOL 浏览器中播放动画。

答6: 就我们所知，AOL 浏览器处理图像的方法与 Netscape 和 Explorer 4 不同。我们建议将每个帧的「删除方法」设置为「Web 浏览器确定」，并且要去掉交织选项。

问7: 程序加载滤镜插件时遇到「致命错误」。

答7: 每次 GIF Animator 3.0 加载时，您可以通过单击「取消」按钮，来中断 APS (Adobe Photoshop) 32 位插件的加载。这样不会影响程序的功能。不过，在 GIF Animator 中

您将无法直接使用 APS 插件。同样，您可以通过设置 GIF Animator 的参数选择，方便地更改 APS 插件的搜索路径。

问8: 使用 Ulead GIF Animator 3.0，在我尝试使用多个插件滤镜时，产生以下消息："无法添加图像滤镜效果"。无法加载指定的插件。(2401:2401:408)" 这在使用某些 Photoshop 和 PhotoDeluxe 插件滤镜效果时发生。虽然并非全部这样，但的确有好几个是这样的。

答8: 如果您要使用 Adobe Photoshop 和/或 PhotoDeluxe 自带的专有插件，则需要将文件 "Plugin.dll" 从您的 Photoshop 文件夹（例如 C:\Program Files\Adobe ...）复制到您的 Windows 文件夹，然后重新启动 GIF Animator 3。

问9: 我希望从多个 .psd 文件（全 RGB 文件）创建动画。但是，程序只允许我使用 16 色来创建动画。

答9: 您可以使用「参数设置」中的「常规」选项卡来更改调色板中使用的色彩数量。

问10: 我无法通过拖动来更改图像的顺序。在 Gif Animator 2 中，我可以在「层面面板」中将图像拖动到新的位置。

答10: 现在 GIF Animator 版本 3 支持多重选择。鉴于此功能，您无法使用鼠标指针将图像拖动到新的位置。您必须在左边选择一个或多个图像。然后使用 Alt+Arrow 组合键或使用「上移层面」和「下移层面」按钮来更改图像的位置。

问11: 每次使用「动画向导」的「添加图像」功能时，它首先加载选择的图像序列中的最后一个，最后加载选择的图像序列中的最先一个。

答11: 这是 Windows 中多重选择的标准行为。在 GIF Animator 「动画向导」中执行多个图像的导入操作时，需要首先选择最后一个图像，然后选择第一个图像。

问12: 我无法让 GIF-X.Plugin 在 GIF Animator 3 中打开。

答12: GIF-X.Plugin 是 Photoshop 32 位兼容插件程序。这表示您必须让 GIF Animator 来查找，并将 GIF-X.Plugin 插入 GIF Animator 程序。请查看「文件」菜单中的「参数选择」对话框，将路径设置为 GIF-X.Plugin 程序的安装文件夹。

问13: 如何在显示下一个 GIF 之前让每个 GIF 隐藏？

答13: 请将「删除方式」字段设置为「到背景色」选项。例如，将第一帧设置为「不要删除」而将其用作背景。将后续的帧设置为「到背景色」。这样您得到的动画的每个帧在显示下一个之前都会隐藏。

问14: 如何为动画 GIF 获取透明背景？

答14: 请检查属性工具区域中的「透明索引」。用鼠标单击「索引」字段旁边的色彩方框。此时将显示「选取透明色」对话框。使用「色彩选取器」或调色板来选择您希望其变成透明的图像区域。

问15: 尝试从使用 Windows NT4 系统的光驱安装 GIF Animator 3.0 时，我接收到一个错误消息，它包含路径声明，然后说"无法运行 16 位程序"。

答15: 请用鼠标右键单击光驱图标。将路径更改为文件夹 D:\Installations\Ulead GIF Animator 3.0a。（如果 D: 是您的光驱），然后运行程序 SETUP.EXE。

问16: 在 Netscape 中，动画在（干净的）背景上有水平黑线。

答**16**: 通常 GIF 文件没有什么问题。您必须检查 HTML 代码来解决这个问题。 ""中的图像尺寸与原来的图像大小 216 X 225 是不一样的。这样在 Netscape 浏览器中显示动画 GIF 时特别容易出现问題。